2'99€

200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS

REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | NINTENDO DS

HOBBY PRESS

Nintendo® Acción

¡PÓSTER GIGANTE PASATIEMPO!

¡CUENTA LOS POKéMON Y GANA 5 NINTENDO DS!

¡JUÉGATELOS!

MONKEY BALL ADVENTURE

MONSTER HOUSE

PIRATAS DEL CARIBE 2

¡SÉ EL PRIMERO EN DESCUBRIRLOS!

¡¡20 BOMBAZOS PARA TU DS!!

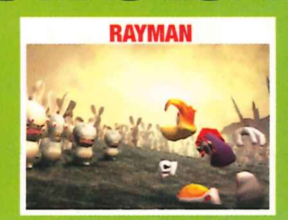
Castlevania, Pro Evo Soccer 6, Tomb Raider, Pokémon Mystery Dungeon y muchos más...

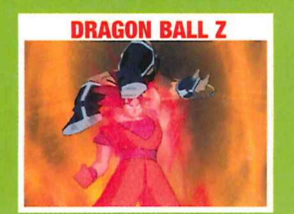


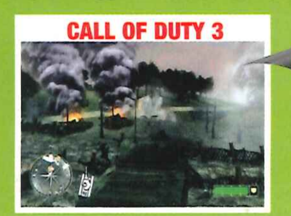





RED STEEL


RAYMAN


DRAGON BALL Z


CALL OF DUTY 3







EL VIDEOJUEGO

"Monster House™" está viva. ¡Atrévete a explorarla!





Terroríficas sorpresas te esperan detrás de cada esquina.

¡Disfruta de la película! En cines el 1 de septiembre.





PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE





CONSUMER PRODUCTS



www.thq-games.es

PORTADA

20 BOMBAZOS que vienen para Nintendo DS

Castlevania, Pro Evo 6, Pokémon, Need for Speed...

PÁGINA 20



GUÍA DE TRUCOS



Buscamos las monedas en **MARIO BROS.**

Te contamos dónde están y cómo se cogen las más complicadas.

PÁGINA 62

PREVIEW



Avanzamos el nuevo **LEGO STAR WARS II**

¡Construirás tu héroe Lego!

PÁGINA 12

NOVEDAD

Así se las gastan los monitos en el nuevo **MONKEY BALL**

Puntuamos la mejor aventura de los monos hecha para GameCube

PÁGINA 50

AREA Wii



Descubrimos todas las posibilidades del **MANDO DE Wii**

Y alucinamos con los juegos que vienen: Red Steel, Dragon Ball, Rayman, Call of Duty...

PÁGINA 32

El **héroe azul regresa** dispuesto a dar guerra al estilo clásico.

MEGAMAN SE LA JUEGA EN LA DOBLE PANTALLA

En «Megaman ZX» retomará su lado clásico y volverá con un título lleno de acción. Capcom lo tendrá listo para finales de año. ¡Será flipante!

Megaman volverá a mover su cuerpo metálico por nuestras DS con «Megaman ZX». Olvídate de los juegos que ha protagonizado hasta ahora. Con su ultimísima aventura, Capcom abandonará el estilo de juego por turnos usado en «Megaman Battle Network» y **volverá al espíritu original de la serie: acción plataformera** de la buena. El sistema de juego será tan sencillo como entretenido. Al principio de la partida tendremos que **escoger héroe chico o chica,** ambos diseñados con un "look" muy propio de los animes japoneses. Nos moveremos por unos **escenarios enormes** que tendremos que ir explorando en busca de enemigos y objetos. Las fases son en **2D y plataformeras a tope,** por lo que nos tocará hacer los saltos más precisos para no caer al vacío mientras damos "caña" a los malos.

Por cierto, enfrentarnos a los enemigos será de lo más cómodo. **Usaremos la pantalla táctil para apuntar a los enemigos y lanzar** nuestros ataques hacia ellos. La táctil también nos servirá para comprobar el nivel de vida de nuestro contrincante. ¡Mejor informado imposible! Durante nuestra búsqueda de objetos por los niveles, podremos encontrarnos con diversos **chips de mejora para nuestra armadura.** Una vez completado el nivel, tendremos la posibilidad de escoger qué chips instalamos y así aumentar unas habilidades u otras. Vamos, que podremos "tunearnos" el personaje a nuestra medida. Y vaya si habrá opciones. Cada uno de los personajes evolucionará de forma diferente, así el juego podrá tomar distintos caminos según vayamos avanzando niveles.

«Megaman ZX» ha salido hace nada a la venta en Japón, y podría llegue a Europa a finales de año.



Un nuevo estilo. *La acción pura y dura será de nuevo la principal protagonista en «Megaman ZX». Nos esperan saltos, tiros y, sobre todo, muchos enemigos ¿imbatibles?*

EL PRÓXIMO E3 CAMBIA DE NOMBRE Y FORMATO

La edición 2007 se llamará "E3 Festival" y se celebrará en julio.

El «E3» de Los Ángeles ya no será lo mismo a partir de la próxima edición. Según han confirmado los organizadores, será un **evento mucho más "íntimo"**, y además se abrirá a otros productos de entretenimiento. De hecho lo primero que cambiará es el nombre, pues se llamará **"E3 Festival"**. Lo segundo, la fecha, que **pasará de mayo a julio.** Y lo tercero, la ubicación. El fenomenal LA Convention Center dejará paso a diferentes suites en hoteles, en las que los expositores enseñarán sus últimas novedades a la prensa. ¿Se acabó el gran espectáculo americano? Bueno, está por ver...



¡A TIROS CON EL PUNTERO!

Los disparos de «Point Blank» nos retarán a afinar la puntería en DS.

Bandai se encargará de ponernos a prueba con «Point Blank DS», un original **arcade de disparos** con el que disfrutaremos de los más variados modos de juego usando el puntero a modo de pistola. ¿Que quieres pasar un rato divertido? **Entra en uno de los más de 40 minijuegos** incluidos e intenta superar pruebas en las que te tocará **reventar globos o pescar a base de tiros.** ¿Que quieres ponerte serio? Pues "engancha" a tus colegas y enfréntate a ellos en el modo multijugador. Afina tu puntería... y el puntero, «Point Blank» llega el **próximo 10 de noviembre a Nintendo DS.**



Las pruebas serán todo un disparate con las que nos reiremos un montón. ¡Dale al pato!



El multijugador nos permitirá enfrentarnos a un amigo y demostrar nuestra pericia.

Qué emoción. Los combates serán intensos, menos mal que podremos ir mejorando las habilidades de Megaman... siempre que superemos las diferentes fases del juego.

Dos nuevos héroes. Dos jovencitos debutarán como protagonistas en esta nueva aventura. Serán chico y chica, y se llamarán "Wing" y "Wind" respectivamente. Al principio del juego podremos escoger a uno de ellos para meternos en la aventura. Por supuesto, tendrán sus propias habilidades.

¡De cine! Durante el juego saltarán escenas animadas de gran calidad, que nos pondrán al tanto del argumento. Los gráficos serán de estilo anime.

¡Al ataque! Nuestro héroe pasará por las más peligrosas situaciones. Y no le preocupará si estamos en un bosque, en la ciudad... o debajo del agua, como en esta pantalla.

SHIN-CHAN VUELVE A GAME BOY DISPUESTO A DAR MUCHA GUERRA

El niño más descarado y divertido de la tele regresa a la portátil con un plataformas total.

Si te gusta Shin-Chan, a la vuelta de vacaciones podrás acompañarle en una nueva aventura con tu Game Boy en **«Shin-chan contra los muñecos de Shock Gahn»**. "Shock Gahn" es el **nuevo parque de atracciones** que han abierto en la ciudad de Shin-Chan, Kasukabe. La familia Nohara no tarda en acercarse a visitarlo, y es allí cuando Shin-Chan y sus amigos descubren el oscuro secreto que guarda el recinto: unos pequeños muñecos dirigen el parque y secuestran a las familias que lo visitan. Como somos Shin-Chan, nos tocará meternos en líos y salvar a nuestra familia y amigos **recorriendo todo el parque en este divertido plataformas.** El humor de la serie estará por todas partes, e incluso podremos vestirnos con varios disfraces ocultos. El **22 de septiembre** podrás imitar a Shin-Chan y hacer el baile del culito.



¡Culito, culito! Los saltos y la exploración serán fundamentales. ¡No te dejes distraer por las bromas!



NOTICIAS


¡Qué mono es! *A nuestros sims les encantará cuidar y disfrutar su nuevo amigo.*

LOS SIMS SE UNEN A LA MODA DE LAS MASCOTAS

Perros y gatos "sims" se cuelan en DS, GBA y CUBE.

Con **«Los Sims 2: Mascotas»** por fin podrás regalar a tu sim ese animal que siempre quisiste tener. Podrás comprar tu propia mascota y "soltarla" en la casa de tu sim. Pero ojo, que antes habrá que **educarlo bien y enseñarle trucos al más puro estilo «Nintendogs»**. Para darle más vidilla, cada versión del juego tendrá un extra: en DS podrás crear tu propia tienda de mascotas, mientras que en Game Boy te convertirás en todo un veterinario. **A finales de año** estará disponible en versiones DS, CUBE y Advance.

Crea tu mascota. *Un sencillo editor nos permitirá controlar que los sims cuiden a sus mascotas con cariño y ternura. ¡Y que no las abandonen!*

NINTENDATA

200.000 DS Lite

Se han vendido en Europa a los 10 días de su lanzamiento. Y para que alucinéis todavía más, en Japón se han superado los 2.900.000 en lo que va de año. ¡Enhorabuena, Nintendo!

600.000 Animal Crossing están en las casitas de los jugones europeos; en Japón ya van por los 3.000.000 de unidades vendidas.

2.600.000 juegos para DS vendió Nintendo en Japón durante el mes de junio; 1.800.000 fueron «New Mario Bros.»

1.500.000 Mario Kart DS han salido de las tiendas japonesas; fijaos en la cantidad de carreras que podéis echar con el Wi-Fi.

SPYRO QUIERE ARMARLA EN TU GAME BOY ADVANCE

Novedades y sorpresas para la nueva entrega del juego del dragón morado.

Spyro vuelve a Game Boy con **«The Legend of Spyro: A New Beginning»**. En esta nueva aventura descubriremos el lado más salvaje del dragoncito, así que prepárate para **buenas dosis de acción.** Mientras saltamos de plataforma en plataforma y vamos achicharrando al enemigo a "fogonazo" limpio, se nos revelarán momentos de nuestro pasado. Así veremos que Spyro fue creado como arma... y vaya arma. Al final de cada nivel podremos **invertir los puntos ganados en "evolucionar" alguno de nuestros poderes** y así ir creando un personaje "tuneado" a nuestro gusto con el que desbloquear ataques especiales. Este **octubre,** Spyro la armará en tu GBA de la mano de Vivendi.


En esta ocasión Spyro llega mejor preparado que nunca. Podrá evolucionar con diferentes poderes ocultos y así hacer ataques tan molones como éstos. ¡Hasta escupirá hielo!

EN ESTA GRANJA ESPECIAL... HASTA LOS ANIMALES HABLAN

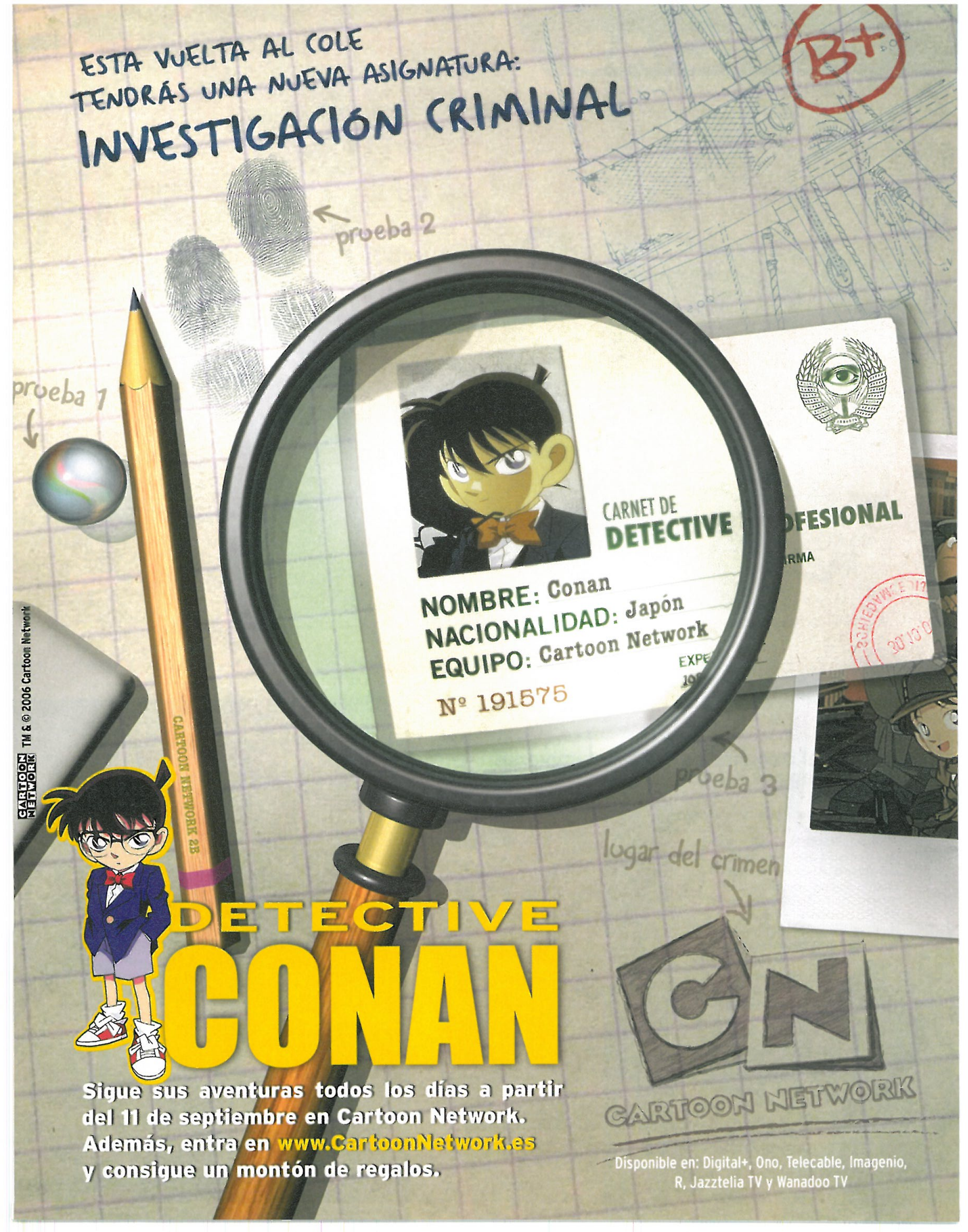
Así es «Barnyard», la nueva película de Nickelodeon, que llegará en octubre.

¿Qué te parecería si un día descubrieras que **los animales de tu granja son capaces de hablar y pensar?** Pues de eso va **'Barnyard'**, la **nueva peli de Nickelodeon** en la que los protas son unos animales muy espabilados. Otis es una vaca muy marchosa a la que le encanta bailar, saltar e imitar a los humanos. Su padre, Ben, es el patriarca de la granja y tiene prohibido a sus colegas hacer uso de sus cualidades "humanas" delante de las personas. Pero en cuanto Otis toma el relevo para ponerse al frente de la granja, decide acabar con esa norma. Y es ahí donde entraremos en el juego. Tendremos **total libertad para movernos en los mismos escenarios** de la peli. Podremos tirarnos en bicicleta por las colinas, jugar al golf, molestar a los humanos... Toda una locura que muy pronto experimentaremos tanto en GameCube como en GBA.





Los animales de la granja tomarán el mando en esta aventura llena de minijuegos originales y refescantes.


ESTA VUELTA AL COLE
TENDRÁS UNA NUEVA ASIGNATURA:
INVESTIGACIÓN CRIMINAL
B+
prueba 2
prueba 1
CARNET DE
DETECTIVE
NOMBRE: Conan
NACIONALIDAD: Japón
EQUIPO: Cartoon Network
Nº 191575
prueba 3
lugar del crimen
CARTOON NETWORK 2B
DETECTIVE
CONAN
Sigue sus aventuras todos los días a partir del 11 de septiembre en Cartoon Network.
Además, entra en www.CartoonNetwork.es y consigue un montón de regalos.
CN
CARTOON NETWORK
Disponible en: Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV y Wanadoo TV
CARTOON NETWORK TM & © 2006 Cartoon Network

¡Empieza a navegar a partir del 6 de octubre!

¡LLEGA INTERNET!



Has enviado mensajes con Pictochat, has competido en Mario Kart, has entrenado tus neuronas en Brain Training... ¡es hora de Internet en DS!

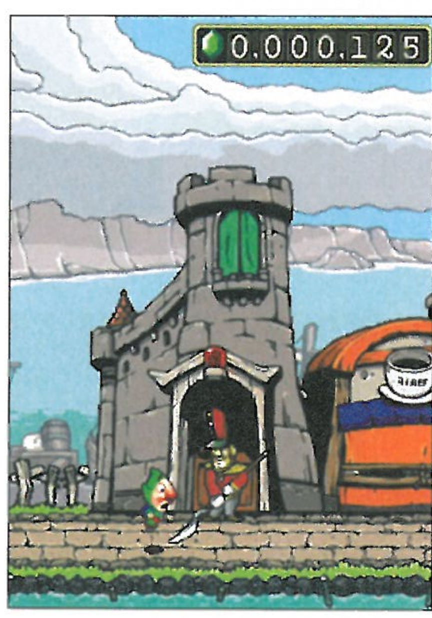
Estaba visto que aún no lo habías probado todo en tu DS. Pero eso se acabará el día 6 de octubre, porque será cuando pruebes la última experiencia en DS. Nintendo pondrá a la venta el accesorio que nos permitirá navegar por Internet con DS. Este pack vendrá con dos cartuchos: uno de **GBA, que contendrá el navegador diseñado por la compañía Opera** y otro de DS, que proporcionará la memoria para almacenar las páginas que visites.

El proceso para conectarse a Internet será muy sencillo. Primero hay que tener conexión ADSL en casa o pasarte por uno de los puntos ADSL Wi-Fi de Telefónica. A continuación bastará con seguir los mismos pasos que hacemos cuando nos conectamos a la red Wi-Fi con juegos como «Mario Kart». Una vez en Internet, tendremos las mismas funciones que al navegar desde un ordenador (podremos abrir nuestras páginas favoritas, buscar en Google...). Usaremos la **pantalla táctil para desplazarnos por las webs** y hacer click, "escribiremos" las direcciones con el puntero... Habrá dos modos de zoom: uno cercano para leer bien y hacer click (pantalla superior) y otro general para movernos por la página (táctil). En fin, el 6 de octubre, a un precio que rondará los 35 Euros, podrás acceder a Internet con tu DS.

¡UN DUENDE MUY PESETERO!

Tingle, el peculiar duende del universo Zelda, llega a DS con su propia aventura.

Si alucinabas con Tingle durante sus apariciones en los juegos de «Zelda», ahora te quedarás petrificado. Nintendo ha anunciado que el próximo mes de **septiembre lanzará en Japón un RPG con las aventuras** de este personaje tan singular. Controlando a Tingle tendremos que recorrer un bonito mundo con el objetivo de **reunir todas las rupias posibles** comprando, vendiendo y haciendo misiones. Con las monedas pagaremos a los guardias para acceder a nuevas áreas de juego. Incluso habrá una calculadora en la pantalla táctil para "echar cuentas". Todavía no tiene fecha de lanzamiento en España, podría ser a finales de año.



La aventura de «Tingle» lucirá este aspecto tan cañero, pero lo mejor será su sentido del humor.

¡LOS «42 JUEGOS DE SIEMPRE» LLEGAN A DS!

Damas, dardos, póker, bridge, backgammon, billar... ¡en tu DS!

El penúltimo desafío que llega a DS tiene un nombre tan original como su desarrollo: 42 juegos clásicos para flipar con la pantalla táctil. **Ajedrez, damas, billar, bolos, sin baraja, sin tablero,** sin que tengas que repartir cartas. Puedes jugar solo o con **7 amigos** y una sola tarjeta. O puedes **conectarte online** por Wi-Fi y retar a jugadores de todo el mundo, ¡incluso chatear con imágenes mientras jugáis! Llega a las tiendas el **29 de septiembre,** así que toma nota. ¡Te va a sorprender!



Si no te van las cartas, siempre podrás echarte un billar, bolos, dardos...

¡SÓLO PUEDE HABER UNA RANA LOCA!







¡Crazy Frog aparece en su propia versión portátil de Wacky Racer! Conduce con la rana en disturbios de alto octanaje a través de ciudades y túneles llenos de destrucción. Destruye a tus adversarios recogiendo power-ups y súper turbos. Esta es tu oportunidad de unirte a Crazy Frog, o de ayudar a derrotarle.





3+ www.pegi.info











Este es Arthur, el protagonista de la película, en versión real. Luego se convertirá en un "niño 3D".

¡¡Estuvimos en la presentación europea!!

"ARTHUR AND THE MINIMOYS"

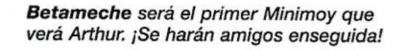
La película de animación más ambiciosa de la historia llegará a finales de año, junto con el juego para Wii y DS.

Luc Besson escribió hace unos años una **serie de novelas infantiles** llamada 'Arthur y los Minimoys' y, tras vender más de un millón de copias y ver su creación traducida a más de 20 idiomas, pensó en hacer una película. Al poco tiempo, hablando con su amigo Bruno Bonnell (el "pez gordo" de Atari), ambos decidieron que **la peli y el juego deberían ir juntos.** Y damos fe de que así se está haciendo porque estuvimos allí, en un lugar de París donde, casi a escondidas, se está dando vida a **una peli de animación mezclada con imagen real,** y a un juego que reflejará todo el esfuerzo y la magia de este gran proyecto. La versión DS se basará en **minijuegos estilo «WarioWare»,** y la muy posible **versión para Wii** sería una aventura en la que manejaríamos a los tres personajes: **Arthur, Selenia y Betameche, todos con los mismos diseños en 3D utilizados en la peli.** Podremos jugar ambas versiones y ver la película de Arthur a finales de año.

Imágenes de la película

Betameche *será el primer Minimoy que verá Arthur. ¡Se harán amigos enseguida!*

Selenia, *una Minimoy, será uno de los tres personajes controlables en la versión Wii.*



Los Minimoys son tan pequeñitos que nadie sabe que existen porque nunca han sido vistos por el hombre. Excepto Arthur, claro. Él vivirá con ellos una alucinante aventura por el jardín de su casa y los subterráneos.

ARTHUR EN VERSIÓN DS

El largometraje tendrá su réplica en DS pero, en vez de ser una aventura peliculera, nos divertirá con casi 100 minijuegos táctiles.

¡Échale una ma... un pulgar a Arthur!

El estilo de juego será totalmente «WarioWare», excepto por lo del tiempo "limitadísimo" del título de Wario. Tendrás que pinchar, frotar, pintar... y soplar, a veces, para ayudar a Arthur.



Una historia para disfrutar jugando

Todos los minijuegos táctiles y de micro irán siguiendo el argumento de la peli. En DS, además se incluirá un modo donde criarás un Mül-Mül (un animalillo volador, blanco y peludín) al estilo "Tamagotchi".




GARFIELD 2
!Acompaña a Garfield, el gato más glotón, en su mayor aventura hasta la fecha! Ayuda a nuestro divertido héroe y a sus amigos a derrotar a los innumerables enemigos y trampas a las que se tendrán que enfrentar en el castillo.
¡Disfurta del videojuego oficial de la película Garfield 2!
¡YA A LA VENTA!
GARFIELD 2
NINTENDO DS
LICENSED BY Nintendo
3+
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
THE GAME FACTORY
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com

Usarás la fuerza... ¡y los bloques de Lego!

LEGO STAR WARS II

¿Quieres revivir los mejores momentos de la saga «Star Wars» con los divertidos personajes de Lego?

DATOS DEL JUEGO
- NINTENDO DS
- AVENTURA / ACCIÓN
- SEPTIEMBRE
- Compañía: **LUCASARTS**
- Equipo: **AMAZE**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...
- Este «Star Wars» **no se olvidará de las funciones multijugador.** Junto a nuestros amiguetes podremos jugar en modo cooperativo o bien echarnos un todos contra todos con 4 personajes.
- La **pantalla táctil de DS se usará para funciones muy útiles.** Podremos escoger el ángulo de cámara, cambiar de personaje al momento...

TE VA A SORPRENDER
- El primer contacto, genial: es **divertido, original y muy "galáctico".**



LA GALAXIA EN TU BOLSILLO. «Lego Star Wars» viene dispuesto a que te lo pases en grande con todo el universo de «La Guerra de las Galaxias» adaptado en forma de cubos de Lego. Con este diseño tan original, ¡no te lo perderás!



Fliparemos con la acción de los muñecos Lego en la pantalla de arriba; abajo, cambiaremos de personaje cuando queramos.



Los combates contra las tropas imperiales serán continuos, así que siempre deberás tener a punto el pistolón láser.



Durante la aventura iremos "rescatando" a los conocidos protagonistas de esta saga. ¡Leche, un jedi con sable y todo!

Los LEGO vuelven a las galaxias con las **aventuras de los episodios IV, V y VI de 'Star Wars'.** Y si te gustó la primera entrega, prepárate para alucinar a tope con los sorpresones que han preparado en ésta: podrás **crear a tu propio personaje combinando piezas diferentes,** pilotar tus naves favoritas y echarte unos duelos con los colegas que pondrán tu DS al rojo vivo. Pero habrá más, mucho más...

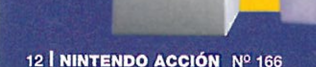
Acción... y mucho humor

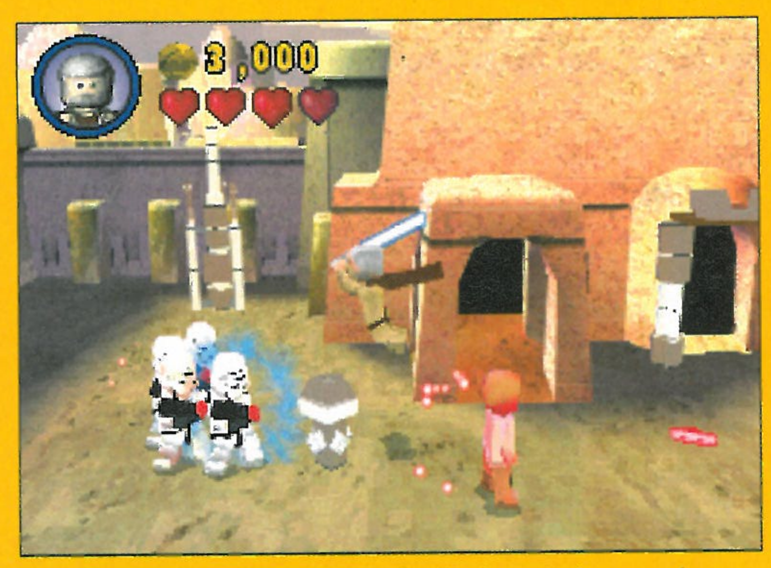
La idea del juego es que te conviertas en un muñeco LEGO y revivas en tus "piezas" las aventuras de 'Star Wars'. Así, podremos controlar a todos los personajes de las pelis a lo largo de decenas de niveles que transcurren en los escenarios del film. Te va a molar toda la puesta en escena, porque será una mezcla chulísima entre los gráficos "cuadradotes" de LEGO y los decorados del cine. Además, habrá un montón de guiños al universo LEGO durante el juego, como toparte con un montón de piezas que tendremos que reconstruir para alcanzar lugares inaccesibles.

El juego **lo empezaremos en la cantina de Mos Eisley,** desde donde podremos acceder a cada uno de los episodios. Los escenarios serán en 3D, y la mecánica consistirá en **combatir contra las fuerzas imperiales con el cañón láser,** recoger piezas plateadas y doradas, activar diferentes mecanismos para abrir nuevas zonas y localizar presonajes extra que se nos unirán en la aventura. Las piezas nos darán más puntos para **hacernos con nuevos personajes o accesorios tan variopintos** como trajes, sables, armas, cabezas, piernas... ¿Piernas? Pues sí, la gran noticia es que podremos montar un personaje de LEGO a nuestro gusto y luego controlarlo en la aventura como si tal cosa. ¿Te imaginas montar un "monstruito" con **el cuerpo de Darth Vader y la cabeza de Yoda?** Mejor no te lo imagines, aquí podrás verlo. ¡Y la de risas que te echarás!

¡Eh, que me voy contigo!

Durante el juego, además nos encontraremos con varios puzzles que nos obligarán a usar el coco, aunque la mayoría de las veces bastará con empujar piezas o montar un artefacto para dar con la solución del problema y seguir avanzando hasta la siguiente fase. En algunos niveles nos encontraremos con nuevos compañeros dispuestos a sumarse a nuestro pequeño grupo. Según nos interese,

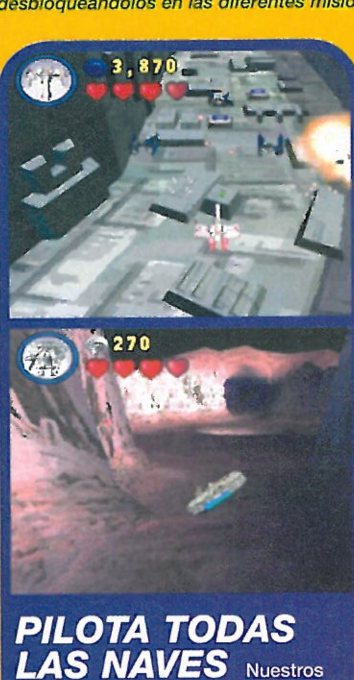




El juego incluirá los episodios IV, V y VI de 'Star Wars', pero tendremos que ir desbloqueándolos en las diferentes misiones. Los escenarios, conseguidísimos.

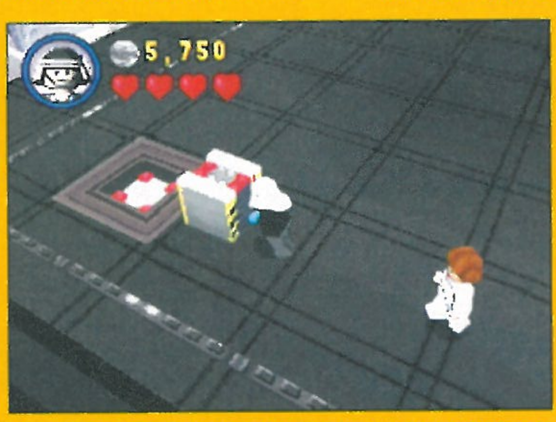


La puesta en escena ha cuidado todos los detalles. Es una mezcla perfecta entre el universo Lego y los decorados y fondos de las películas de 'Star Wars'.

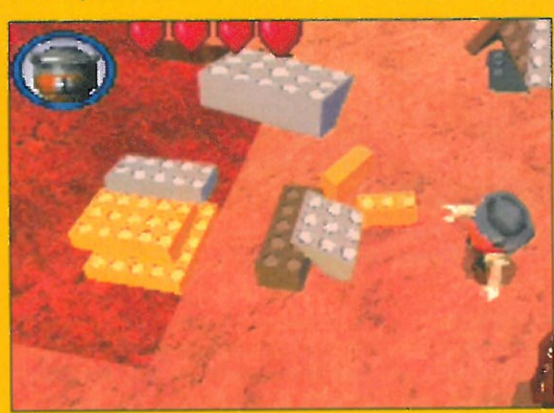


PILOTA TODAS LAS NAVES

Nuestros héroes son todoterreno y junto a ellos podremos subirnos a las naves más chulas que ya vimos pilotar en el cine. ¿Te apetece darte una vuelta con el X-Wing o el Halcón Milenario por la Estrella de la Muerte o los asteroides? Pues podrás, pero ojo con relajarse. Allí abundarán las naves rivales y habrá que hacer como en la película, disparar sin tregua, evitar las trampas del terreno y ¡salir con vida!



De cuando en cuando nos tocará estrujarnos la "mollera" para resolver puzzles no demasiado complicados. ¡Caja a hoyo 1!



¿Ves esas piezas de Lego? Formarán parte de los puzzles del juego. Tendremos que montarlas para que nos "ayuden".



La cantina de Mos Easley será el punto inicial. Desde aquí se abrirán las puertas a los tres primeros episodios galácticos.

podremos **cambiar el personaje que controlamos en cualquier momento,** bastará con acercarse a él y presionar "X" o pulsar su cabezota en la pantalla táctil.

Si prefieres la acción aérea, también podrás ponerte a los mandos de varias naves de la peli, como el **X-Wing o el famoso Halcón Milenario,** en sencillas misiones de vuelo. ¿Te acuerdas de la batalla de Hoth en 'El Imperio Contraataca'? Pues aquí tendremos que hacer exactamente lo mismo que en la peli: lanzar el gancho desde la nave y hacer que esos enormes robots acaben en el suelo. Y cuando quieras compartir tu experiencia galáctica, el juego incluirá un **multijugador único** que invitará a cooperar en la misión, o a combatir por ser el mejor cazarrecompensas. Y ya que estamos por compartir, ¡podrás pasarle a tus amigos todos los personajes que desbloquees!

En definitiva, que este «Lego Star Wars II: la Trilogía Original» promete animarnos a todos para recuperar la galaxia, y si ya de paso diseñamos una tropa de la Alianza con la cabeza de Leia, pues eso que ganamos.

¿DARTH VADER CON CARA DE YODA?

MÓNTATE UN PERSONAJE A TU GUSTO. Si buscas bien por la cantina de Mos Eisley te encontrarás una urna con un personaje dentro. Se trata del diseñador de personajes. Con él podrás intercambiar las partes del cuerpo de tu LEGO y así montarte uno completamente a tu gusto. ¡Podrás crear divertidas mezclas de tus personajes favoritos y manejarlos durante la aventura!



¡Prepárate para "repartir" con el niño-dragón!

AMERICAN DRAGON

La serie de Disney llegará a DS con plataformas, acción y un montón de malos a los que chamuscar.

DATOS DEL JUEGO
- NINTENDO DS
- AVENTURA / ACCIÓN
- OCTUBRE
- Compañía: **BUENAVISTA**
- Equipo: **WAYFORWARD**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

El **abuelo de Jake le entrenará entre nivel y nivel con minijuegos** que le darán más potencia para el aliento de fuego y velocidad al desplazarse.

La cosa **se irá complicando a medida que Jake vaya superando niveles.** También tendremos que resolver algunos puzzles y usar los poderes del dragón con mucha astucia.

¡UN DRAGÓN EN MI DS!

Aunque no hayas visto la serie, atrae manejar este **pedazo de dragón** en DS.



Arriba todo será pegar y saltar, pero abajo estará el medallón, que podremos girar y pulsar para conseguir distintos poderes.



Volar y lanzar bolas de fuego hará que los combates no te parezcan tan difíciles. Una pena que sean poderes temporales.



Además de los botones y la táctil, también usarás el micro para convertirte en dragón y escupir fuego en momentos concretos.

Las aventuras de Jake Long es de las series de dibujos más vistas por los pequeñuelos de la casa. ¿Que por qué? Hombre, su protagonista es un chavalín de 13 añitos, americano pero de ascendencia japonesa, que estudia artes marciales y tiene un poder que... lo flipas. ¿Sabes cuál es?

¿Se convierte en dragón?

Sssí... sí, exacto. Tú has visto la serie, ¿verdad? Pues entonces el juego te va a gustar muchísimo de primeras porque visualmente, gracias al diseño 3D, **será clavadito a la serie.** Bueno, ahí tienes las pantallas para comprobarlo, ¿no? Llevarás a Jake por **5 mundos con más de 20 niveles cada uno:** la ciudad, el colegio, un muelle abandonado... Y en todos ellos tendrás que defenderte del ejército de malotes dirigido por Dark Dragon, el villano de turno. Claro que la gracia, precisamente, estará en cómo defenderse. En su forma normal, **Jake saltará, dará puños y patadas** y recogerá energía mística. Eso lo puede hacer cualquiera, casi, ¿verdad? Pero, cuando tenga suficiente energía, podrá convertirse en el... ¡American Dragon! ¡Aplausos y vítores, venga! Sí porque, además de poder **convertirte diciendo en el micro "¡Adelante, dragón!"**, cuando lo manejes tendrás varios poderes como inmunidad temporal, para pasar entre el fuego sin decir ni pío; aliento de fuego, que reventará los obstáculos del recorrido; y, por supuesto, podrás volar y olvidarte de los saltos durante un rato. A ver si vuela el tiempo también, ¿verdad?

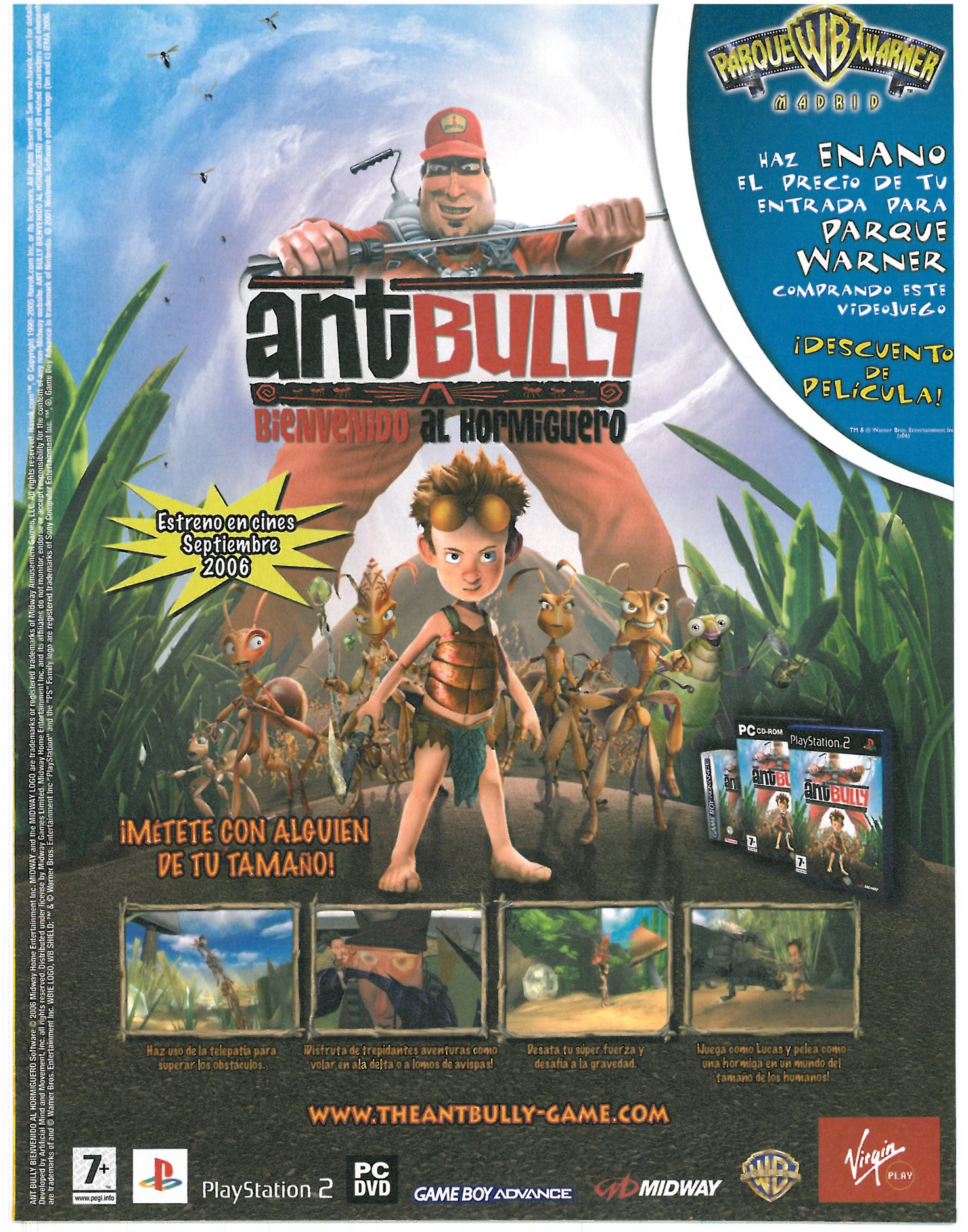


JAKE LONG. Algunos de sus amigos lo saben, pero pocos más creerían que bajo la apariencia de este simpático chaval se esconde... ¡un dragón!



¡HAY COMBATES AÉREOS EN NY!

¡No, pero...! ¡Tranquilo, hombre, que son los de «American Dragon»! Claro, que si quieres comunicárselo al mundo rápidamente, también te vendrá bien. Estas fases de combate en puras 3D aparecerán como fases de bonus en la aventura, pero también podremos jugarlas en modo multijugador, entre 4 colegones.



PARQUE WB WARNER
MADRID
HAZ ENANO EL PRECIO DE TU ENTRADA PARA PARQUE WARNER COMPRANDO ESTE VIDEOJUEGO
¡DESCUENTO DE PELÍCULA!
TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s06)
antBULLY
BIENVENIDO AL HORMIGUERO
Estreno en cines Septiembre 2006
¡MÉTETE CON ALGUIEN DE TU TAMAÑO!
PC CD-ROM
PlayStation 2
Haz uso de la telepatía para superar los obstáculos.
¡Disfruta de trepidantes aventuras como volar en ala delta o a lomos de avispas!
Desata tu súper fuerza y desafía a la gravedad.
¡Juega como Lucas y pelea como una hormiga en un mundo del tamaño de los humanos!
WWW.THEANTBULLY-GAME.COM
7+
www.pegi.info
PlayStation 2
PC DVD
GAME BOY ADVANCE
MIDWAY
Virgin PLAY

¡Garfield estrena película... y juego en DS!

GARFIELD 2

El nuevo reto de Garfield consiste en recoger toda la comida rápida que hay en Londres. ¡Será glotón!

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- PLATAFORMAS
- 25 DE AGOSTO
- Compañía: THE GAME FACTORY
- Equipo: THE GAME FACTORY
- Origen del Juego: UK
- Jugadores: 1

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- **Será la versión de la segunda parte de la peli,** que transcurrirá en Londres. La primera parte nos sorprendió con su mezcla de acción real e imagen por ordenador.
- **En algunas fases habrá que mirar "a través" de los ojos de Garfield.** El objetivo, fijar la mirada en un punto concreto, señalándolo con el puntero.

UN GATO DE CINE

- **Un plataformas diferente** con un ambientación muy peliculera.



La pantalla superior nos indica cuántas comidas nos faltan por encontrar en cada nivel. Abajo se desarrollará la acción.



Garfield odia el agua, como el resto de sus congéneres. Evita caerte en las zonas peligrosas o perderá una de sus 7 vidas...



Los niveles del juego serán muy variados, desde escenarios urbanos hasta bosques, pasando por cuevas, jardines...

Escondido en la maleta de Jon, Garfield ha viajado a Londres y ha terminado conociendo al "Príncipe de los gatos". Y le ha causado buena impresión, porque a la vuelta en el hotel se ha encontrado una invitación para asistir a una fiesta en el castillo Carlyle... ¡donde le esperaba un gran banquete! Pero para llegar, tendrá que recorrer las calles de Londres él solito...

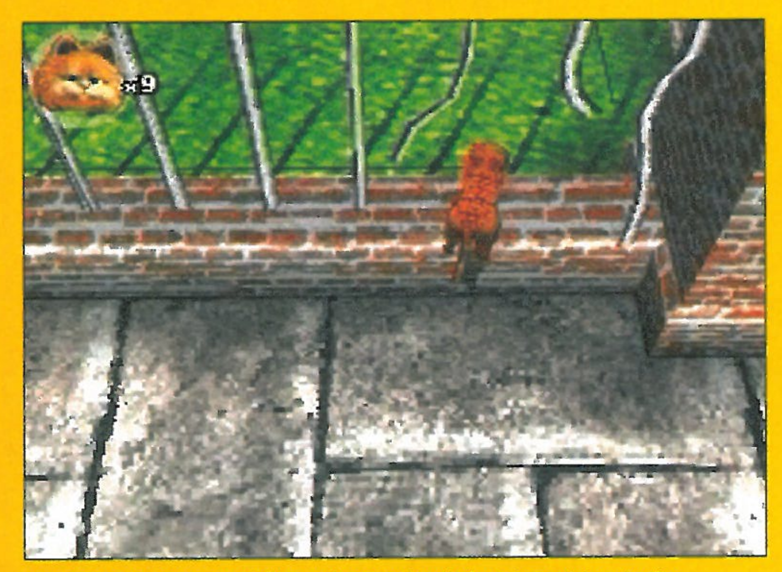
Un gato de película

«Garfield 2» es un plataformas en el que tendremos que avanzar por cantidad de niveles **recuperando toda la comida posible.** Aunque los escenarios están modelados en unas 3D bastante vistosas, el juego se desarrollará como un **plataformas 2D de toda la vida.** Vamos, que aunque haya que girar en una esquina no tendremos más que andar hacia "adelante". Sin embargo, nos esperan momentos muy originales en los que el juego dejará de lado los saltos y nos animará a tocar en la pantalla táctil para escoger entre varios caminos, a soplar en el micro para maullar y llamar la atención de algunos enemigos o a utilizar la vista en primera persona para examinar determinados elementos que permanecen ocultos en el escenario.

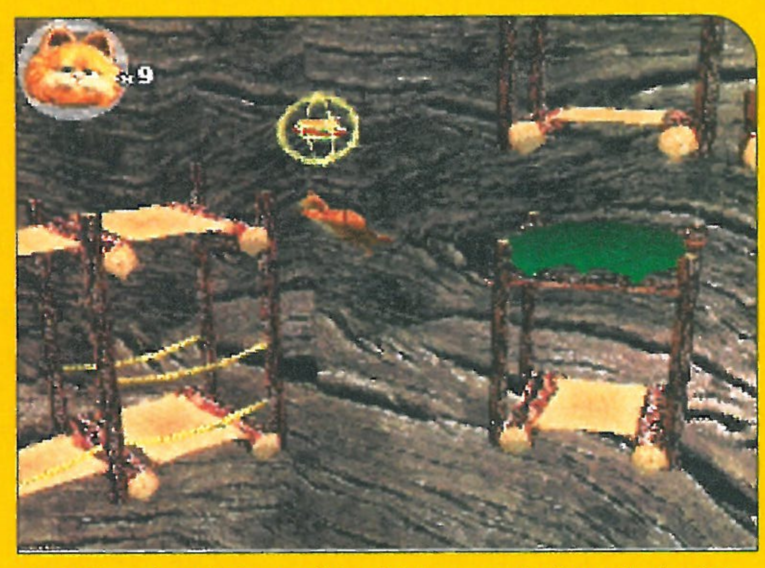
La idea es disfrutar de lo lindo **brincando por los balcones y los tejados de Londres,** trepando por los árboles de sus parques, explorando el sistema de alcantarillado y descubriendo el resto de los variados escenarios que componen el juego. Porque aunque Garfield se pase el día comiendo y no haga precisamente mucho ejercicio, es lo suficientemente felino como saltar, rebotar en colchonetas, trepar e incluso agarrarse a determinadas superficies para evitar los peligrosos (aunque escasos) enemigos que tratarán de ponernos las cosas un poquito más difíciles.

La **exploración también jugará un gran papel,** y los escenarios, llenos de recovecos y caminos alternativos, se prestarán a ello. Será necesario dominar todas las habilidades del gordinflón para **encontrar toda la comida rápida** en cada fase, que estará escondida en los sitios más reconditos. Esta búsqueda de la comida a lo largo de todos los niveles sumada al modo contrarreloj, en el que podremos batir nuestros propios

GARFIELD. Un gato que sólo piensa en la comida. Nació como personaje de cómic en 1978 y desde entonces ha protagonizado su propia serie de TV y varias películas.



La cámara del juego seguirá la acción, cambiando la vista en determinados momentos e incluso acercándose o alejándose para que nos sintamos como el gato.



«Garfield 2» será un plataformas clásico. Habrá que cogerle el tranquillo al control, pero en cuanto lo tengamos, seremos capaces de los saltos más increíbles.



UN PUNTO DE VISTA "GATUNO"

En determinados momentos, el juego pasará a una vista en primera persona (vamos, que miraremos a través de los ojos del gato). Tocando la pantalla táctil podremos mover la cabeza y buscar pistas o consultar mapas que nos resultarán muy útiles, como las líneas de autobuses de Londres o el laberíntico jardín del castillo Carlyle. Algunas fases se resolverán con tan solo mirar a un lugar en concreto.



Los escenarios de la película también se han colado en la DS. Y tienen una pinta muy chula, ¿a que sí?



Aunque hay pocos enemigos, los que hay te meterán en problemas. ¡Tendrás que esquivarlos como puedas!



Según avancemos en el juego, nos iremos encontrando con niveles cada vez más laberínticos. Llegar al final no será fácil.

records, será la receta perfecta para alargar la vida del juego, de modo que aunque no habrá modo multijugador disponible, sin duda tendremos Garfield para rato.

Plataformas y exploración

En definitiva, el juego peliculero del gato ofrecerá una interesante aventura para los que busquen un plataformas sin más preocupaciones que saltar sin parar, con la posibilidad de profundizar en cada fase para encontrar toda la comida escondida, con un uso de las funciones de la DS bastante original, ya sea mediante el micro para maullar o mediante la pantalla táctil para elegir caminos y controlar la vista en primera persona. Dejando de lado detalles como la dificultad para hacerse con el control (que en nuestro primer contacto nos ha parecido un poco complicado) o algunos detalles gráficos para corregir, los amantes de Garfield seguro que disfrutarán tanto con este juego como con la segunda adaptación al cine de los divertidos comics de Jim Davis. ¡Y todo llegará a la vez, el 25 de agosto!

DECIDE TU PROPIO CAMINO

EN ALGUNAS OCASIONES TENDREMOS QUE DECIDIR QUÉ CAMINO SEGUIR. En esta pantalla tenéis el ejemplo perfecto. Aquí tendremos que tocar una de las huellas de gato situadas en la pantalla táctil para elegir una de las dos rutas. ¿Izquierda o derecha? Decide bien porque a buen seguro uno de los dos caminos estará cerrado. En ese caso, nada se vuelve al punto de origen y listo.



¿Una rana piloto?... ¡esto sólo pasa en DS!

CRAZY FROG RACER

Participa en locas carreras con la rana más marchosa de los teléfonos móviles y su pandilla.

DATOS DEL JUEGO

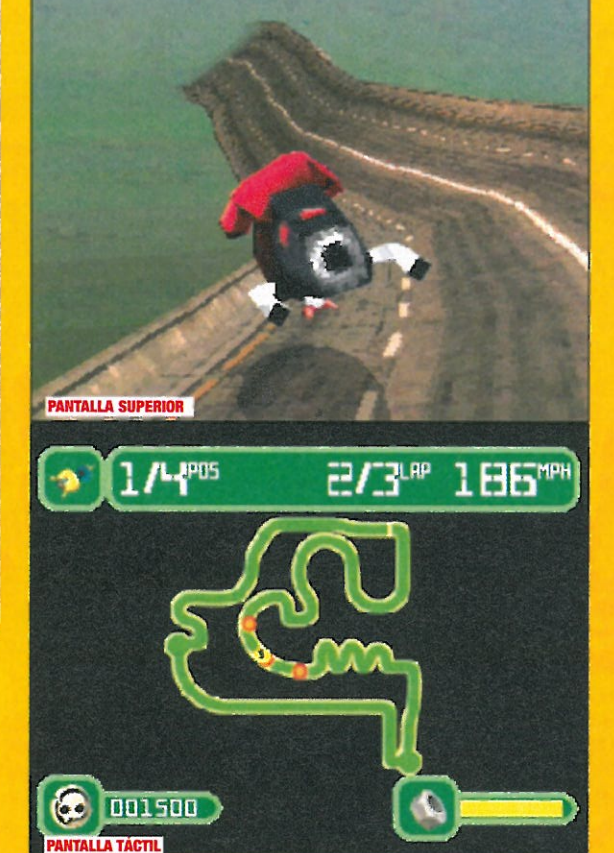
- NINTENDO DS
- CARRERAS
- AGOSTO/SEPTIEMBRE
- Compañía: **MERCURY GAMES**
- Equipo: **THE CODE MONKEYS**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- Habrá **modos de juego para todos los gustos:** Campeonato, Carrera Individual, Contrarreloj y un multijugador para cuatro sin cables.
- **Podrás introducir tu record en la página oficial del juego en Internet.** Cuando tengas un buen tiempo, entra en www.crazyfroggame.com, y déjalo para la posteridad.

VELOCIDAD, HABILIDAD

- Los **vehículos serán la caña,** pero no os perdáis los intrincados circuitos.



Algunas curvas han sido diseñadas a mala idea. Si no las tomas bien, acabarás cayendo al vacío y perdiendo tiempo.



Cuando te encuentres con los rivales será el momento de usar los ítems que tengas guardados. ¡Aprovecha y dales duro!



Los personajes pilotarán todo tipo de vehículos de lo más disparatado. Cualquier cosa sirve, mientras corra. ¡Fiuuun!

LA RANA ESTÁ DE MODA. Podéis llamarla Annoying Thing o Crazy Frog. En todo caso es la reina de los fondos y melodías para móviles. Su "petardeo" se ha hecho ya famoso en el mundo. Ahora prueba suerte en DS.

De los teléfonos móviles, donde es todo un ídolo, a la doble pantalla de tu DS. Vaya salto que va a dar la ranita Crazy Frog, que **a partir del 25 de agosto** tendrá su propio juego de carreras. Claro que no estará sola, ha llamado a toda su pandilla para celebrarlo juntos. Si te animas...

¿Una rana piloto?

Podrás elegir entre un cyborg, una hada, dos skaters... y la propia rana, claro. Una plantilla de **ocho disparatados personajes** con los que recorrer kilómetros de pista repartidos en **doce circuitos** diferentes, diseñados por un experto en hacernos pasar vértigo. Porque ojito con las piruetas que nos esperan, vaya caña. En fin, en carrera tendrás que apañártelas no sólo para correr más que los rivales, sino también para **evitar la astucia de los contrincantes.** En cuanto tengan ítems a mano, nos masacrarán: pueden dejarnos una trampa o lanzarlos un misil, que es más contundente. Por si esto fuera poco, los desniveles y los saltos del circuito te podrían dejar fuera de la carrera en un abrir y cerrar de ojos. Así que tendrás que controlar dónde y cómo usas el turbo, que te puede salir el tiro por la culata.

En fin, que si eres fan de la ranita, dentro de nada podrás disfrutar en tu doble pantalla con un juego de carreras a su medida. Y no te pierdas la banda sonora, que te va a enganchar en cuanto lo conectes.



ESCENARIOS DE PURO VÉRTIGO

Las carreras de «Crazy Frog Racer» se desarrollarán en unos circuitos que... ¡están colgando en el aire! Eso quiere decir que si por cualquier razón te sales de la pista irás directo al vacío y perderás bastante tiempo. Pero no te preocupes, habrá unas pequeñas vallas para evitar que te salgas... a veces.

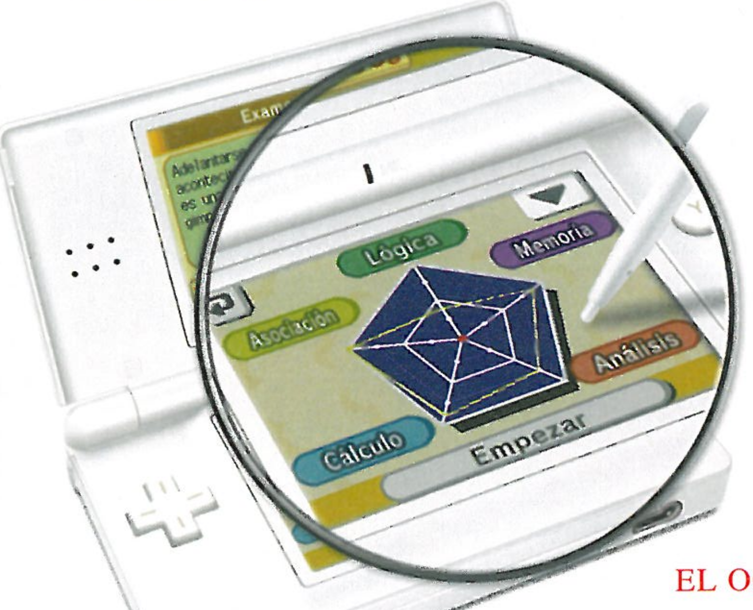
¿CUÁNTO PESA TU CEREBRO?

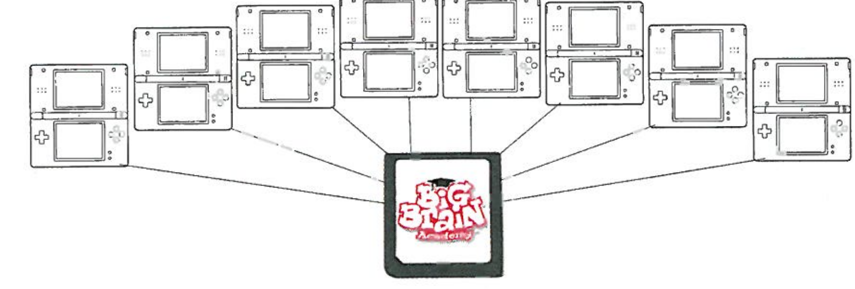
Ahora, a través de divertidos retos mentales, te vas a poder ver las caras con otros cerebros





Big Brain Academy es uno de esos programas que demuestra que **usar el cerebro puede ser de lo más entretenido**. Cinco categorías de ejercicios con **un montón de desafíos diferentes** pondrán a prueba tus neuronas... ¡y las de tus amigos o familiares!





Con un CARTUCHO 8 jugadores

La tecnología de la Nintendo DS permite que otros 7 jugadores puedan descargar temporalmente en sus consolas el juego **Big Brain Academy** y así competir en las mismas pruebas simultaneamente como en los mejores programas televisivos.



Touch! Generations

EL OCIO PENSADO PARA CUALQUIER GENERACIÓN

BRAIN TRAINING | TRAUMA CENTER | ELECTRO-PLACTON | TETRIS | BIG BRAIN ACADEMY | NINTENDOGS

El cerebro humano pesa una media de 1,3 Kg., poco más que una bolsa de azúcar. El cerebro más pesado del reino animal es el de la ballena, con unos 7,8 Kg. de peso. ¿Cuánto pesa tu cerebro?







www.touchgenerations.com

Informe Secreto

Descubre el futuro de DS



20 BOMBAZOS para que sueñes con Nintendo DS

Te vamos a proponer 20 juegos con los que llenar bien a gusto la lista de regalos para Navidad. Toma buena nota. Con seguridad serán, junto a alguna sorpresa que se añada a última hora, los más deseados a lo largo de los próximos meses.

20



Te convertirá en abogado

PHOENIX WRIGHT

Aventura · Capcom · Finales 2006

Como Phoenix Wright, un abogado novato, deberás defender los casos más "increíbles" ante el juez y frente a la maestría del fiscal. La acción se desarrollará en dos partes, la de investigación (recoger pruebas, hablar con los testigos) y la del juicio, y todo podrás seguirlo desde la pantalla táctil. ¡Incluso podrás gritar aquello de ¡protesto! Para redondear, estilo comic y diálogos soprendentes.

★ Te gustará si... buscas aventuras diferentes.

19





¡Con el skate, a tumba abierta!

TONY HAWK DOWNHILL JAM

Skate · Activision · Noviembre

Los nintenderos tendremos versión exclusiva de Tony Hawk en DS y en Wii. El estilo y la puesta en escena de «Downhill Jam» te recordarán al último Tony, el «Sk8land», aunque el reto consistirá en deslizarse por cuestas abajo en sitios como San Francisco o las ruinas del Machu Picchu. Por el camino habrá áreas secretas en las que lucirse a base de "trucos". A tu disposición tendrás hasta 8 skaters, con la posibilidad de crearte el tuyo propio, y habrá un montón de tablas de diferentes estilos para elegir.

★ Te gustará si... eres fan de Tony, o te pierde una tabla bien engrasada.

18





Toda la galaxia para arrasar
STARFOX COMMAND

ARCADE · NINTENDO · FINALES 2006

Fox va a dar un salto a DS utilizando como "trampolín" las versiones más cañeras de sus aventuras, es decir las de SNES y N64. Combatirá con su nave a lo largo de 30 fases en las que sobrevolaremos escenarios de todo tipo. En USA ya están paladeando además sus modos multijugador, con hasta 8 jugadores en el "sin cables" y 4 como máximo con el Wi-Fi. Aquí aún habrá que esperar.

★ Te gustará si... te van los arcades cañeros de naves.

17



Serás como el Alonso de los simios
DIDDY KONG RACING

CARRERAS · RARE/NINTENDO · FINALES 2006/2007

Si quieres buenas carreras en tu DS, tienes que contar con los "monos". Sí, son simios, pero tienen experiencia al volante y se conocen el terreno como nadie (desde luego en N64 arrasaron). Su nuevo juego tiene el estilillo «Mario Kart» de vehículos cachondos y escenarios fantasiosos, pero promete mayor uso de la doble pantalla, modo Wi-Fi, y un multijugador para 8 (con un solo cartucho) que va a ser épico. Para colmo, tiene la firma de RARE, así que cuando llegue no nos vamos a poder resistir.

★ Te gustará si... te van las carreras a lo Mario Kart, o eres fan de RARE.

16



Sigue la pista con tu puntero
HOTEL DUSK: ROOM 215

AVENTURA · NINTENDO · NOVIEMBRE

Coge la DS como un libro (en plan «Brain Training»), pilla el puntero y empieza a buscar pistas, a charlar con la gente y a resolver mogollón de puzzles. En «Hotel Dusk» te espera una aventura como nunca has vivido, llena de misterios y situaciones sorprendentes. Y no sólo te va a flipar la historia, en la que deberás enfrentarte a una serie de extraños crímenes, sino también la puesta en escena, con unas animaciones realistas a tope, hechas en blanco y negro, que serán protagonistas durante los diálogos.

★ Te gustará si... te atraen las aventuras estilo «Another Code».

15





¡Mini-juegos de mini-fantasía!
ARTHUR & MINIMOYS

MINIJUEGOS · ATARI · NOVIEMBRE

Los Minimoys, unos diminutos personajes que viven en nuestro mundo pero son tan escurridizos que nos pasan desapercibidos, van a hacer su debut en DS. Junto al prota, Arthur, protagonizarán cerca de 100 minijuegos en los que deberemos usar la pantalla táctil y el micrófono casi continuamente. Además, se incluirá un modo "Tamagotchi" en el que cuidaremos de un Mul-mul, un bichino peludo que podremos cruzar con otros usuarios de DS.

★ Te gustará si... alucinaste con el loco «Wario Ware».

14





Te ganarás la vida con trabajos táctiles

TAMAGOTCHI CONNECTION

MINIJUEGOS · ATARI · NOVIEMBRE

Trabajar en vez de jugar? Sí, bueno, en eso consiste este título que será relanzado en breve. Escoges entre tres tipos de Tamagotchi, luego una zona de la ciudad donde poner tu negocio, y después el negocio en sí. ¡Y a partir de ahí, todo depende de lo hábil que seas con las manitas, majo! Conseguir que tu restaurante, lavandería o lo que pongas prospere depende de la calidad y rapidez con las que atiendas a tus clientes. Molón, ¿verdad?

★ Te gustará si... "currártelo" con el puntero, y rapidito, es lo tuyo.

13



¡Aventura en la era de los dragones!

ERAGON

AVENTURA · VIVENDI · FINALES 2006

Las aventuras con toques RPG siempre molan y, si hay algún dragón de por medio, más. Y justo eso es lo que ofrecerá «Eragon», una aventuraza en 3D en la que manejarás ciertos aspectos como la cámara o el inventario con el puntero, mientras recorres bellos mundos de aspecto épico. ¿Y el dragón? Será tu compañero y te llevará volando, literalmente, de unos pueblos a otros mientras cascas a los enemigos que quieran impedirlo.

★ Te gustará si... tienes alma de aventurero y te apasiona el Rol.

12



El Final Fantasy desconocido

FINAL FANTASY III

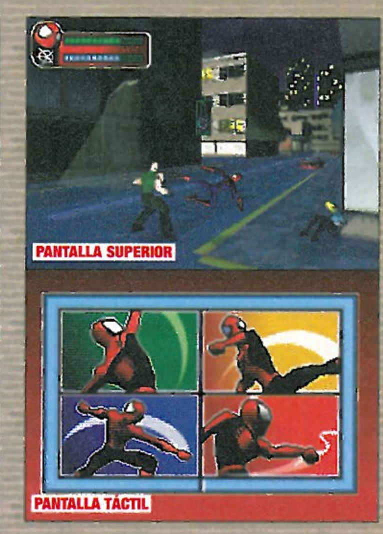
RPG · SQUARE · 2006/2007

Apareció un juego de rol que tuvo gran éxito en el mercado... japonés. Ahora ese juego que nunca vio nuestras costas está siendo reprogramado para DS. La historia será la misma (con los cristales mágicos como tema principal) pero la vivirás en 3D y el puntero te servirá para lanzar hechizos, explorar mazmorras y abatir enemigos. ¡Calidad 100%!

★ Te gustará si... eres fan de los RPG de culto.

11





El "araña" se paseará por Nueva York

SPIDER-MAN

ACCIÓN · ACTIVISION · FINALES 2006

El héroe-araña volverá a DS de la mano del Duende Verde. En esta nueva entrega elegirás desde un principio cuál de los dos quieres ser. Si te decantas por el bien, tu deber será salvar a la ciudad de los malos usando tus habilidades arácnidas. Y si te mola hacer de malo, disfrutarás de otro personaje de diseño poligonal que surcará los cielos lanzando misiles para destruir la ciudad y tal. Incluirá algunos minijuegos táctiles y, lo mejor, ¡podrás batirte en duelo por conexión Wi-Fi con jugadores de todo el mundo!

★ Te gustará si... flipas con los cómics y las pelis de Spider-Man.

CRASH BOOM BANG!

¡Tablero, minijuegos... y a correr!

MINIJUEGOS · VIVENDI · OCTUBRE

El veterano prota de un montón de plataformas para GBA quiere probar eso de salir en dos pantallas. ¡Y todos sus compañeros, incluido el Profesor N, también! Así que han decidido montar una "party" estilo Mario, con más de 40 de minijuegos táctiles y de micro para hasta 4 jugadores. ¡Está que lo rompe, este Crash!

★ Te gustará si... disfrutas con los juegos de tablero moviditos.

PANTALLA SUPERIOR

PANTALLA TÁCTIL

Carreras, habilidad, puzzles, acción... En este "Crash" vas a tener que demostrar tus habilidades en todo tipo de géneros, puntero en mano.

9



Gráficos en 3D, secretos por descubrir y un sistema que te permitirá mejorar los saltos, golpes y fogonazos de Spyro como más te guste.



LA LEYENDA DE SPYRO

¡Fogonazos de principio a fin!

AVENTURA · VIVENDI · OCTUBRE

Spyro va a desvelar sus comienzos como héroe con una aventura de acción. A medida que frías malos irás ganando experiencia que podrás usar para subir las habilidades que tú quieras del dragoncillo.

★ Te gustará si... te va chamuscar malos.

8







Para dar gusto al gati... al puntero, dispondrás de cuatro armas: UZI, pistola, escopeta y un gancho de pescadero queee... "cuidaíto" con él.

DEAD'N'FURIOUS

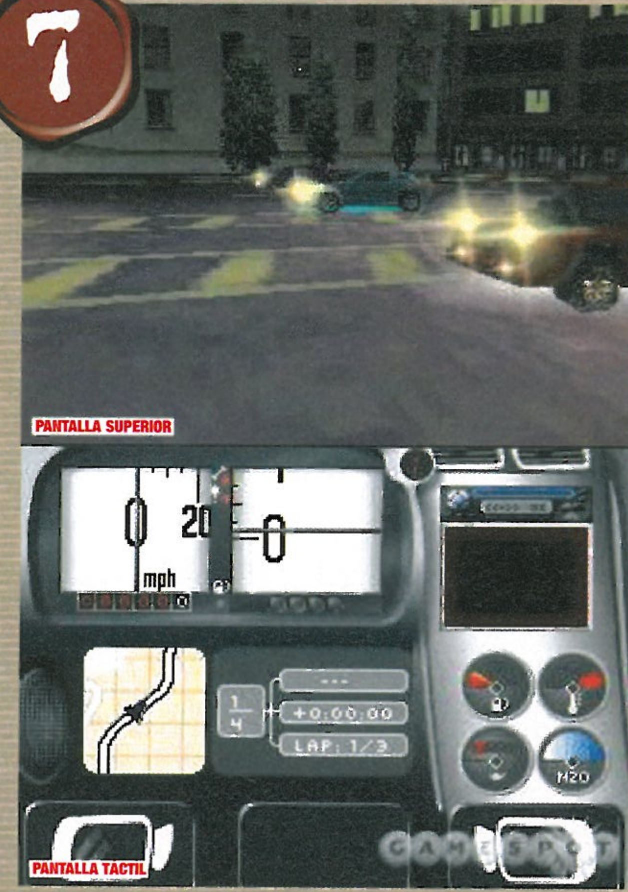
¡Dispararás con tu puntero!

ACCIÓN · VIRGINPLAY · NOVIEMBRE

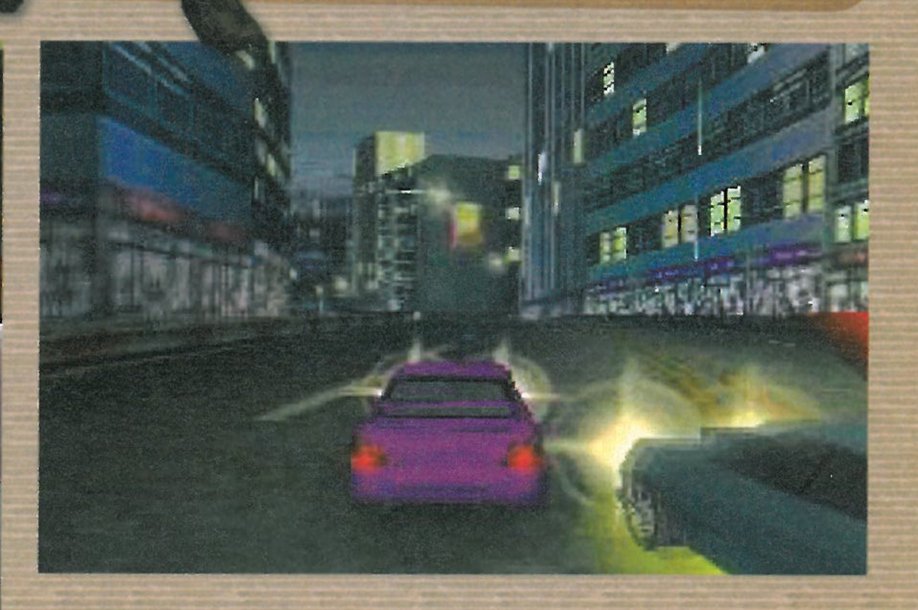
Cascar zombies para sobrevivir es una idea mil veces utilizada en los videojuegos. Pero, ¿acaso les has disparado alguna vez tocando la pantalla? Pues así será en "D'N'F": donde pongas el puntero, pondrás la bala. ¡Una clara apuesta por la acción de estilo arcade!

★ Te gustará si... te vicias con los «House of the Dead».

7



En la pantalla de arriba verás la carrera y, abajo, en la táctil, verás el salpicadero, que podrás configurar como más te guste. ¡Buen detalle!



NEED FOR SPEED CARBONO

Tienes que seguir ganando... ¡velocidad!

CARRERAS · EAGAMES · NOVIEMBRE

Correr por las calles es emocionante, sí, pero... ¡¿y por un cañón, con dos muros a cada lado?! Ese será el máximo reto de "Carbono", que permitirá configurar el salpicadero al gusto y competir hasta 4 jugadores con un solo cartucho.

★ Te gustará si... flipas pilotando al límite.



6

PANTALLA SUPERIOR

PANTALLA TÁCTIL

Los combates serán "por cuadrícula", y tendrás que atacar a los enemigos tocándolos con el puntero.

POKéMON MYSTERY

¿Te gustaría convertirte en Pokémon?

RPG · NINTENDO · NOVIEMBRE

Seguro que te gusta combatir con tus Pokémon, ¿verdad? ¿Y qué te parecería ser tú uno de ellos? Pues podrás comprobarlo en este RPG clásico en el que deberás recorrer cientos de mazmorras repletas de enemigos, a los que vencer para ir salvando a otros Pokémon.

★ **Te gustará si...** te van los RPG de Pokémon.

5



La aventura de Yoshi y los tres bebés usará continuamente ambas pantallas, así la experiencia será el doble de emocionante y colorida.



YOSHI´S ISLAND 2

Y tres bebés salvarán el mundo

plataformas · NINTENDO · FINALES 2006

Este plataformas, de los más aclamados de Nintendo, debutará pronto en las dos pantallas de DS. En ellas verás, además de a Yoshi y Baby Mario, a dos "semi-nuevos": Baby Peach y Baby DK. ¡Y cada uno de ellos otorgará un poder exclusivo a Yoshi al subirse a su grupa!

★ **Te gustará si...** te molan los plataformas.

4



Los típicos "golpes" especiales que ya viste en «Mario Football» también estarán presentes en este basket, con un derroche de efectos visuales para fliparte aún más.



Los partidos tendrán lugar en distintos entornos. ¿Bota bien un balón sobre arena?

¡Machacarás el aro sin soltar el puntero!

MARIO SLAM BASKETBALL

BALONCESTO · SQUARE ENIX · NOVIEMBRE

Algunos ya habrán jugado con Mario, Luigi y Peach al basket, en un «NBA Street» de Electronic Arts para CUBE que les incluía como personajes ocultos, pero que al final no se lanzó al mercado español. Nada, no llores porque lo que se acerca para tu DS es mejor aún: un basket de 3 contra 3 con Mario, Luigi, Peach... Yoshi, Wario, Bowser, Waluigi, Birdo, Shy Guy, Donkey Kong, Diddy... ¡un gentío nintendero! Y a todos los controlarás solo con el puntero: saltos, fintas, mates... ¡Y encima tendrá un multi de hasta 4 jugadores!

★ Te gustará si... eres nintendero, te gusta el basket o probar nuevos retos táctiles. Porque prescindir de los botones en el basket se nos va a hacer dificililllo a todos, al principio.



Como seguro que también te esperabas, habrá ítems de por medio: pieles de plátano, caparazones, bombas...



...y también monedas. Estas influirán en el marcador, así que habrá que pelear por ellas para no dar ventaja al rival.

¿Por qué nos gusta?

➔ Basket Estilo Nintendo. Ofrecerá un montón de ítems y personajes clásicos, pero con una jugabilidad original. ¡Justo lo que espera un nintendero!

➔ Multijugador para 4. Con la posibilidad de echar un torneo, ir varios en el mismo equipo o divertirse a base de los minijuegos que se incluirán, que serán muchos.

3



Lara tendrá que arreglárselas solita ante un montón de enemigos armados hasta los dientes. Menos mal que ella también podrá usar una decena de armas para abatirles.



Los obstáculos naturales también serán constantes. ¡A ver cómo se salta esto!

¡La mujer más explosiva de los videojuegos viene a DS!

TOMB RAIDER LEGEND

AVENTURA/ACCIÓN · EIDOS · OCTUBRE/NOVIEMBRE

Lara Croft debutará en DS con una aventura en 3D repleta de emociones. En su búsqueda de la legendaria espada Excalibur, se reencontrará con un viejo conocido que hará que las cosas se tuerzan. Para resolver los problemas con el menda malvado (que no vamos a decir cómo se llama para mantener la sorpresa) y poder continuar su búsqueda, la muchacha tendrá que hacer uso de sus grandes capacidades atléticas para subir por cuerdas, evitar gigantescas piedras rodantes, deslizarse por tirolinas, manejar una balsa... ¡Se avecina un aventurón!

★ Te gustará si... te atraen los misterios de leyendas históricas y, sobre todo, resolverlos al estilo Lara: a base de agilidad, cabeza y un montón de armas y gadgets.

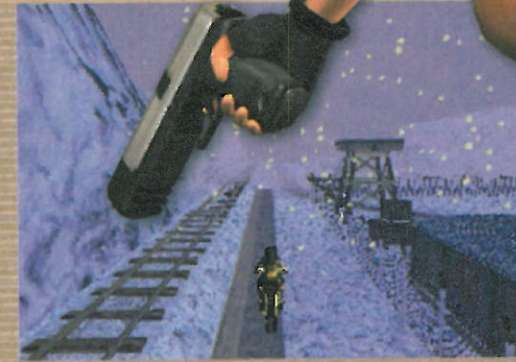


PANTALLA SUPERIOR



PANTALLA TÁCTIL

En la pantalla táctil tendrás el inventario, con el que podrás elegir arma, consultar tu PDA, equipar gadgets...



La cosa promete mucha variedad. Tanta, que incluso habrá fases de conducción con Lara pilotando una moto.



Tendrás que guiar a Lara por 8 grandes escenarios, situados en distintos y pintorescos lugares del planeta.

¿Por qué nos gusta?

¡Acción a tope! Lara quiere sorprender a los usuarios de Nintendo DS con una de las aventuras más moviditas de la moza.

Aprovechará la táctil. No solo tocarás la pantalla para usar el inventario. En DS tendrás puzzles táctiles exclusivos durante la aventura y también algunos minijuegos.

2



El apartado visual seguirá ofreciendo algunos de los escenarios más artísticos vistos en DS. ¡¿No te dan ganas de enmarcar esta pantalla y colgarla sobre la chimenea?!



Además del látigo, Jonathan contará con armas secundarias: hachas, cuchillos, agua bendita...

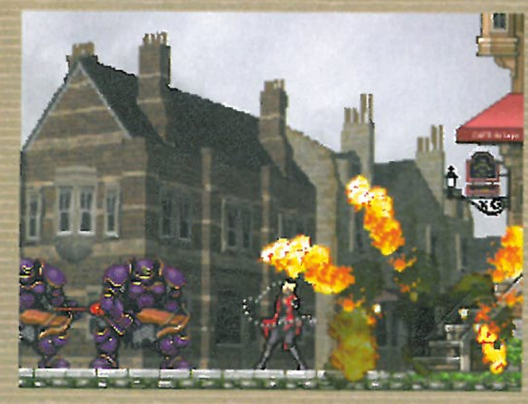
¡Vamos a cazar vampiros a pachas!

CASTLEVANIA

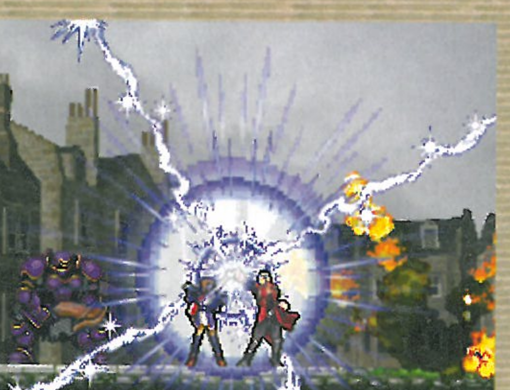
AVENTURA/ACCIÓN · KONAMI · NOVIEMBRE

La segunda entrega de la saga para DS mantendrá el estilo de juego de "plataformeo y latigazo" y la "peazo pinta" visual de su predecesor. Pero incluirá una gran novedad: dos protagonistas, el cazavampiros Jonathan Morris y Charlotte Orlean, una maga con grandes poderes. Y deberás utilizar a uno u otro dependiendo de la situación. ¡Ah, y tendrá un modo multi para jugar con un colega!

★ **Te gustará si...** te flipa flagelar criaturas del averno en entornos recargados, acompañado por sublimes composiciones musicales.







El cazavampiros Jonathan colaborará con Charlotte, una joven amiga con una habilidad descomunal para la magia.



Una de las características de la saga son los jefes finales: difíciles y malvados como ellos solos, pero espectaculares.

¿Por qué nos gusta?

Calidad visual. Y jugable. La saga continuará ofreciendo un nivel sobresaliente en cuanto a gráficos y añadirá variedad jugable permitiéndonos manejar a los dos personajes a la vez.

Para dos cazavampiros. Por primera vez podremos disfrutar cascando cientos de demonios junto a otro jugador. ¡Será genial!

1



¡Penal, penal! ¡Y lo tira Ronaldo! ¿Eh, qué? Pues sí, querido lector, la saga "PES" se estrenará en DS usando las 3D e incluyendo un montón de jugadores reales...

Dentro del área te pondrás de los nervios, aunque, con Brasil, casi fijo que eso es gol.

¡El mejor fútbol lo jugarás en DS!

PRO EVOLUTION SOCCER 6

FÚTBOL · KONAMI · FINALES 2006

La pasión por el fútbol no acabó con el mundial porque... ¡«PES 6» va a estar disponible para DS! Ofrecerá vista 3D y un montón de jugadores reales, entre ellos el recién fichado (por Konami) Adriano, además de las equipaciones oficiales de muchas selecciones nacionales, entre ellas la española. El control será clásico, con cruceta y botones, pero la táctil se podrá usar, en medio del partido, para elegir estrategia, hacer cambios... ¿Lo mejor? ¡Qué podrás jugar por Wi-Fi contra gente de todo el mundo! ¡Se acerca otro mundial!

★ Te gustará si... sufriste lo tuyo con la eliminación de España en el mundial. ¡Ahora vas a tener la oportunidad de "vengarlos" con el simulador de fútbol más exitoso de la historia!



Podrás cambiar la estrategia de tu equipo en cualquier momento del encuentro pulsando en la pantalla táctil.



Y en los lanzamientos de penalti, bastará con tocar una de las zonas de la portería para que el tiro vaya... ¡justo ahí!

¿Por qué nos gusta?

Fútbol del bueno. La saga de fútbol más aclamada de la historia quiere estrenarse en DS. ¡Y aprovechará la pantalla táctil para hacerlo aún más molón!

¡Partidos por Wi-Fi! El Mundial de fútbol de Alemania ha terminado pero, con «PES 6», comenzará otro. ¡Podrás jugar contra gente de todo el mundo!

CONCURSO







¿CUÁNTOS POKéMON HAY?

Cuenta los Pokémon que hay en el póster que regalamos y llévate **una DS** y un juego.










¡CUENTA CON ATENCIÓN Y LLÉVATE TODO ESTO!

SORTEAMOS:

5 Mega-Paks

Nintendo DS Lite + Juego Pokémon Link

¡¡Llama y gana!!

Entérate de cómo participar:

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra:**
cuentant + tus datos personales
Ejemplo: cuentant francisco ruiz c/lopez 4 2° derecha badajoz

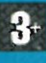
BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: **16 de septiembre de 2006**.











¡Bien, ya queda menos!

¡LA Wii YA ESTÁ A PUNTO!

•FECHA DE LANZAMIENTO: entre octubre y diciembre 2006.
•PRECIO: por debajo de 250 €

Hola de nuevo. Aquí nos tenéis un mes más para contaros todo lo que se cuece sobre Wii. Ejemplos prácticos de cómo usar el mando y vistazo a juegazos que arrasarán.

LA CONSOLA

¡TE ENSEÑAMOS A JUGAR CON Wii!

¡Vamos a ponerte los dientes largos! Aunque todavía no sepamos cuándo sale la consola, eso no va a impedir que te enseñemos todo lo que podrás hacer con ella y con su revolucionario mando. Agárrate, que vienen algunos ejemplos.



Apunta
En los primeros juegos que hemos visto, el mando es el arma y esta es la forma de marcar en pantalla los objetivos que atacar.



Ping-pong
Un ejemplo simple pero definitivo. Se el mando entre el pulgar y el índice y se mueve de lado a lado. El juego detectará tu situación en pantalla para mover la pala.

Más mandos
Cuando Wii salga a la venta, habrá un buen catálogo de accesorios. Este pad nos permitirá sacar máximo partido a los juegos clásicos de la consola virtual.



PREGUNTA, RESPONDO

Volando voy

Aquí el mando se convierte en un avión y responde en pantalla a los giros que hagas con la mano. Prueba a hacer piruetas de todo tipo y verás cómo responde el aeroplano.

A martillazos

En «Project Hammer» tú controlarás el movimiento del martillo... haciendo grandes movimientos circulares.

Dispara

En «Metroid Prime 3», el mando Wii se ocupará de ejecutar las órdenes: busca objetivos y ejecútalos. Con el nunchako nos moveremos por la fase.

Así se conduce

En posición horizontal, el mando se convierte en un volante con el que controlar el empuje de este potente todoterreno.

Juega al golf

El mando también será un palo de golf, el número que quieras, y tendrás que practicar la pose para colar la bolita.

1. ¿Wii es compatible con GameCube?

Sí, podrás jugar con todos los juegos de GC en Wii, y conectar todos los mandos y periféricos. Pero eso no significa que los juegos vayan a "cambiar". O sea, que no verás mejores gráficos por el simple hecho de conectar el juego a la Wii. Y tampoco podrás controlarlos con el nuevo mando, sino con los pads normales de GameCube.



2. ¿Qué juegos saldrán con la consola?

Aún no se han confirmado ni títulos ni número, pero se da por seguro que habrá un catálogo muy, muy variado. Los juegos que, según todos los rumores, estarán a la venta con la máquina son: Metroid Prime 3, Trauma Center, Zelda: Twilight Princess, Monkey Ball, Tony Hawk, Red Steel, Rayman, Call of Duty 3, Madden 07 y Dragon Ball Z.

3. ¿Los juegos saldrán en DVD?

Los discos de Wii tendrán el tamaño y capacidad de los DVD convencionales, pero han sido desarrollados con tecnología propia. Esto conseguirá que "piratear" los juegos sea una tarea imposible. Pero al mismo tiempo los precios de los juegos no sean excesivamente altos.

4. ¿Wii será compatible con Nintendo DS?

Satoru Iwata, el presi de Nintendo, ha dado algunas pistas sobre la compatibilidad entre ambas consolas. Por ejemplo, podremos descargar demos de juegos para DS a través de la conexión de Wii a Internet. También se ha dicho que la DS podría convertirse en un mando de Wii con pantalla incorporada, al estilo de la conexión de «Zelda Four Swords» entre Game Boy y GameCube.

LOS JUEGOS

¡Futuros bombazos!

Este mes te traemos cuatro juegos por los que todos estáis suspirando. Un arcade de disparos, otro de plataformas, uno de lucha y otro de guerra. La variedad y la calidad serán dos de las claves de los juegos de Wii. Y no es que lo digamos nosotros...

Acción total en las calles de Tokio

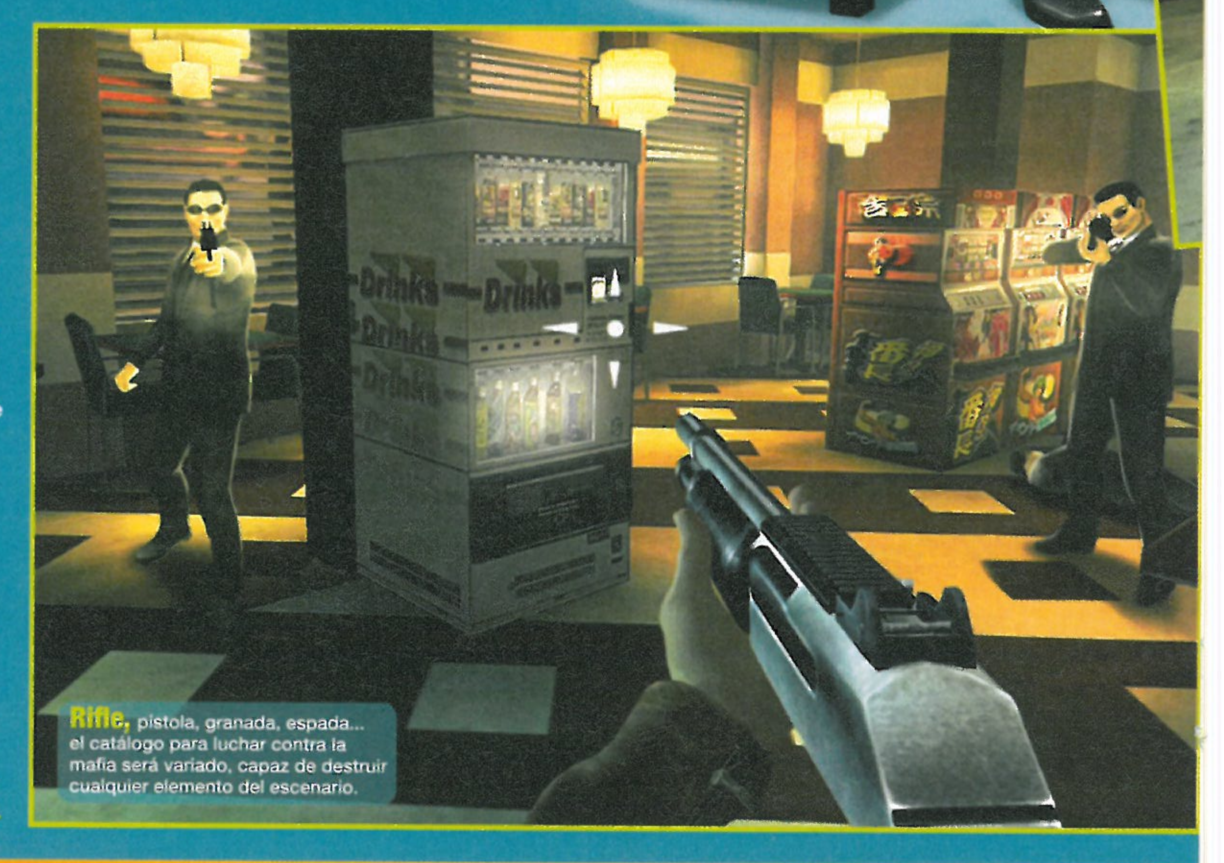
RED STEEL

- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** Ubisoft
- **Lanzamiento:** Otoño

«Red Steel», la **aventura de acción** espectacular que viviremos muy pronto en Wii, avanza implacable hacia la versión final. En Nintendo Acción hemos seguido su progreso desde la presentación hasta su reciente paso por el E3, que, según nos cuentan los desarrolladores, ha supuesto un antes y un después en su trabajo. ¿Quieres saber por qué y de paso enterarte de sus últimas novedades? ¡A leer toca!

Ubisoft trabaja en «Red Steel» **desde mayo de 2005.** Comenzaron 10 en el equipo, **hoy ya son más de 100.** El guión cuenta que hay una **guerra entre dos generaciones de Yakuza,** la temible mafia japonesa, y que nosotros estamos a punto de tomar parte. Y todo por estar prometidos con quien no debíamos: la hija de un poderoso líder de la mafia; el único que posee la sagrada espada katana. Aunque sea por poco tiempo...

Durante una cena en un restaurante de Los Angeles, tu suegro es asesinado y a tu chica la secuestran por todo el morro. Bonito menú. Menos mal que de postre ▶



Rifle, pistola, granada, espada... el catálogo para luchar contra la mafia será variado, capaz de destruir cualquier elemento del escenario.

Breves...

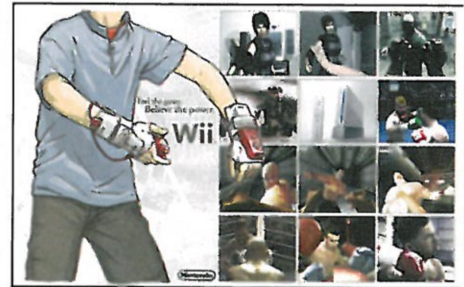
MARVEL

Ultimate Alliance, confirmado. Este RPG de acción, en el que estarán nada menos que 140 personajes del universo Marvel (entre ellos Spider-Man, La Cosa, Wolverine o Capitán América), se confirma en la parrilla de salida de Wii (o sea, este otoño). Si eres fan de los héroes Marvel, toma nota.



¡GUANTES!

¡Siente el poder del mando Wii! Hemos pillado esta página de publicidad en una revista americana. Así que vamos a creernos que hay unos guantes especialmente diseñados para jugar con el mando, con los que viviremos en primera persona juegos donde los puños sean los protagonistas. ¡Alucinante!



Los combates serán en lugares típicos de Tokio, como este local de máquinas de Pachinko. ¿Hace un partida?

Localizado el enemigo con el punto de mira, basta pulsar el botón de disparo, todo desde el mismo mando.

El control de la espada está en fase de ajuste. El objetivo: manejar la katana como maestros, sin que resulte difícil y complicado.

JUGAR «RED STEEL» SERÁ COMO PROTAGONIZAR UNA GENIAL PELI DE CINE NEGRO.

¡TOKIO ES ASÍ, MIRA!

Para reflejar al máximo el espíritu japonés, el equipo de Ubisoft hizo dos viajes a Japón: uno en agosto de 2005 y otro en marzo de 2006; en este último, el director creativo "disparó" 7.000 fotos. Al margen, vieron innumerables películas, leyeron libros y realizaron infinidad de bocetos como los que tenéis aquí. El reto: contemplar Japón desde sus propios ojos.



Restaurante con glamour, muy propio para pegarse con la Yakuza.



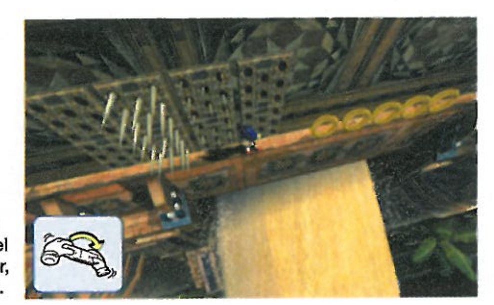
La cosa se calentará en la barra de los bares con karaoke.

Según el código Yakuza, perdonar al enemigo es ganarse un amigo. Pero aquí deberás elegir perdonar o rematar.

La versión final lucirá gráficos muy avanzados y animaciones espectaculares. Como estar en una película...

SONIC

Así jugaremos con «Wildfire». Las últimas pantallas publicadas por Sega muestran cómo usaremos el mando para jugar. Aquí podéis ver al erizo moviéndose cauto entre los pinchos, con un suave toque a derecha o izquierda en el mando de la consola. Para frenar, basta poner el mando horizontal.



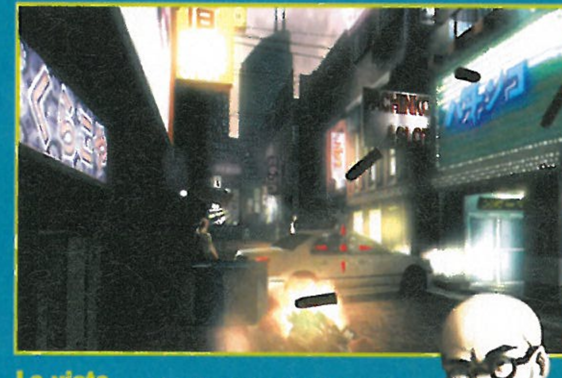
EA ATACA

¡6 títulos para Wii! Tras la experiencia del ya casi finalizado «Madden 07» para Wii, EA está emocionada con las posibilidades de la consola y ha anunciado versiones de Harry Potter, El Padrino, PGA Tour, SSX y Need for Speed. Muy pronto tendremos más noticias.



Las explosiones, los neones, los letreros del cine, en fin, los efectos de luz tendrán un tratamiento muy especial en este juego.


Con el nunchako atacaremos y nos defenderemos de lo jefes. Serán luchas intensas, así que vamos a sudar de lo lindo.


La vista en primera persona hará que nos metamos en la historia desde el inicio.



te llevas la katana y un encargo del moribundo: vete para allá de inmediato y vénganos, chaval.

Cuando llegas a Japón, te reciben dos maestros. Uno, el anciano **Otori, te enseñará el arte de manejar la espada** y su código de honor. El otro, **Harry, te enseñará a sobrevivir en los barrios bajos manejando un buen catálogo de armas.**

Este peliculón se está llevando a la pantalla (y al mando) de una forma **muy realista. En primera persona, con vista subjetiva,** y una puesta en escena que te recordará a películas como 'Kill Bill'.

Se juega con el nunchako y el mando de Wii. Con el primero te mueves por el escenario, con el otro apuntas y disparas. El nunchako también "será" tu espada y te permitirá un control preciso y ajustado. Aunque lo cierto es que todo está aún en plena fase de ajuste. Igual ocurre con el multijugador, está en fase de construcción. Habrá **modo para 2 ó 4 a pantalla partida,** pero sin más detalles. En fin, seguiremos muy pendientes, así que... ¡más, el mes que viene!



HABLAMOS CON NICOLAS EYPERT

Director Creativo de «Red Steel»

Nintendo Acción: La versión que jugamos en el E3, ¿será muy diferente de la que se publicará?
Nicolas Eypert: Piensa que estamos desarrollando un juego para una consola que también está en desarrollo. Tenemos una idea muy clara de lo que queremos que parezca el juego al final, pero sólo lo verás cuando esté la consola. Hemos mejorado los gráficos con la última versión del hardware, y te quedarías sorprendido del aspecto que tiene ahora. Ha cogido el estilo de una película de cine negro, con sus neones y luces...

N.A.: ¿Y qué nos decís del control?, ¿estáis rediseñándolo?
N.E.: Los controles de Wii están cambiando mucho desde la última vez que los probasteis. Queremos buscar el máximo equilibrio entre realismo y accesibilidad. Que el jugador sienta que domina la espada pero no que necesite haber estudiado esgrima durante 10 años.

N.A.: ¿Qué es lo mejor y lo peor de «Red Steel»?
N.E.: Lo mejor para mí como director creativo es ver a la gente jugando. Es realmente fascinante porque cada jugador se mueve y dirige el mando de una forma diferente. Lo peor es el tiempo, porque nos obliga a trabajar deprisa y con estrés.

N.A.: ¿Cuál es la duración que estimáis del juego?
N.E.: Unas 13 horas en modo individual... toda la vida en multi.

N.A.: ¿Las voces estarán dobladas en castellano?
N.E.: El juego estará doblado, pero queremos que algunos personajes mantengan el japonés con subtítulos para reforzar la idea de sumergirnos en el juego.

N.A.: ¿Crees posible una versión para DS... conectada a Wii?
N.E.: Sueño con ella todos los días, especialmente en mi DS...

Breves...

LO DICE EL CREADOR DE METAL GEAR

Hideo Kojima dijo sobre Wii que... "he jugado con el tenis, con Zelda y Mario. El tenis me ha parecido muy interesante. Como diseñador, estoy deseoso de hacer algo para Wii, pero desafortunadamente no hay nada que pueda anunciar en este momento. Respecto a la presencia de Snake en «Smash Bros.» pensé que sería divertido poder luchar con Snake. Cuando supe que estaba en proceso, hablé con el jefe de diseño, que es amigo mío, y empezamos a trabajar juntos."


Snake y yo. Kojima tiene ganas de hacer cosas para Wii. ¿Por qué no un Metal Gear controlado por el nuevo mando?

La aventura más original de Rayman

RAYMAN RAVING RABBITS

Tipo de juego: Aventura **Compañía:** Ubisoft **Lanzamiento:** Otoño

¡El mundo de Rayman ha sido invadido!, ¡millones de conejos locos campan a sus anchas sin ningún control! Y **Rayman ha sido apresado** y obligado a convertirse en su payaso. En otras palabras, que tendremos que ayudarle a **entretener a los bichos** para ser liberado. ¿Cómo? Participando en las **pruebas más divertidas** que veréis jamás. Pruebas diseñadas exclusivamente para aprovechar a tope el mando de Wii. Cada prueba nos permitirá desbloquear nuevos movimientos de ataque, o de baile, de forma que nuestro mando se convertirá en el arma más temible para los conejos. La cuarta entrega de Rayman será una pasada. El guión es la bomba, pero, ¿habéis visto los caretos de esos bichos?



Los conejos rabiosos han apresado a Rayman. Tendrás que ganarte sus risas, o liarte a tortas, para que le liberen.



¿Y contra todos? El mando de Wii te ayudará poniendo en tu mano mogollón de movimientos.



¡Eh, tú! El juego incluirá un montón de escenas cinemáticas que nos irán contando la historia.

BLEACH

Lucha japonesa. «Bleach» es una serie de animación muy de moda en Japón que ahora, gracias a Sega, tendrá nuevos capítulos en la Wii. Básicamente la cosa irá de combates con espadas, que viviremos a tope utilizando el mando. Dicen que podría estar listo para finales de año. ¡Eso es un notición!



¡URGENCIAS!

Trauma Center 2nd Opinion. El juego de médicos de Atlus convertirá el mando de Wii en un bisturí. Con él tendremos que arreglar huesos rotos o trasplantar corazones. La acción nos llevará al año 2018, con la humanidad a punto de ser infectada por un terrible virus. ¿Te gusta 'Hospital Central'?

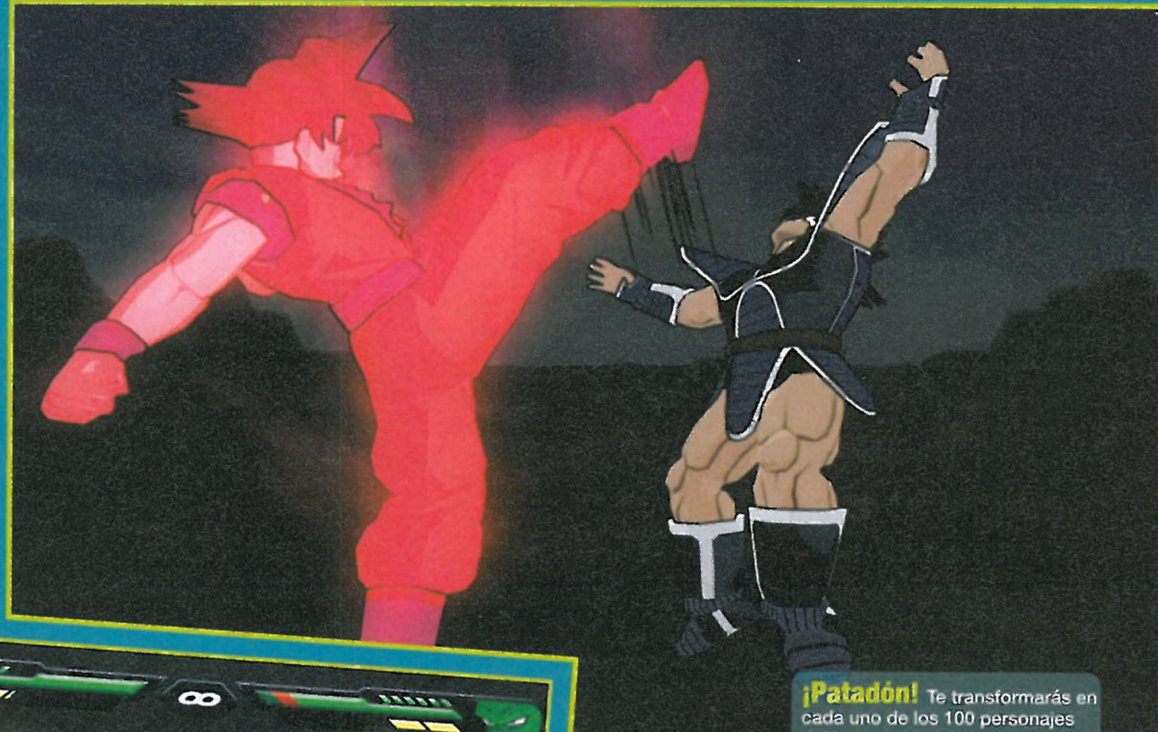


¡Con toda la fuerza de Goku!

DRAGON BALL TENKAICHI 2

- **Tipo de juego:** Lucha
- **Compañía:** Bandai
- **Lanzamiento:** Otoño

Vete ensayando los "kamehameha" de Goku, porque hemos visto a los japoneses haciendo este movimiento con el mando de Wii en el nuevo Dragon Ball. Y nos hemos quedado flipados, claro. Imagínatelos, en pose de lanzado, con las palmas abiertas. Igual de flipados que cuando supimos que el nuevo arcade de lucha de Bandai iba a contar con **100 luchadores.** ¡Que tiemblen Mario y sus colegas de Smash Bros! Además el juego ya tiene una pinta alucinante, con el mejor estilo de la serie de animación, y va a poner en escena los efectos que todos hemos gozado en la tele. ¡Pero esta vez vamos a participar, así que ponte en forma y prepárate para alucinar!



¡Patadón! Te transformarás en cada uno de los 100 personajes del juego, y podrás hacer sus movimientos más contundentes.



¿Una patada? ¿Qué tal ponerse el mando de Wii en la pierna y hacer el mismo movimiento? No lo hemos probado, pero ¡guau!



¡Qué gráficos! Sí, el estilo manga que veremos en gráficos y animaciones, nos sumergirá a tope en el juego.

Breves...

TORTUGAS NINJA



Nueva película de las tortugas mutantes. Ubisoft ha avanzado las primeras pantallas de la versión para consolas de nueva generación de la peli TMNT. Film y juego se estrenarán en marzo de 2007, pero cuando juegues a uno te parecerá estar viendo la otra. ¡Qué calidad de gráficos!

SMASH BROS.



Nuevas pantallas. Viento en popa camina el desarrollo del juego de lucha de Nintendo. Sus creadores acaban de publicar nuevas imágenes en las que se aprecian considerables avances (fíjaos en esta intensa escena de combate) que nos hacen pensar en un estreno para marzo de 2007. ¿Lo prometes, Miyamoto?

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción

154



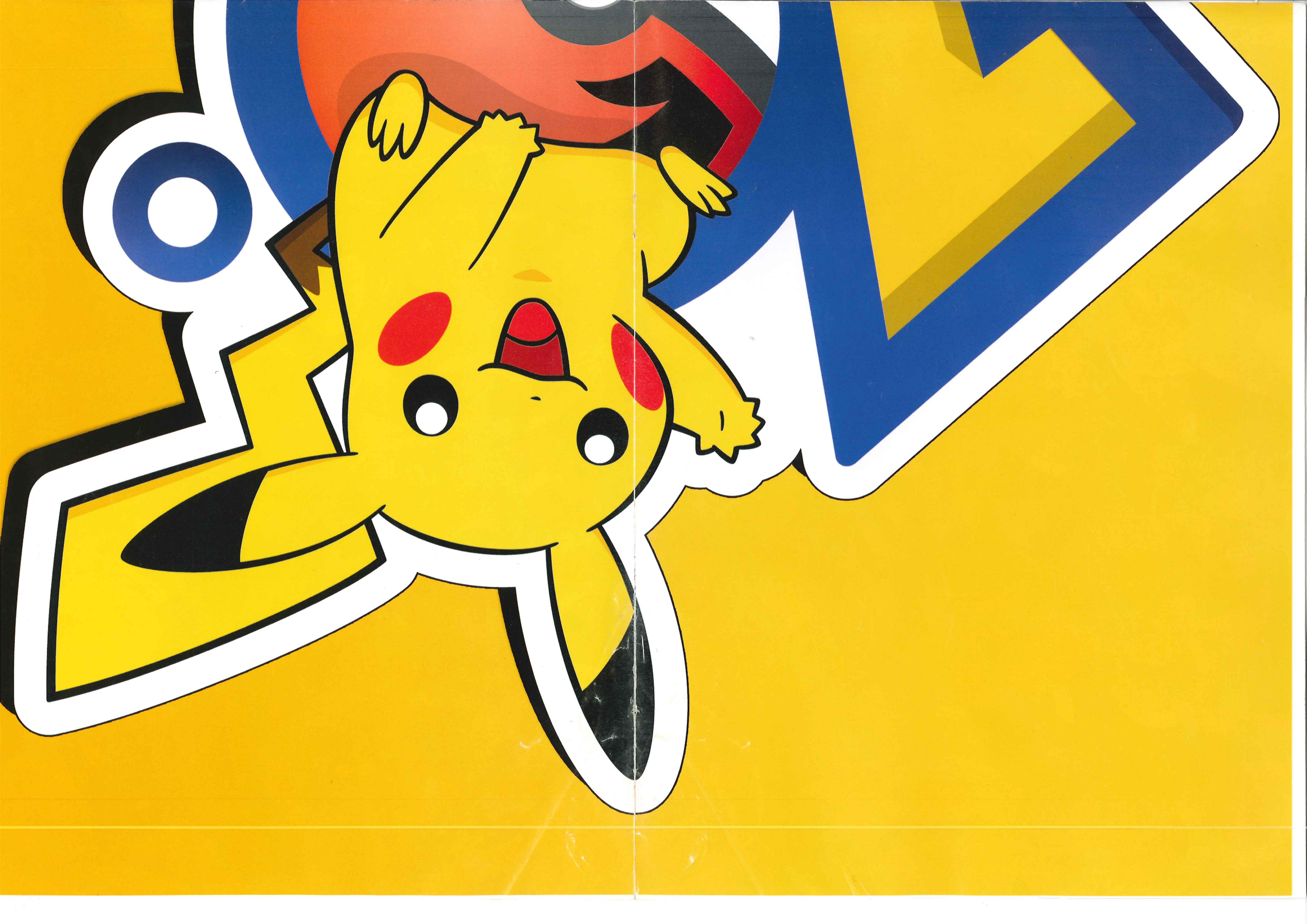


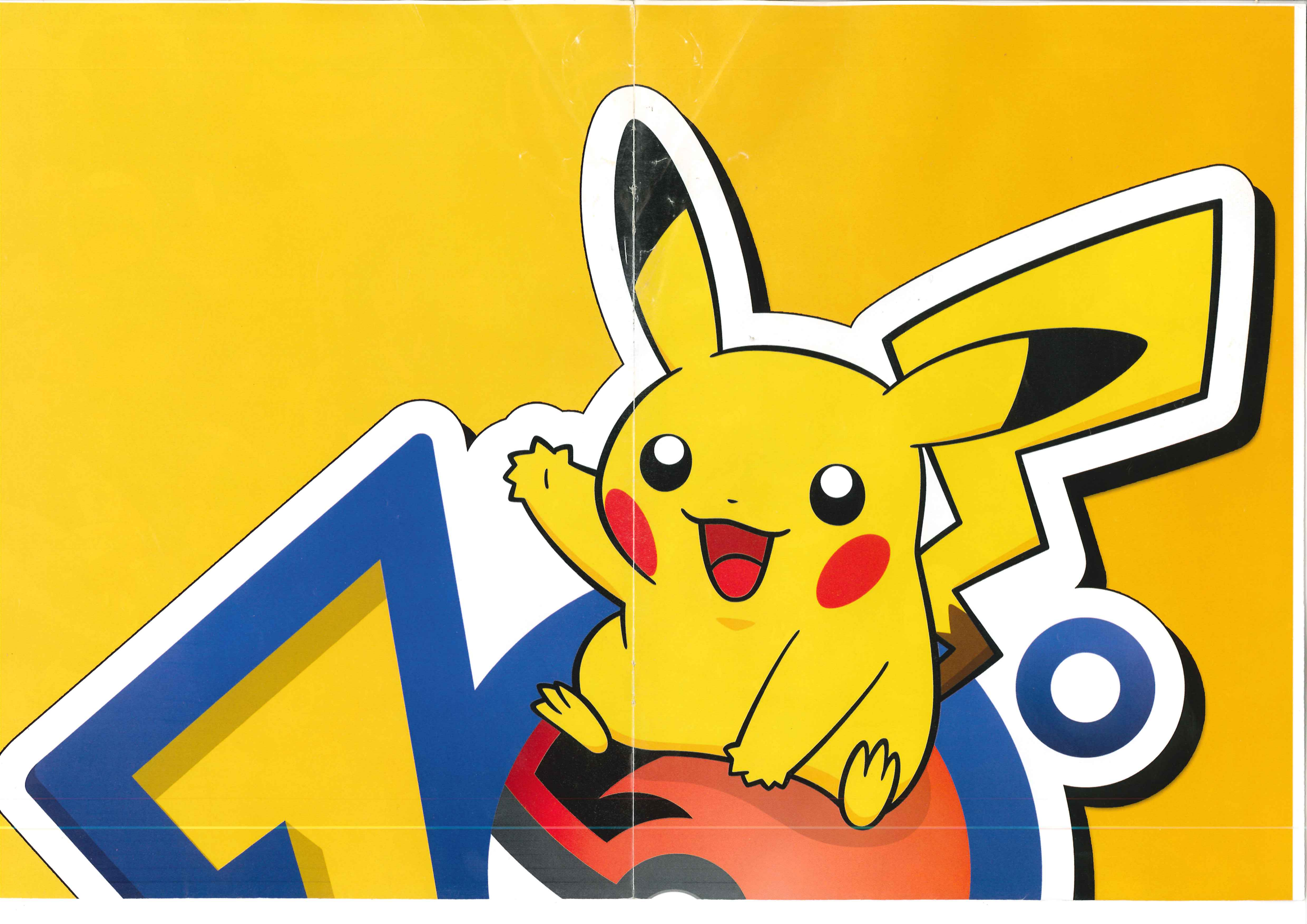

REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
154


10
ANIVERSARIO
POKéMON









ANIVERSARIO

POKÉMON™





The Pokémon Company

ANIVERSARIO

POKÉMON™

REVISTA OFICIAL



Nintendo®

The Pokémon Company

La 2ª Guerra Mundial, en tu mando

CALL OF DUTY 3

Tipo de juego: Acción **Compañía:** Activision **Lanzamiento:** 2007



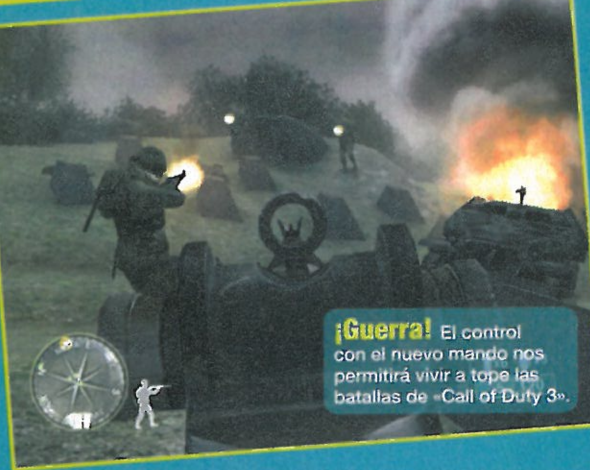
Activision, los chicos del Tony Hawk, han sorprendido a todo el mundo anunciando versión para Wii de uno de sus clásicos más aclamados. En esta tercera entrega vamos a revivir la batalla clave, el desembarco de Normandía y la liberación de París. Y para celebrarlo, contaremos con un **nuevo motor gráfico, animaciones increíblemente detalladas** que nos harán creer que estamos en una película, y una jugabilidad más real que nunca. Lucharemos cuerpo a cuerpo, improvisaremos dispositivos explosivos, desactivaremos trampas y manejaremos vehículos de todo tipo. Desde Jeeps a tanques, pasando por motos con sidecar. **El grado de realismo será impresionante,** y desde el inicio de la campaña (un 6 de junio de 1944) hasta el último día (25 de agosto) viviremos **14 peligrosas misiones** que requerirán lo mejor de nosotros... y de nuestro mando. Porque ya veis que en las pantallas que nos ha pasado Activision, el mando de Wii también será protagonista. Con él manejaremos un tanque, usaremos las diferentes armas y nos desplazaremos por los escenarios, siempre con máxima precisión y suavidad. Dicen que este juego va a ser como estar dentro de la batalla... pero sólo si lo juegas en Wii.



Real a tope. Así, tal como veis, será «CoD 3» en Wii. Esta pantalla ha sido capturada de la versión en la que trabaja Activision. ¡Espectacular!



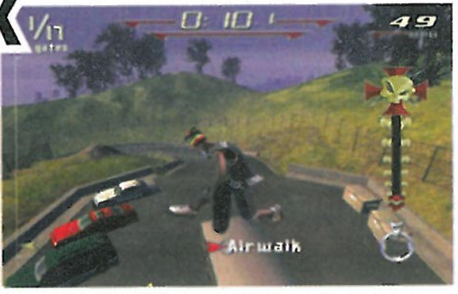
Genial. Las secuencias cinemáticas y los gráficos de alta definición nos trasladarán a Normandía.



¡Guerra! El control con el nuevo mando nos permitirá vivir a tope las batallas de «Call of Duty 3».

TONY HAWK

El mejor descenso. El genial Tony Hawk tendrá juego exclusivo en Wii. Su título completo será «Downhill Jam», y en él nos lanzaremos por las cuestas más empinadas del mundo haciendo todo tipo de piruetas con el mando Wii. ¡Va ser una sensación flipante que viviremos... cuando salga la Wii!



UBI, GUAY

¡5 nuevos juegos! Además de «Red Steel» y «Rayman», Ubisoft acaba de anunciar que trabaja en «Monster 4x4 World», «Colegas en el Bosque», «Far Cry», «Blazing Angels» y el juego de carreras «GT Pro Series». Éste último saldrá de forma exclusiva con la consola, o sea para noviembre.





¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



¡Te hemos preparado 2 regalos increíbles!

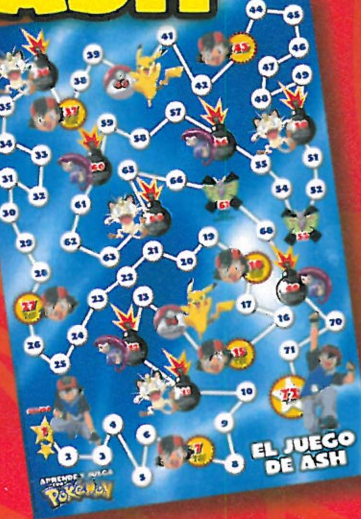
22 TATUAJES POKéMON

¡¡Para que luzcas a tus héroes favoritos en la piel!!



EL JUEGO DE ASH

Llama a tus amigos, coged un dado y preparaos para el desafío más original del verano.





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

PUNTUACIONES OFICIALES

En septiembre...



Super Monkey Ball

¡Menudo estreno veraniego para tu GameCube! Una nueva entrega del apasionante juego de los monos, con toque aventurero, renovados gráficos y jugabilidad que asusta.

4 SUPER NOVEDADES


GameCube


Nintendo DS


Game Boy Advance

PIRATAS DEL CARIBE 2

LA PELÍCULA LLEGA A GAME BOY ADVANCE. ¡Y si ya nos entusiasmó la versión para DS, ésta nos ha dejado flipados! Los chicos de Buena Vista han metido en tu portátil todo el sabor de las aventuras de Sparrow. Genial ambientación, dosis de acción como nunca y un experimento en forma de batallas navales que nos ha encantado.



Monster House

Tres chavales luchando contra una casa embrujada. Ella es capaz de comérselos, ellos tienen pistolas de agua.



Cars

Esta versión de GBA es de carreras a tope. No tiene misiones en plan aventura, pero no está nada mal.

Código P.E.G.I. de clasificación

12+ EDAD RECOMENDADA
VIOLENCIA
DROGAS


MIEDO
SEXO
LENGUAJE SOEZ


DISCRIMINACIÓN

¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Iconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.


SIN CABLES


CHAT

DOBLE PANTALLA
COMPATIBLE GBA
MICRÓFONO


PANTALLA TÁCTIL

¡ATENCIÓN! Recuerda que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.

OK Nintendo Acción



FICHA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE

- Compañía: SEGA
- Desarrollador: SEGA
- Tipo de juego: AVENTURA
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO

- Tarjeta de memoria: 7 BLOQUES
- Conexión GB Advance: NO
- Número de jugadores: 1-4

- Personajes: 4
- Niveles: 50
- Modos: HISTORIA, DESAFÍO Y MULTIJUGADOR

- Precio: 49,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

Una aventura redonda

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE

Una original mezcla de puzzles y minijuegos es lo que nos proponen estos simpáticos monos para su juego en CUBE.

Recuerdas esa escena en la que Indiana Jones corría delante de una roca enorme tras robar no se qué cacharro? Bueno, pues quédate con el concepto porque es lo que vas a encontrar aquí: **aventuras, y esferas rodando a toda pastilla.** Vale, estos monos no son Indiana Jones, pero te han preparado una generosa ración de **habilidad, puzzles y plátanos.** Y aunque los colegas nunca se habían atrevido con tanto argumento y tanta misión, ya verás cómo no se les da nada mal.

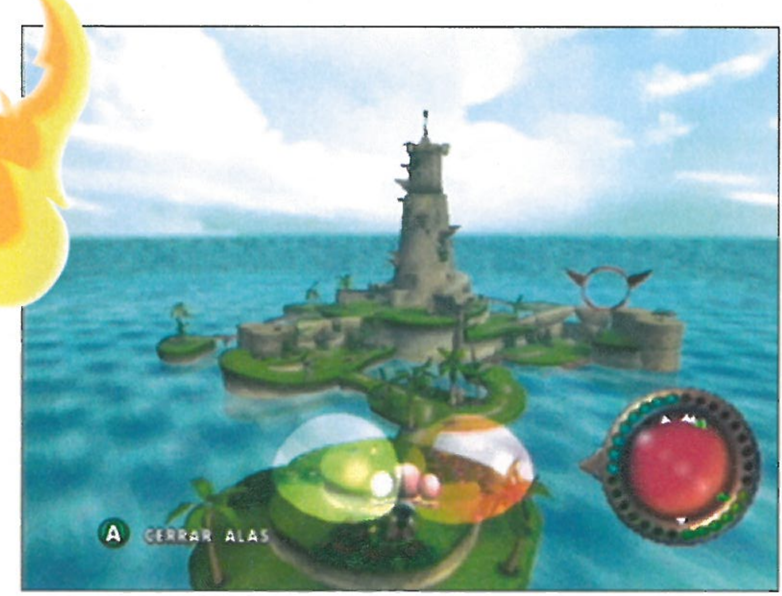
¡Viva el popurrí!

Las diferencias entre los anteriores juegos y este último son notables, empezando por el hecho de que aquí no encontrarás pequeños puzzles, sino **grandes mapeados para explorar.** A medida que hablas con la gente y resuelves sus peticiones, apreciarás varias novedades como que hay enemigos a los que arrollar o rebotadores en los que saltar. Pero cuando queda realmente claro de qué va el tema es al **ganar habilidades** que te permiten **golpear con un puño de boxeo, planear abriendo la bola, o lanzarte desde cañones.** Lo que Sega ha conseguido es reunir todos los minijuegos que incorporaban otras entregas en una sola aventura, dejando las pequeñas fases que todos conocíamos como pruebas a superar para abrir tal o cual puerta y seguir avanzando. ¡Y el resultado es sobresaliente! El juego **es variado y tiene muchos secretos** que no necesitas descubrir para avanzar, pero ahí están. Un cambio positivo en la saga "Monkey Ball".

¡OIGA, LE VENDO UNA DIVERSIÓN TOTAL!

Si eres de los fiesteros que hacen buen uso del multijugador con tus compinches, ya puedes ir cambiando esos hábitos. Para desbloquear personajes, circuitos, escenarios y más cositas del modo multi, antes tendrás que canjearlos por bananas en las tiendas que sólo encontrarás en la aventura principal.





Durante la aventura tienes que volar bastante a menudo, y no es tan fácil como parece. ¡Pero nada de preocuparse o rendirse porque se puede practicar en los minijuegos!



Las plataformas móviles siguen siendo una constante en los puzzles.



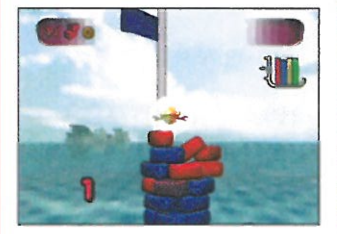
El rey mono necesita ayuda, y tienes una aventura por delante para no defraudarle.

MININUEVOS JUEGOS

Nuevos minijuegos vienen a unirse a la siempre variada oferta de los monos orejudos, pero también están los clásicos de toda la vida.



Rebota en las casillas hasta poner la mayor parte de ellas de tu color.



Te encantará destruir el castillo enemigo a cañonazos, ¡jajuju!



Si eres fan de la saga, los escenarios de esta aventura te parecerán gigantescos respecto a los pequeños puzzles de anteriores entregas. ¡Hale, a explorar, macaquillo!

TODO EN UNO La aventura de los monos más locos de Sega ha conseguido mezclar los clásicos puzzles con una gran variedad de minijuegos. El resultado es un título variado y entretenido que los fans de la saga apreciarán, sobre todo si juegan con amiguetes.



Los retos que "encontraAmos" son tan "sorprendeEntes" como esta plataforma "serpenteaAnte" que no para de "agitaArse".



Los rebotadores son ahora un elemento muy importante que tendrás que dominar mejor que nunca para conseguir avanzar.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 91
▲ Mucho colorido y polígonos hasta el horizonte.
▼ A veces resultan simplotes, sin mucha complicación.

SONIDO 89
▲ ¡Vuelven las alegres melodías futuristas!
▼ Estos monos gritan demasiado para no decir nada en realidad. Se hace pesado.

JUGABILIDAD 92
▲ Desarrollo variado y control sencillo. Fetén.
▼ Como llegues de nuevas te vas a tirar dos días en la primera pantalla.

DURACIÓN 88
▲ Tiene modo puzzle y multijugador, además de la bastante larga aventura...
▼ ...pero resulta que son los mismos puzzles y escenarios.

TOTAL 91

▲ La aventura, que engloba **toda la diversión** que la saga puede ofrecer.

▼ Se echa en falta un esfuerzo técnico mayor, que ya van muchas entregaaas...

VALORACIÓN



¡TODOS LOS MONOS, A LA AVENTURA!
Todas las ideas que han ido componiendo los puzzles y minijuegos de anteriores entregas se ven ahora reunidas y empaquetadas en una sola aventura. El resultado es altamente satisfactorio, aunque las novedades son menos de las que parece que va a haber en un principio. Aun así, tan adictivo y recomendable como siempre.

EL RANKING

1. Super Monkey Ball Adventure
2. Super Monkey Ball 2
3. Super Monkey Ball

La primera entrega sorprendió, la segunda trajo buenas novedades en cuanto puzzles y minijuegos, y el tercero lo borda: ¡une todo lo anterior en una aventuraza!



¡A esta casa le rugen las tripas!

MONSTER HOUSE

Echa una mano a DJ y sus amigos en la aventura más terroríficamente divertida que vivirás en tu Nintendo DS.

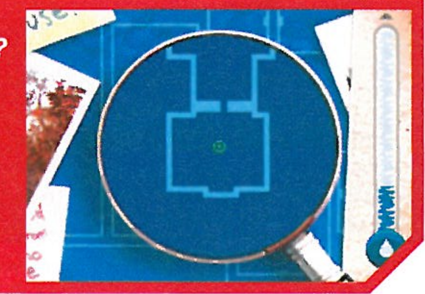
A nuestro prota DJ se le ha metido en la cabeza la idea de que la casa del viejo Nebbercracker está poseída... Es demasiado extraño que desaparezcan tantos balones de baloncesto, triciclos e incluso ¡la señora Nebbercracker!... ¿Será buena idea entrar investigar en el interior de la casa? Enseguida lo comprobamos.

¡Cuidado, te ataca la vajilla!

«Monster House» te propone una aventura muy original protagonizada por tres chavales: DJ, su amigo Chowder y Jenny, los mismos que verás en la peli de cine. Al principio de cada fase debes escoger a uno de ellos, aunque la misión será la misma: **arrasar contra todo cuanto se mueva,** libros, sillas y hasta la vajilla. Te desplazas por el mapa con la cruceta y puedes elegir una de las 54 habitaciones disponibles para dar caña a tus enemigos. Basta con mover el puntero en la pantalla inferior para dirigir los disparos en forma de chorretones hacia donde tú quieras. Sí, chorretones, porque **cada chaval tiene una pistola de agua** con sus propias características: DJ dispara muy rápido, Chowder más lento pero a toda caña y Jenny, además de rápido, lejos. Pueden devorarte cinco veces antes de caer rendido, así que recoge botiquines de energía para recuperarte, y no olvides **proteger a la gente que encuentres por las habitaciones** cuando las ataquen, que también pierdes vidas si palman. Vas a ver lo divertido que es cargarte el mobiliario. Aquí, o te los zampas o ellos te zampan a ti. ¡Esto un no parar, así que dale caña!

¿QUÉ HAY DE LA ACCIÓN SIN MUNICIÓN?

El indicador que hay en la parte derecha nos informa del agua que nos queda en la recámara. Si el nivel es muy bajo, los disparos son más lentos y no llegan tan lejos. El remedio está en usar el puntero moviendo la gota de agua arriba y abajo, de esta forma haremos subir la presión de nuestra arma.

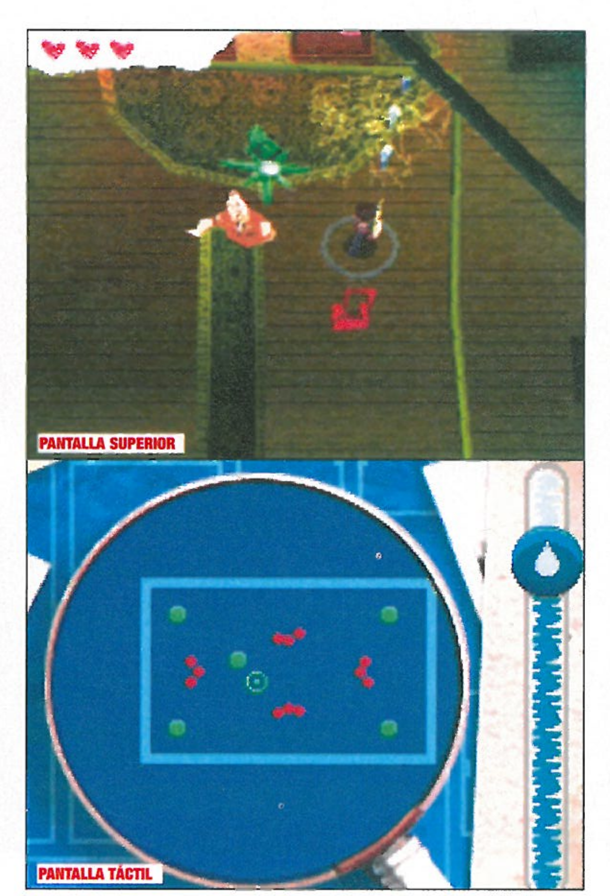




Las marcas rojas que aparecen por los marcos y las esquinas, indican que tus enemigos están muuuy cerca.



Si odias colocar la ropa, imagínate cuando te enfrentes contra los armarios, y cuidado... ¡que te lanzan los cajones!



Los puntos rojos en el mapa te indican presencia enemiga, y los verdes, que cerca encontrarás botiquines para recuperar vida.

¡ES DE CINE! Las aventuras de estos tres chavales llegan de la pantalla grande a DS con un juego super divertido.

¡ESTA CASA ES ENOOORME!

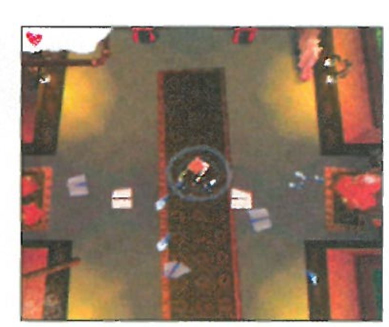
¡54 habitaciones con enemigos por barrer! Así que busca en el mapa los candados y, al acabar la fase, se desbloquearán caminos hacia nuevas habitaciones.



Además, en la pantalla inferior aparecen tus progresos.



Los Ítems azules te proporcionan mayor agilidad, un mejor disparo, bombas...



¡Cuidado con esos libros y relojes!, te enfrentas a una casa bien amueblada.



Elige a tu personaje favorito de la peli: DJ, su amigo Chowder o la astuta Jenny.



Eso de ahí arriba es la garganta de la casa. Viaja por ella hasta su corazón.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 91

▲ Están cuidados y los escenarios son muy bien detallados.

▼ No mola que se repitan tanto algunos enemigos.

SONIDO 93

▲ La banda sonora y los efectos de sonido son simplemente geniales.

▼ Una pena que no haya un mayor repertorio musical.

JUGABILIDAD 89

▲ Es un juego sencillo de controlar y muy adictivo.

▼ ¡¿Cómo es que no hay un modo para dos jugadores?!

DURACIÓN 90

▲ ¡Tantas habitaciones por visitar te dan para un montón de horas!

▼ Es un juego bastante largo pero se echan en falta más modos y minijuegos.

TOTAL 90

▲ Es cogerlo y no parar de jugar ni un minuto.

▼ Quizá un modo a dobles le hubiese dado más juego.

VALORACIÓN



¿QUÉ TENEMOS HOY PARA COMER?

Pues tenemos un juego en el que no dejamos ni por un momento de usar nuestro puntero, ya que lo necesitamos para recargar el arma, dar caña a los enemigos, seleccionar habitaciones y mucho más... Además, por si falta un segundo plato para el menú de hoy, ¡también contaremos con un Monster House para GBA!

LA DOBLE PANTALLA

- Si olvidas de dónde vienes y a dónde vas, necesitas un mapa
- No sólo puedes controlar tus progresos en la pantalla inferior, y ver por dónde has pasado en la superior, sino que también podrás dirigir el chorro de agua de las pistolas de los protas. Vamos, que no pararás de puntero.

FICHA TÉCNICA





- Compañía: BUENAVISTA
- Desarrollador: BVG / AMAZE
- Tipo de juego: PLATAFORMAS
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO

- Passwords: NO
- Batería: SÍ

- Jugadores: 1
- Islas: 15
- Armas secundarias: 8

- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

¡Al abordaje de tu Game Boy!

PIRATAS DEL CARIBE 2

El Capitán Jack Sparrow ha vuelto para pegarse con los piratas fantasma y no dejar ni un tesoro sin descubrir.

Regresan a tu Game Boy los piratas más gamberros de la mano del capitán Sparrow y su tripulación. En esta segunda parte tienes que **abordar barcos y saquearlos, buscar mogollón de tesoros** y luchar contra un sinfín de malvados piratas. Vamos, lo que se dice un reto... ¡de película!

¿Qué es un pirata sin tripulación?

Aunque el estilo se basa en las **plataformas de toda la vida,** esta versión de la peli incluye **toques RPG** que te harán sentir un verdadero pirata. O sea que Jack **salta, corre y ataca a espadazo limpio en escenarios 2D,** pero también se pone al mando de su barco, la Perla Negra, para "jugar" a Piratas. La acción nos lleva por 15 islas diferentes en las que debemos luchar contra los piratas y recoger todos los tesoros posibles. En cada isla nos esperan plataformas, combates, saltos, vamos, un no parar. Y si sales ileso, te toca **patrullar la Perla Negra desde una bonita vista aérea.** Esto te sirve para desplazarte de isla en isla y de paso abordar los barcos que se te crucen. Usa tus cañones y acércate al objetivo para abordarlo.

En la refriega puede ocurrir que tu barco sufra algún "rasguño". En ese caso puedes **pasar por el astillero y comprar lo que te haga falta.** Y si aún te sobra oro, inviértelo en pistas que te darán en la ciudad y te vendrán de perlas para avanzar. Sí, todo te va a costar doblones en esta **divertida y original aventura.** Pero qué le vamos a hacer... ¡son piratas!

¡EN BUSCA DEL TESORO PERDIDO!

Además de pelear contra un montón de malos, también debes buscar por los escenarios cofres llenos de tesoros. Te proporcionarán nuevas habilidades en plan "combos" para sacudir con más gracia y variedad, nuevas armas y ¡muchísimo oro para comprar artículos y reforzar tu barco! ¡No te dejes ni uno atrás!





En las 15 islas del juego te espera una carga de acción total. Tienes que combatir contra los soldados a espadazo limpio, evitar sus balas y recoger todos los tesoros.



Jack luce chulo en esta versión. Lástima que los soldados se repitan mucho.



Cuando destruyes los barriles aparecen objetos valiosos, armas explosivas y oro.

DALE CAÑA AL BARQUITO

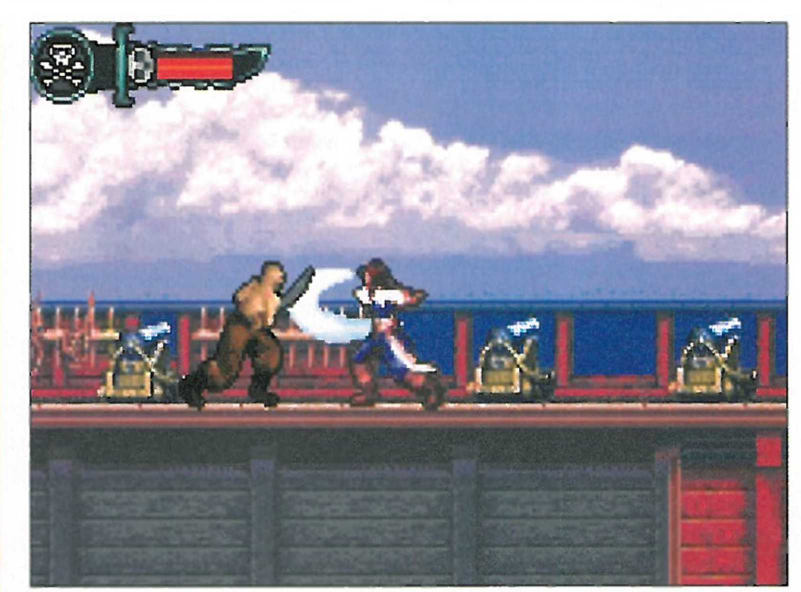
Cada vez que acabes una fase, te pondrás al mando de la Perla Negra para acabar con barcos enemigos o abordarlos.



Si tu navío tiene desperfectos o sufre daños ¡refuérzalo!...



...Y no olvides comprar comida para contentar a tu tripulación.



¡Abordar un barco nunca había sido tan guay! Tu misión aquí es acabar con todos los piratas enemigos que encuentres, hacerte con el botín y encontrar el tesoro del capitán.

¡SE LUCEN! **¡¡Nuestros piratas favoritos han vuelto pegando fuerte a Game Boy!! Su juego tiene una mezcla entre acción, plataformas y "batalla de barcos", que es atractiva, jugable y dura lo suyo. Una versión genial para la película de moda del verano.**



El combate naval le da mucha vidilla al juego. Atrévete a tomar al asalto al resto de barcos pirata, al mando de tu "Perla Negra".



Un buen arma le resta mucha más vida a tus enemigos, ¡no te olvides de ahorrar un poco y comprar algunas!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 91

▲ El aspecto del juego es colorista y los movimientos de los personajes molan.

▼ ¡Cómo se repiten esos soldados, ostras!

SONIDO 86

▲ Los efectos de sonido están muy conseguidos.

▼ La banda sonora pasa bastante desapercibida.

JUGABILIDAD 90

▲ Plataformas, acción y lo de las batallas navales. La mezcla es un puntazo.

▼ Todo se desarrolla demasiado rápido, pelín estresante.

DURACIÓN 90

▲ ¡20 islas para buscar tesoros son muchas islas!

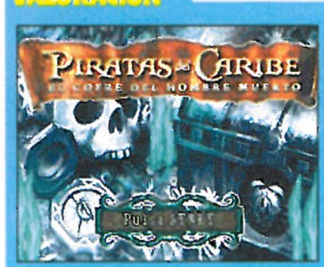
▼ Muchas islas, sí, pero se echa de menos más variedad.

TOTAL 90

▲ La **combinación de plataformas y batallas navales** te sorprenderá.

▼ Ya puestos, las batallas de barcos podrían haber incluido más navíos.

VALORACIÓN



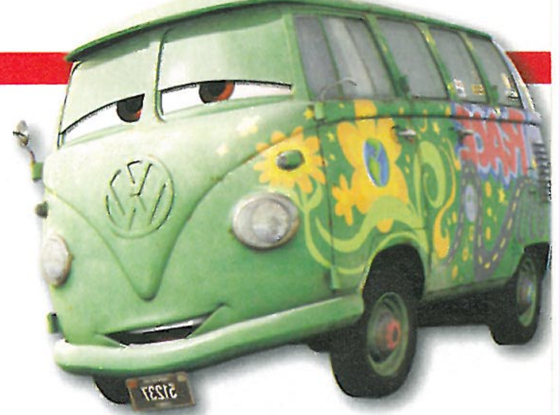
¡EL AUTÉNTICO JACK SPARROW EN TU GBA!

Ahora puedes demostrar que eres un auténtico pirata con este nuevo juego para tu GBA en el que vas a practicar el pillaje, dar muchas leñes a tus enemigos, robar, pegar cañonazos al mando de tu "Perla" y descubrir tesoros sin parar. Vamos, que te va a molar mucho. Sólo si te pasas jugando, te parecerá que se repite.

EL RANKING

1. **Los Piratas del Caribe 2**
2. **Prince of Persia**
3. **Los Piratas del Caribe**

«Piratas 2» tiene buena acción, plataformas, sabor de película y un momento barcos que es genial. Por eso supera a la primera parte y a la aventura, también guay, del Príncipe.



Una versión de carreras

CARS

Carreras y velocidad toman al asalto la pantalla de la portátil en un juego que nos sumerge en la buenísima película de Pixar.



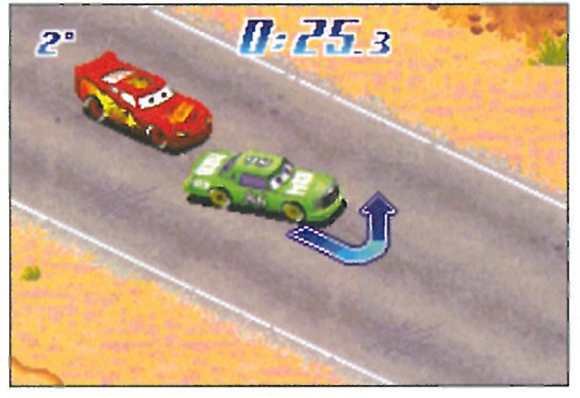
Los gráficos de los coches son bastante chulos, y en general la ambientación que se ha conseguido es lo mejor del juego.



En las 4 carreras de la "Copa Pistón" notarás la tensión en el aire... ¡Todos los participantes quieren hacerse con el trofeo!



Unas flechas como ésta te indican hacia dónde debes tomar la siguiente curva. ¡Menos mal, sin ellas el juego sería muy difícil!



Además de disputar carreras multitudinarias y contrarreloj, tienes que "batirte en duelo" con Chick, el máximo rival de Rayo.

La nueva peli de Disney, 'Cars', ya está "petándolo" en los cines y, como era de esperar, también hay juego de la peli para Game Boy. Como ya te habrás imaginado, es un juego de... carreras, sí. A los mandos de Rayo McQueen, tienes que **superar las 11 pruebas** que componen el juego para poder acceder a **los circuitos de la "Copa Pistón",** donde se cumplirá el sueño del prota. Estas pruebas van desde completar un circuito en un tiempo limitado o recolectar una serie de monedas, hasta vencer en una carrera-duelo a otros personajes.

¿Va todo sobre ruedas?

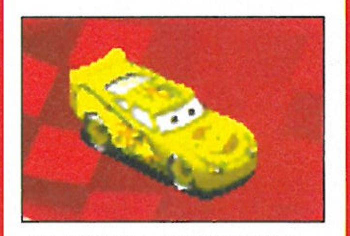
Durante el juego disfrutamos de un apartado gráfico muy llamativo, con unos **circuitos ambientados en los áridos escenarios de la peli** y unos coches que, además de estar muy bien recreados, se ven bien grandes en la pequeña pantalla de Advance.

Ver las carreras tan de cerca mola... pero tiene un inconveniente: que no puedes anticipar los giros porque, sencillamente, no ves suficiente pista por delante del coche como para que te dé tiempo a reaccionar. En todo momento dependes de unas flechas que aparecen antes de cada curva y que indican hacia dónde girar, pero aún así muchas veces acabas haciendo trompos fuera del circuito. Lástima.

En cualquier caso, «Cars» **recrea fielmente la película** y toma prestada la eficaz fórmula de los viejos juegos tipo «Micromachines» para conseguir **unas carreras rápidas y desenfadadas** que, aunque son algo complicadas de jugar, divierten. Eso sí, tampoco es un juego largo, de modo que, si no eres fan de la película, quizás deberías buscar otra alternativa en carreras.

EXTRAS DE PELÍCULA

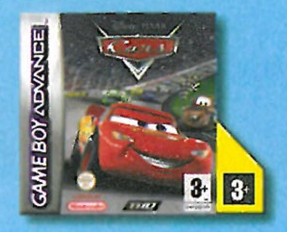
SUPERA LAS PRUEBAS PARA OBTENER JUGOSOS EXTRAS. Según vayas completando con éxito las distintas pruebas, irás desbloqueando algunos secretos como pinturas para Rayo, más personajes o capturas de la peli.



Al terminar una carrera puedes ganar un nuevo color para Rayo.

FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



- Compañía: **THQ**
- Desarrollador: **HELIXE**
- Tipo de juego: **VELOCIDAD**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1**
- Passwords: **NO**
- Batería: **SÍ**
- Datos: **15 CIRCUITOS**
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

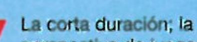
GRÁFICOS 90
Tanto escenarios como coches son clavados a los de la película.

SONIDO 79
Los efectos cumplen pero no hay música durante las carreras.

JUGABILIDAD 82
Es rápido, pero la cercanía de la cámara dificulta la conducción.

DURACIÓN 70
15 pruebas en total, que se superan rápidamente. Se queda demasiado corto.

TOTAL 79



▲ El **apartado gráfico** y la **velocidad** de los coches.

▼ La corta duración; la perspectiva de juego.

VALORACIÓN

Si te gustó la película, vas a vibrar con estas carreras. Pero no será por mucho tiempo, pues realmente es cortísimo. Seguro que mejoran en la siguiente...



LA BATALLA CONTINÚA PIEZA A PIEZA



SIENTE LA FUERZA DE LA TRILOGIA ORIGINAL



UNE LAS PIEZAS DE TUS PERSONAJES FAVORITOS



CREA Y CONDUCE TUS PROPIOS VEHICULOS

EL 12 DE SEPTIEMBRE, QUE LAS PIEZAS TE ACOMPAÑEN.

GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS PC CD ROM

LEGOSTARWARSII.COM

GUÍA DE COMPRAS

NINTENDO GAMECUBE

ANIMAL CROSSING

▶NINTENDO ▶Comunicación
▶59,95 € ▶1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

BATTALION WARS



▶NINTENDO ▶Estrategia
▶59,95 € ▶1 J

La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

CARS



▶THQ ▶Carreras
▶44,95 € ▶1-2 J

Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta.

Puntuación 91

CHIBI-ROBO



▶NINTENDO ▶Aventura de plataformas
▶59,95 € ▶1 J

Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.

Puntuación 91

CRÓNICAS DE NARNIA



▶BUENAVISTA GAMES ▶Aventuras
▶59,95 € ▶1-2 J

Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli.

Puntuación 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2



▶BANDAI ▶Lucha 3D
▶39,95 € ▶1-2 J

Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)



▶Nintendo ▶Velocidad
▶29,95 € ▶1-4 J

Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

F. F. CRYSTAL CHRONICLES



▶SQUARE-ENIX ▶Acción-RPG
▶59,95 € ▶1-4 J

Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

FIFA 06



▶EA SPORTS ▶Fútbol
▶54,95 € ▶1-4 J

Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intutivo.

Puntuación 95

FIRE EMBLEM



▶NINTENDO ▶RPG-Estrategia
▶59,95 € ▶1 J

Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

HARRY POTTER Y EL CALIZ...



▶EA GAMES ▶Aventura
▶59,95 € ▶1-3 J

El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

KING KONG



▶UBISOFT ▶Acción-Aventura
▶59,95 € ▶1-2 J

Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

▶NINTENDO ▶Carreras
▶59,95 € ▶1-16 J

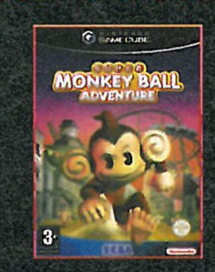


No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

LA NOVEDAD DEL MES

MONKEY BALL



▶SEGA ▶Aventura
▶49,95 € ▶1-4 J

Estos simpáticos monos aterrizan de nuevo en tu GC con una entrega que ha conseguido reunir todos los minijuegos de las anteriores en una sola aventura. Puzzles, minijuegos, diversión, variedad, y... ¡mucho mono suelto!

Puntuación 91

MARIO MIX



▶NINTENDO/KONAMI ▶Musical
▶59,95 € ▶1-2 J

Baila con Mario decenas de temazos sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

MARIO PARTY 7



▶NINTENDO ▶Tablero-Minijuegos
▶59,95 € ▶1-8 J

Más minijuegos, más modos, más amigos invitados y el micrófono en plan estrella. ¡No te lo pierdas!

Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS



▶NINTENDO ▶Tenis
▶59,95 € ▶1-4 J

Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que hayas jugado.

Puntuación 95

METROID PRIME 2 ECHOES

▶NINTENDO ▶Aventura 3D
▶59,95 € ▶1-4 J



El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

MARIO SMASH FOOTBALL



▶NINTENDO ▶Fútbol
▶59,95 € ▶1-4 J

El fontanero se mete a futbolista con un juego divertido y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

NBA LIVE 06



▶EA SPORTS ▶Baloncesto
▶59,95 € ▶1-4 J

Jugadores casi reales con sus movimientos exclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

NFS: MOST WANTED



▶EA GAMES ▶Carreras-Tuning
▶59,95 € ▶1-2 J

¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

ODAMA



▶NINTENDO ▶Pinball-Estrategia
▶59,95 € ▶1 J

Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos invita a dar órdenes por el micro.

Puntuación 89

PAPER MARIO LA PUERTA M.



▶NINTENDO ▶Acción-RPG
▶59,95 € ▶1 J

Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

POKéMON XD

▶Nintendo ▶Aventura-RPG
▶59,95 € ▶1-4 J



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokémaniaco!

Puntuación 98

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. METROID PRIME 2 ECHOES
2. PRINCE OF PERSIA 3
3. KING KONG

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. DONKEY KONG JUNGLE BEAT
3. SONIC HEROES

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. FIFA 06
2. MARIO SMASH FOOTBALL
3. CARS

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON XD
3. ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. MARIO PARTY 7
3. CHIBI-ROBO

PRINCE OF PERSIA 3



▶UBISOFT ▶Acción
▶59,95 € ▶1 J

Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

SONIC RIDERS



▶SEGA ▶Carreras
▶49,95 € ▶1-4 J

Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras de personajes

Puntuación 90

SUPER SMASH BROSS



▶EA SPORTS ▶Lucha
▶29,95 € ▶1-4 J

Los drandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original que te pegará a la pantalla.

Puntuación 95

WARIO WARE



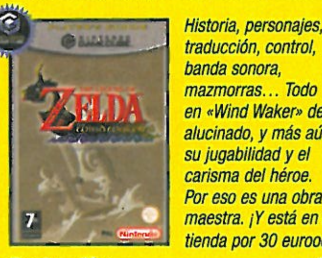
▶NINTENDO ▶Microjuegos
▶29,95 € ▶1-16 J

¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)

▶NINTENDO ▶Acción-RPG
▶29,95 € ▶1 J



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras… Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 euroooos!

Puntuación 98

ANIMAL CROSSING

▶NINTENDO ▶Simulador de vida
▶39,95 € ▶1-4 J



Llega un juego que está rompiendo moldes. Con él se ha iniciado una nueva forma de jugar, jugar conectados, creando una comunidad en la que la DS se convierte en la puerta de entrada a un fantástico mundo de millones de usuarios. Entra en el pueblo de tus amigos y ¡comunícate con todos!

Puntuación 98

AGE OF EMPIRES



▶MAJESCO ▶Estrategia
▶44,95 € ▶1-4 J

Si te entusiasma la estrategia, podrás dirigir los imperios más importantes de la Historia.

Puntuación 92

BIG BRAIN ACADEMY

▶NINTENDO ▶AGILIDAD MENTAL
▶29,99 € ▶1-8J



Un nuevo desafío mental para mantener despierto tu cerebro en estos días calurosos. Descubre el estado de tu "coco" a través de quince pruebas de 5 tipos distintos: pensar, memorizar, analizar, identificar, procesar. Una versión mucho más desenfadada que el sesudo «Brain Training».

Puntuación 98

BRAIN TRAINING

▶NINTENDO ▶Agilidad Mental
▶29,95 € ▶1-16 J



¿Quieres ejercitar tu cerebro? Ahora puedes hacerlo mientras juegas con tu DS. En brain Trainig tienes toda la clase de pruebas, como contar figuras en movimiento, hacer operaciones de mates, leer literatura clásica, para que, además de divertirte, pongas en marcha el coco. Un juego... ¡muy diferente!

Puntuación 98

CARS

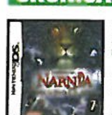


▶THQ ▶Carreras
▶44,95 € ▶1-2 J

Menudo mogollón de divertidos minijuegos te esperan en esta versión de la película del verano.

Puntuación 86

CRÓNICAS DE NARNIA



▶BUENAVISTA ▶Aventura
▶36,95 € ▶1-4 J

Una aventura con toques RPG que te hará pasar buenos ratos lanzando hechizos y espadazos.

Puntuación 86

DRAGON BALL Z SW2



▶BANDAI ▶Acción
▶39,95 € ▶1-2 J

Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación 90

KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR



▶BUENAVISTA ▶Acción
▶49,95 € ▶1 J

Ha dado el salto desde la tele a un juego que resulta tan divertido y molón como la serie.

Puntuación 90

KIRBY POWER PAINTBRUSH



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J

Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin parar en tu DS ¡todo con el puntero!

Puntuación 91

MARIO KART DS

▶NINTENDO ▶Carreras
▶39,95 € ▶1-2 J



Por un lado tiene la diversión y jugabilidad de la serie «Mario Kart» y por otro añade la posibilidad de jugar contra cualquiera a través del modo Wi-Fi. Si lo sumas todo, te encuentras con un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, y competir, y correr...

Puntuación 98

LA NOVEDAD DEL MES

MONSTER HOUSE



▶THQ ▶Aventura
▶44,95 € ▶1 J

La tétrica casa de Nebbercracker tiene vida propia y todo lo que entra en ella desaparece. Tu misión es descubrir qué es lo que pasa y ponerle fin, en un juego que te hará vivir una aventura terroríficamente divertida.

Puntuación 90

METROID PRIME HUNTERS



▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1 J

Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no te debe faltar.

Puntuación 96

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1J



El estreno de la pareja (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes, ver cómo petan, y luego ir a por más para celebrarlo como Dios manda. Qué juegazo, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder! ¡Es totalmente flipante!

Puntuación 98

NEW SUPER MARIO BROS

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J



No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más famoso. Disfruta del mejor juego de plataformas de todos los tiempos y descubre la multitud de minijuegos que podrás compartir con tres amigos más. Mario vuelve totalmente renovado para tu DS y dispuesto a triunfar.

Puntuación 97

NINTENDOGS DÁLMATA



▶NINTENDO ▶Mascota
▶39,95 € ▶1-2 J

Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.

Puntuación 97

NINTENDOGS

▶NINTENDO ▶Mascota
▶39,95 € ▶1-2 J



Son los reyes de la Nintendo DS. El regalo más buscado. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

Puntuación 99

PIRATAS DEL CARIBE 2



▶BUENAVISTA ▶Acción
▶46,95 € ▶1-2 J

Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película.

Puntuación 92

POKéMON LINK



▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1-2 J

Este nuevo juego de Pokémon reune todos los ingredientes para convertirse en el puzzle del año.

Puntuación 93

RESIDENT EVIL



▶CAPCOM ▶Acción-Terror
▶39,95 € ▶1-4 J

El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 95

SONIC RUSH



▶SEGA ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J

El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad aún.

Puntuación 94

SUPER MARIO 64 DS



▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1-4 J

La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos totales.

Puntuación 95

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
2. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2
3. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. NEW SUPER MARIO BROS.
2. SONIC RUSH
3. SUPER PRINCESS PEACH

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. MARIO KART DS
2. TOP SPIN 2
3. FIFA COPA MUNDIAL 06

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. SUPER MARIO 64 DS
2. CASTLEVANIA DS
3. PIRATAS DEL CARIBE 2

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. BIG BRAIN ACADEMY
3. BRAIN TRAINING

SUPER MONKEY BALL



▶SEGA ▶Arcade
▶49,95 € ▶1-4 J

Supera rampas, saltos, curvas de vértigo manejando a los monos con el puntero. Todo precisión.

Puntuación 91

TOP SPIN 2



▶TAKE2 ▶Tenis
▶39,95 € ▶1-2 J

Recorre todos los Torneos con los mejores tenistas del momento o crea tu propia estrella de la raqueta.

Puntuación 95

TRAUMA CENTER



▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1 J

¡Doctoorrrrrllll! Un juego de operaciones donde tendrás que ser rápido para salvar a tus pacientes.

Puntuación 90

WARIO WARE TOUCHED!



▶NINTENDO ▶Microjuegos
▶39,95 € ▶1 J

Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

Puntuación 95

X-MEN: OFFICIAL GAME



▶ACTIVISION ▶Acción
▶39,95 € ▶1 J

Controla a Lobezno, el Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo en una historia que completa la peli.

Puntuación 86

YOSHI TOUCH & GO

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J

Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi y Bebé Mario, puntero en mano.

Puntuación 91

GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

CHARLIE Y LA FÁBRICA DE...

▶2K GAMES ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J
Una aventura de plataformas con puzzles, que encantará a los que empiecen con la Game Boy.
Puntuación 82

DINASTY WARRIORS
▶NINTENDO ▶Acción
▶39,95 € ▶1 J


Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!
Puntuación 95

DONKEY KONG COUNTRY 2
▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J

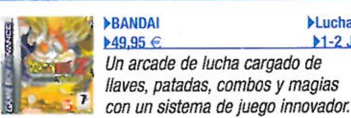
La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.
Puntuación 96

DONKEY KONG COUNTRY 3

▶ACTIVISION ▶Acción
▶49,95 € ▶1 J
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.
Puntuación 90

DRAGON BALL ADVENTURE

▶BANDAI ▶Acción-Lucha
▶36,95 € ▶1-2 J
Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.
Puntuación 92

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.

▶BANDAI ▶Lucha
▶49,95 € ▶1-2 J
Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.
Puntuación 92

DRILL DOZER

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J
Mucha originalidad y acción en un juego de plataformas que te enganchará y te hará ¡temblarrrrrr!
Puntuación 89

FINAL FANTASY IV

▶SQUARE-ENIX ▶RPG
▶39,95 € ▶1 J
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 88

FINAL FANTASY TACTICS

▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1-2 J
Una propuesta que nos inunda de estrategia de la buena para darle al coco... ¡para los más "roleros"!
Puntuación 94

FIRE EMBLEM

▶NINTENDO ▶RPG-Estrategia
▶39,95 € ▶1-4 J
Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM 2

▶NINTENDO ▶RPG-Estrategia
▶39,95 € ▶1-4 J
Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.
Puntuación 90

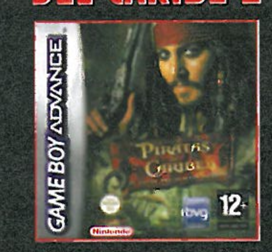
GUNSTAR FUTURE HEROES

▶THQ ▶Acción
▶39,95 € ▶1 J
Un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo... Si te gusta disparar, este es el juego de tu vida.
Puntuación 94

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA

▶NINTENDO ▶RPG
▶36,95 € ▶1-2 J
La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega
Puntuación 96

LA NOVEDAD DEL MES

PIRATAS DEL CARIBE 2

BUENAVISTA Plataformas
39,95 € 1 J
Atrévete a vivir todas las aventuras del capitán Sparrow, por mar y por tierra, y ayúdale a encontrar el mayor número de tesoros posible. Un juego basado en la película, con nuevos escenarios y misiones aún más emocionantes.
Puntuación 90

KIM POSSIBLE VS DR. DRAKEN

▶BUENA VISTA ▶Acción
▶39,95 € ▶1 J
Manteniendo lo bueno de la primera entrega, vuelve Kim con nuevos escenarios, detalles y enemigos.
Puntuación 86

KIRBY & THE AMAZING MIRROR

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J
Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!
Puntuación 93

KIRBY NIGHTMARE...

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶36,95 € ▶1 J
La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.
Puntuación 92

KINGDOM HEARTS
▶SQUARE-ENIX ▶RPG-Acción
▶39,95 € ▶1-2 J

Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.
Puntuación 96

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)

▶NINTENDO ▶Aventura-RPG
▶19,99 € ▶1 J
El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.
Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...
▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1-4 J

Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?
Puntuación 94

LOS URBZ

▶EA GAMES ▶Aventura-Comunicación
▶49,95 € ▶1 J
Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.
Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP
▶NINTENDO ▶Acción-RPG
▶39,95 € ▶1 J

Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.
Puntuación 97

MARIO GOLF ADVANCE TOUR

▶NINTENDO ▶Golf-RPG
▶39,95 € ▶1-4 J
Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.
Puntuación 93

MARIO PARTY ADVANCE

▶NINTENDO ▶Tablero
▶36,95 € ▶1-2 J
La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.
Puntuación 88

MARIO & LUIGI

▶NINTENDO ▶RPG
▶44,95 € ▶1-2 J
Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.
Puntuación 93

MARIO VS DONKEY

▶NINTENDO ▶Plataformas-Puzzle
▶39,95 € ▶1 J
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa
Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS
▶NINTENDO ▶Tennis-RPG
▶39,95 € ▶1-4 J

¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!
Puntuación 94

MEGAMAN ZERO 4

▶CAPCOM ▶Acción
▶44,95 € ▶1 J
Una mezcla de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su dificultad. El mejor Megaman de GB.
Puntuación 87

MEGAMAN BN 6

▶CAPCOM ▶RPG
▶44,95 € ▶1 J
Conviértete en un héroe y utiliza tu habilidad e inteligencia para ayudar a Megaman en su nueva misión.
Puntuación 84

METROID ZERO MISSION

▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1 J
Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".
Puntuación 93

METROID FUSION

▶NINTENDO ▶Aventuras
▶19,95 € ▶1 J
Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas.
Puntuación 93

RAYMAN HOODLUM'S REVENGE

▶UBISOFT ▶Plataformas
▶41,95 € ▶1 J
La vista 3D se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y humor se mezclan sabiamente.
Puntuación 90

POKéMON ESMERALDA

▸NINTENDO ▸▸Aventura-RPG
▸36,95 € ▸1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación 95

POKéMON ROJO Y VERDE

▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸49,95 € ▸1-5 J

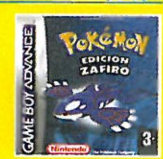



¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

Puntuación 97

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸44,95 € ▸1-4 J

Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

Puntuación 97

POKéMON PINBALL



▸NINTENDO ▸Pinball
▸39,95 € ▸1 J

Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para yu GBA. Dos mesitas llenas de iconos

Puntuación 96

SALVAJE (THE WILD)



▸BUENA VISTA ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Lucha contra el crimen organizado desde dentro, conduciendo hasta 25 vehículos mientras pegas unos tiros.

Puntuación 88

SIGMA STAR SAGA



▸NAMCO ▸RPG
▸29,99 € ▸1 J

Los Krih vienen a destruir la Tierra, y sólo tú y el escuadrón Sigma Star podéis evitarlo, ¿estás preparado?

Puntuación 86

SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND



▸ATARI ▸Plataformas
▸44,95 € ▸1 J

El escandalizante Shinchan es el prota, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

Puntuación 87

SONIC ADVANCE 3



▸SEGA ▸Plataformas
▸49,95 € ▸1-2 J

El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación 93

SPIDER-MAN 2



▸ACTIVISION ▸Acción
▸49,95 € ▸1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.



▸UBISOFT ▸Acción
▸44,95 € ▸1 J

Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación 93

SUDOKU FEVER



▸GLOBAL STAR ▸Puzzle
▸29,99 € ▸1 J

Si te molan los sudokus, aquí tienes miles de ellos: normales, pequeños, fáciles, difíciles... ¡A buen precio!

Puntuación 80

SUPER MARIO ADVANCE



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸41,95 € ▸1-4 J

Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación 91

SUPER MARIO ADVANCE 4

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL



▸NINTENDO ▸Pinball
▸39,95 € ▸1 J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación 92

SUPER MARIO WORLD



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸37,95 € ▸1-4 J

96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

Puntuación 93

SWORD OF MANA



▸SQUARE ENIX ▸RPG-acción
▸39,95 € ▸1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación 91

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

▸NINTENDO ▸Plataformas
▸19,99 € ▸1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación 96

TALES OF PHANTASIA

▸NAMCO ▸Aventura-RPG
▸39,95 € ▸1 J



La serie "Tales of" se estrena en GBA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos, banda sonora con voces incluidas, argumento genial, un sistema de batalla que divierte a cualquier jugón... ¡si te gusta el RPG, este juego te enamorará!

Puntuación 97

TAK 3



▸THQ ▸Aventura
▸34,95 € ▸1 J

Tak y el gran guerrero Lok deben superar los obstáculos de la jungla cooperando entre sí. Divertido y loco.

Puntuación 86

TONY H. AMERICAN SK8LAND



▸ACTIVISION ▸Skate
▸49,95 € ▸1 J

Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks... en tu portátil.

Puntuación 91

TOTALLY SPIES



▸ATARI ▸Acción/minijuegos
▸39,95 € ▸1 J

Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

Puntuación 80

WARIO LAND 4



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸41,95 € ▸1 J

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación 91

WARIO WARE



▸NINTENDO ▸Habilidad
▸34,95 € ▸1-2 J

200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación 93

W.I.T.C.H.



▸BUENAVISTA GAMES ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸44,95 € ▸1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación 93

YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION



▸NINTENDO ▸Plataformas
▸39,95 € ▸1 J

Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

Puntuación 93

ZOOO



▸VIRGIN ▸Puzzle
▸29,95 € ▸1J

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. DONKEY KONG KING OF SWING
4. SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
5. W.I.T.C.H.

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. POKéMON ESMERALDA
2. TALES OF PHANTASIA
3. POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
4. LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP
5. FINAL FANTASY IV

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. DYNASTY WARRIORS ADVANCE
2. GUNSTAR FUTURE HEROES
3. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
4. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
5. STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO POWER TENNIS
2. FIFA 2006
3. MARIO KART
4. F-ZERO GP LEGEND
5. MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. MARIO VS DONKEY
2. POKéMON PINBALL
3. SUPER MARIO BALL
4. MARIO PARTY ADVANCE
5. SUDOKU FEVER







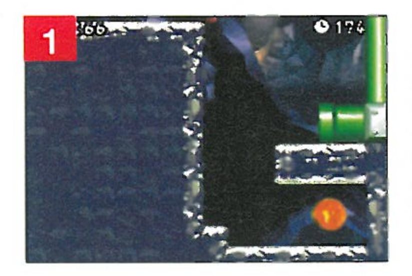
¡Reta a tus colegas para ver quién consigue antes todas las monedas!

NEW SUPER MARIO BROS

- Cómo conseguir las monedas mejor escondidas.
- Consejillos útiles para facilitar la "cosecha monedil".
- Fichas de muchos más enemigos y pistas para cargártelos.

TODAS LAS MONEDAS, AL DETALLE

¿Te cuesta encontrar las monedas especiales? ¡No te preocupes! En esta entrega te describimos al detalle dónde están las monedas más rebuscadas y cómo puedes llegar hasta ellas. Presta mucha atención y apúntate bien los consejos. ¡No olvides guardar algún ítem para las monedas más difíciles!



2





MUNDO 1

M1-1

1ª MONEDA: Cuando llegues a la tercera tubería, métete por ella. Al final de la cueva, está la moneda.

M1-2

3ª MONEDA: Al final de fase (donde la tubería en horizontal), ve por abajo hasta encontrarte con una tubería [1]. Debajo está la moneda.

M1-3:

1ª MONEDA: Sube por los propulsores hasta llegar a la seta elástica. Salta con fuerza sobre ella para elevarte hasta la moneda.

M1-Torre

2ª MONEDA: Cuando llegues a la tubería que te lleva arriba, métete por ella y sube, botando por la pared, hasta la puerta que está a la derecha, en mitad del trayecto. Una vez dentro, salta con cuidado hacia la moneda.

3ª MONEDA: Tomando de referencia la misma tubería que en la segunda moneda, ve a la derecha (sin meterte en la tubería) y sube por los bloques que se mueven. Espera a que se pongan en forma de escalera para poder subir sin darte con los pinchos. Arriba estará la moneda [2].

M1-4

1ª MONEDA: Cuando veas una tubería pequeña, coge el mini champiñón del bloque interrogación de la derecha y métete por ella (cuidado con la tortuga voladora) [3]. Rebota contra la pared del fondo para llegar hasta la moneda.

2ª MONEDA: Al encontrarte con un pequeño muro (formado por bloques con algún hueco en medio), lanza un caparazón en la parte superior para romper los bloques. Date prisa en coger la vida antes de que se caiga y métete por la tubería que acabas de despejar. Una vez dentro, pulsa la "P" que hay al final en un bloque y sube a por la moneda.

M1-5

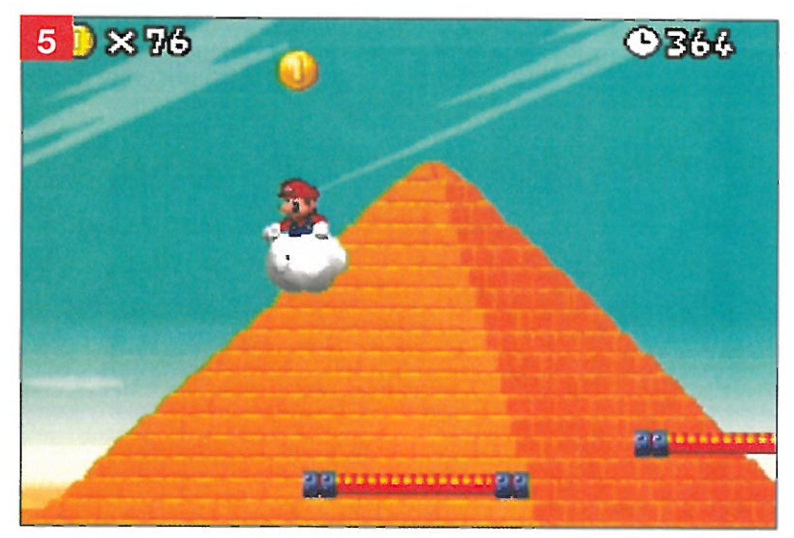
3ª MONEDA: Entra por la primera tubería que ves (deja la plataforma en la parte superior para poder alcanzarla) y súbete en la plataforma champiñón. Ve cogiendo las monedas y la moneda estrella.

M1-A

2ª MONEDA: Entra por la primera tubería que te encuentras y, una vez dentro, sube hasta la moneda.

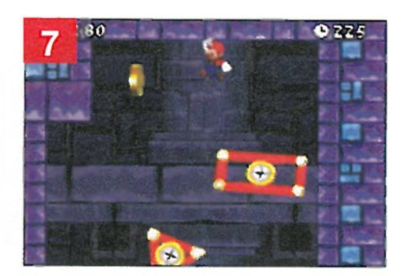
M1-Castillo

3ª MONEDA: Salta desde la última cuerda de la fase para meterte en la tubería que lleva a la moneda [4].













MUNDO 2

M2-2

1ª MONEDA: Cárgate a Lakitu y móntate en su nube. Asciende por donde se ve una moneda más arriba de lo normal, como si hubiese más [5]. La última es una moneda estrella.

3ª MONEDA: Cuando entres en la tubería verde que te lanza hacia arriba, mantén pulsado arriba para meterte por la tubería superior. Ahí está la moneda estrella!

M2-3

1ª MONEDA: Al final del primer conducto, no te dejes caer. Rebota antes con la pared de la derecha para subir a por la moneda estrella.

3ª MONEDA: Cuando subas por un conducto y se bifurque el camino, ve por la izquierda y sube por el hueco de la derecha. Salta desde ahí a la derecha y llegarás a la moneda [6].

M2-4

2ª MONEDA: En la parte con agua, ve hasta la derecha del todo por el fondo. Métete por la tubería roja (cuidado con la planta de la tubería verde). Al salir, a la izquierda está la moneda. Luego pulsa el interruptor naranja para poder salir.

M2-Torre

1ª MONEDA: En la esquina inferior derecha de las plataformas que giran, las que tienen el aro rojo, está la moneda. ¡Tírate sin miedo!

2ª MONEDA: Salta, desde las cuartas plataformas que giran que encuentres, a la izquierda. Sube rebotando por las paredes hasta la puerta y entra. Para llegar hasta la moneda, móntate en las tres paredes amarillas. Solo conseguirás mantenerte dentro rebotando de una pared amarilla a otra. Cuando llegues al lado derecho, ayúdate de los salientes para subirte encima de la plataforma amarilla superior. Desde ahí, salta a por la moneda estrella.

3ª MONEDA: En la parte de arriba de los rectángulos que rotan, ve hasta la tubería roja de la izquierda y ve rebotando con la tubería hasta llegar a un botón. Acciona dicho botón y ve a la izquierda. Ayúdate de las plataformas que rotan (cuidado con la triangular, que es difícil de pisar) para alcanzar la moneda [7].

M2-5

1ª MONEDA: Al llegar a unos bloques con forma de "T" invertida, súbete encima de uno de los bloques saltarines. Cuando salte, estáte atento porque en la parte superior está la moneda. Al verla, ¡salta!

2ª MONEDA: Después del "punto medio", sube por las plataformas verdes (las que están como de fondo) hasta encontrar tres bloques. Golpéalos para que salga una "P" y súbete encima de un bloque saltarín para alcanzarla [8]. Pulsa la "P" y ve hacia la derecha para encontrarte la moneda estrella.

3ª MONEDA: Al llegar a una parte con barro, déjate caer por éste y métete por la parte de la plataforma verde (a la derecha). Cuando salgas, ve dejándote caer hasta que veas un bloque saltarín. En medio del terreno está la moneda. Súbete encima del bloque saltarín y salta (desde él) cuando esté en el centro.

! Bloques saltarines.

Son uno de los enemigos más petardos de juego, pero por lo menos aparecen poquito. Has de tratarlos como una ayuda y no como un enemigo. Si haces un ground pound encima de ellos, aparte de cargártelos, te darán alguna cosita (una moneda, un ítem...). Pero hay más. Para pillar algunas monedas y demás, tendrás que subirte encima de ellos y esperar a que salten para que puedas saltar tú desde un punto más alto y así llegar a lugares inalcanzables. Para que se muevan hacia donde tú quieras (una vez encima) mira hacia esa dirección.

M2-A

3ª MONEDA: Súbete al propulsor que has usado para coger la segunda moneda. Ve hacia la derecha hasta conseguir rebotar con la tortuga (hará que te impulses hacia arriba) para llegar a la tubería amarilla. Métete por ella y, nada más salir, está la moneda. Si no lo consigues, vuelve a entrar a la fase.

MUNDO 3

M3-1

1ª MONEDA: Después de pasar "el medio", entra por la tubería que está entre una roja una verde. Una vez dentro, nada hasta la moneda estrella y ve cogiendo las monedas "emburbujadas" y esquivando peces.

M3-2:

1ª MONEDA: Métete por la tubería amarilla que hay nada más pasar el medio. Al salir, ve con cuidado por las plataformas y salta para coger la moneda estrella [9].

M3-Torre:

1ª MONEDA: Al lanzarte por la tubería central, agárrate a la izquierda y sube hasta encontrar la moneda.

2ª MONEDA: Sube por la tubería cantral hasta donde están los enemigos electrificantes. Golpea la reja para ponerte por la parte trasera. Déjate caer y vuelve a subir. Verás que estás por la parte de atrás. Vuelve a golpear la reja para acabar delante. Continúa tu camino y ve a la izquierda y coge la moneda. También puedes cambiar tu posición "de reja" más arriba, pero necesitas ser grande.

3ª MONEDA: Arriba, a la derecha hay una puerta [10], métete por ella y pulsa el interruptor rojo. Arriba del todo está la moneda.

M3-3

2ª MONEDA: Métete por la tercera tubería (de las que están en escalera). Nada hasta la parte inferior derecha esquivando a los bloopers para coger la moneda estrella.

3ª MONEDA: Antes de entrar por la tubería con un cartel al lado, déjate caer por las corrientes para llegar a la moneda [11].

¡¡ENEMIGOS!!

Los variados

Son los que te encuetras por las direferentes casillas del juego.

■ **Calabazas:** Son simples de derrotar, basta con saltar dos veces sobre ellas. Pero cuidado, porque después del primer golpe, se ponen rojos de rabia y van a toda velocidad.



■ **Oruga:** Son las orugas amarillas que hemos visto en varios Marios:

● **Las normales:** Van paseando muy felices pero, como le saltes encima, también se ponen rojas de rabia y van a toda velocidad. Solo se pueden derrotar mandándoles un caparazón.



● **La gigante:** Es inofensiva y su misión es transportarte. ¡Qué maja!

■ **Manos señaladoras:** La primera vez que las ves te quedas un poco perplejo, normal. Lo que hacen es señalarte dónde hay un bloque escondido. Salta justo donde apuntan.



■ **Caparazones azules:** Suelen aparecer en el suelo y el techo de las cuevas. Salta encima de ellos para dejarlos al revés y luego tíralos por ahí.

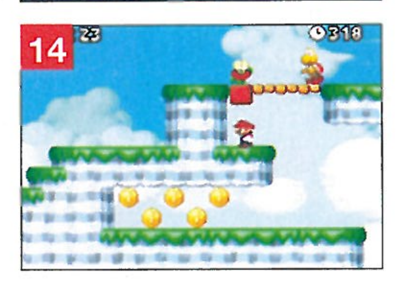
■ **Cuervos:** Merodean por el cielo haciendo giros y, en uno de estos, ¡se lanzan hacia ti! Para acabar con ellos, salta encima. Uno solo no es un problema, pero cuando se juntan...

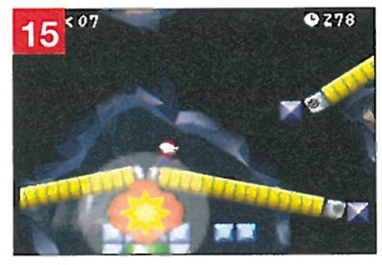














M3-Fantasmas

3ª MONEDA: Para conseguir esta moneda necesitas que Mario sea un caparazón. Sube las tres escaleras y pasa la puerta en el tiempo que te dan. Cuando estés arriba, hazte concha para romper los bloques y coge la moneda estrella.

M3-A

1ª MONEDA: Métete en el agua y ponte al lado de donde está la moneda para que el enemigo rosa lance una de sus bombas y rompa los bloques que impiden el paso [12].

3ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Métete por la tubería de la parte superior. Corre por la superficie del agua y salta para pillar la moneda.

M3-B

2ª MONEDA: Métete por la tubería roja y sube por la roja que hay a la izquierda para salir en la moneda.

M3-C

3ª MONEDA: Cuando pulses el interruptor azul, ve corriendo a la derecha para que aún estén los bloques y puedas meterte en la tubería roja. Caerás sobre la moneda.

M3-Castillo

2ª MONEDA: Una vez pasado "el medio", continúa hasta la cuerda e impúlsate con ella hacia la izquierda. Sube por el techo hacia la izquierda y tírate por el hueco de la moneda [13].

3ª MONEDA: Pasa corriendo por debajo del huequecito (agáchate justo cuando lo vayas a hacer) y sube cuando los pinchos te lo permitan. Coge la moneda y tírate al agua.

MUNDO 4

M4-2

3ª MONEDA: Después de pasar el aro rojo, ve por la parte de abajo para poder golpear el bloque. Hazlo y sube por la planta trepadora que ha salido hasta la moneda estrella [14].

M4-3

3ª MONEDA: Pulsa el interruptor naranja y métete por la tubería verde de la derecha (la pequeña de abajo). Luego déjate caer por la izquierda y coge la moneda.

M4-4

2ª MONEDA: Cuando pases "el medio", sube, ponte dos posiciones a la izquierda de la interrogación y salta. Sube por la planta trepadora y salta desde ella (desde el medio, más o menos) hasta la moneda estrella.

M4-Fantasmas

3ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Cuando llegues al segundo interruptor rojo, púlsalo y ve corriendo hacia la derecha. Súbete encima de la tubería y rebota desde ella contra la pared derecha. Sigue rebotando y subiendo hasta llegar a la moneda estrella.

M4-5

1ª MONEDA: Haz que una bomba explote contra los bloques para poder llegar a la moneda.

2ª MONEDA: Golpea la bomba desde abajo (golpeando un bloque de forma habitual pero con la bomba encima) para que explote y abra hueco para llegar hasta la moneda.

3ª MONEDA: Cuando te encuentres una tubería tapada con bloques, haz que una bomba explote en estos para poder meterte [15]. Una vez dentro, haz que las diferentes bombas vayan explotando para que te desbloqueen el camino a la moneda.

! Bombas explosivas.

Al igual que los bloques saltarines, las bombas han de tratarse como aliadas de nuestra aventura. Para saber controlarlas, lo primero es tener paciencia y no temerlas (comerse alguna explosión puede facilitar las cosas, si no eres pequeño). Para que empiecen a ponerse rojas (después explotan) has de golpearlas por encima o por debajo. Se quedarán sentaditas esperando a que las cojas y las deposites en el lugar donde quieres que exploten. Así dicho es facilito, pero hay que tener en cuenta que son muy juguetonas y rebotan mucho, por lo que es difícil dejarlas en el punto que te conviene. ¡Paciencia!

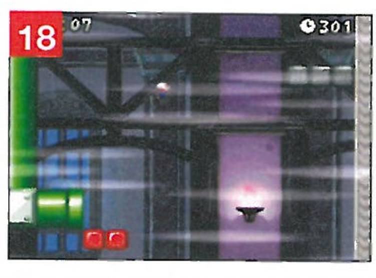
M4-6:

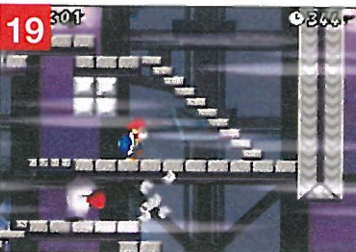
3ª MONEDA: Salta desde la cabeza de Nessy para llegar al interruptor rojo y métete por la tubería. Acaba con los goombas y las tortugas y coge la moneda estrella.

M4-A:

2ª MONEDA: Después "del medio", en las terceras plataformas

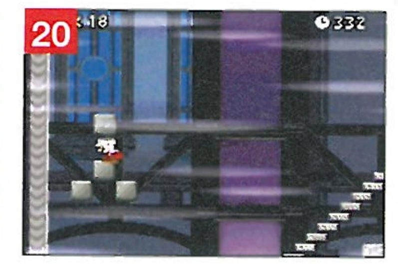












giratorias (las que son cuatro y giran sobre un eje), hay una liana **[16]**. Para alcanzarla, salta encima de alguna tortuga (si no lo consigues, hazlo siendo minimario y rebota encima de la tortuga verde voladora tantas veces como te sea necesario). Sube por ella e introdúcete en la tubería. Una vez dentro, pulsa la "P", ve saltando sobre las tortugas **[17]** y coge la moneda estrella.

3ª MONEDA: Casi al final, métete por la primera tubería que forma una escalera de tres tuberías **[18]** (una verde, una amarilla y una verde). Salta a por la moneda estrella.

M4-Castillo

2ª MONEDA: Cuando te encuentres con un Thowmp gigante, deja que rompa los bloques que debajo y baja a por la moneda.

MUNDO 5

M5-2

2ª MONEDA: Coge el trampolín y ponlo debajo de la tubería amarilla de la izquierda. Salta y métete por ella. Persigue al enemigo que va soltando monedas. Si la coges todas te dará una vida, así que inténtalo. Al final del trayecto encontrarás la moneda estrella.

M5-Fantasmas

1ª MONEDA: Deja que el segundo fantasma puños destroce la parte de abajo (la que está tapada por unos bloques irrompibles). Métete por ella y sube a por la moneda **[19]**.

2ª MONEDA: Métete por la puerta que está arriba a la izquierda en la quinta escalera. Una vez dentro rebota contra las paredes antes de que los fantasmas puños las destrocen para llegar a la moneda.

3ª MONEDA: Cuando te encuentres tres bloques en la pared de la izquierda, sube y salta en el del medio **[20]**. Sube al nuevo bloque (agáchate si no eres pequeño) y salta. Sube por la planta trepadora y entra por la puerta. Cuando la plataforma suba a todo velocidad, ponte en el lado derecho pulsando a la derecha para colarte en el hueco, donde se encuentra la moneda estrella.

M5-4

2ª MONEDA: Necesitas un minichampiñón. Pasa por el hueco de después de la primera moneda y te darás de lleno con la segunda.

M5-A

2ª MONEDA: Después de la primera moneda, golpea en bloque que está en el borde de una de las plataformas y sube por la planta trepadora. Pulsa la "P" y salta por el propulsor para llegar a la moneda antes de que se acabe el tiempo **[21]**.

M5-C

2ª MONEDA: Cuando veas la moneda, lanza un caparazón dirigiéndolo hacia ella para poder cogerla. ¡Apunta bien, chaval!

! *Los caparazones.*

Algunas veces necesitarás utilizar caparazones para coger monedas, tanto normales como estrella. Haz caparazón a una tortuga y lánzala hacia el objetivo. ¡Fíjate, resulta que al final, esas monedas no eran imposibles de pillar!

3ª MONEDA: Después del "medio", súbete en los cuatro bloques y rompe el que está encima del cuarto empezando por la izquierda. Ahora baja y golpéalo, que para eso has hecho hueco **[22]**. Sube por la planta trepadora y haz que el fantasma puños rompa los bloques que impiden coger la moneda.

M5-Castillo

2ª MONEDA: Cuando se acerque un trampolín por la cinta transportadora, píllalo y ponlo al fondo de la cinta. Calcula el tiempo que tardas en saltar (teniendo en cuenta el movimiento propio de la cinta) y salta encima del trampolín para lograr llegar hasta la moneda.

3ª MONEDA: Después del "medio", cuando veas una interrogación con un hueco en la parte superior, súbete a la interrogación y métete por el hueco. Para lograr subirte hay que tener bastante maña. Sata desde el lado derecho y pega un brinco cuando estes tocando la interrogación. Es bastante dificilillo pero se puede lograr a base de intentos. Aún así, si vas convertido en minimario te será un poco más fácil. Cuando lo hayas logrado, ve a la derecha por el techo. Coge la moneda y sube a por el malo.

¡¡ENEMIGOS!!

Los de las torres y los castillos

Suelen aparecer enemigos especiales aparte de los que salen en el resto.

■ **Muro de Piedra:** Son muros que están de pie y tienen cara, brazos y piernas. Cuando te acercas a ellos, se lanzan al suelo para intentar aplastarte. La única forma de evitarlo es esperar o pasar antes de la caida.



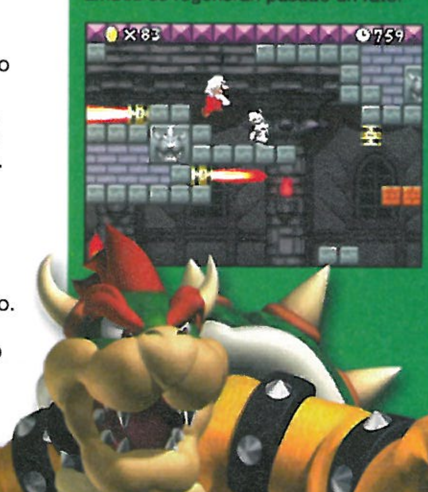
■ **Thwomp:** Hay dos tipos:

● **Pequeños:** Cuando te ven, caen al suelo con fuerza. Salta por encima o espera a que suban para poder pasar.

● **Gigantes:** Hacen lo mismo que los pequeños pero es muy difícil saltarles por encima. Pásalos por debajo, pues.



■ **Huesitos:** Los hay normales y gigantes. A los normales basta con saltarles encima para que se "deshuesen". Pero a los grandes tienes que hacerles un ground pound o no notarán nada. Cuidado porque ambos se regeneran pasado un rato.



¡¡ENEMIGOS!!

Los acuáticos

Aparecen solo en las fases de agua.

Blooper: Es un calamar bastente molesto que se mueve a espasmos y nunca sabes en que dirección lo hará. Con una bola de fuego acabas con él.



Morenas: Aparecen de dos formas:

● **Las pequeñas:** Están como en los documentales, metidas en un agujero esperando a que pases para pegarte un mordisco. ¡Ten mucho cuidado!



● **Las grandes:** Ocupan media pantalla y se cargan todo lo que encuentran a su paso. Solo puedes esquivarlas.



Tiburones: Aparecen dos: uno por arriba y uno por abajo. Esquívales o lánzales un par de bolas de fuego.

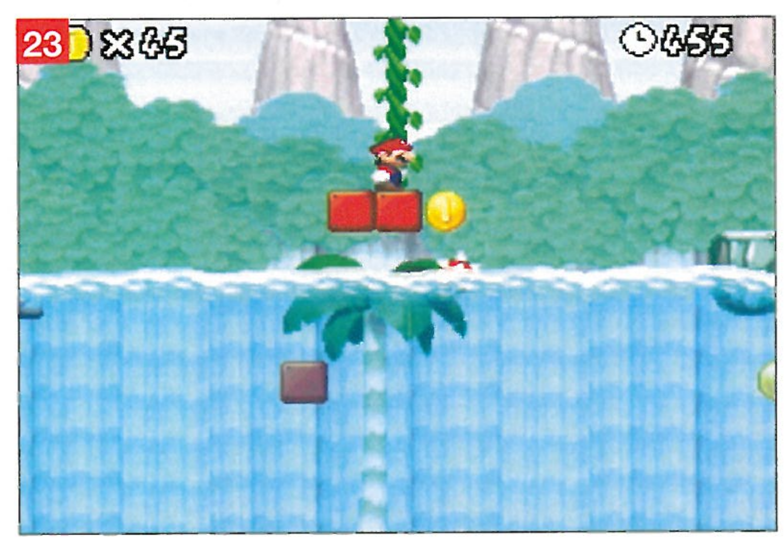


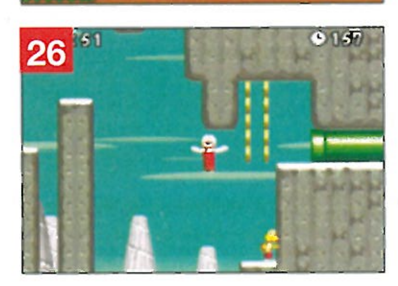
Pez pincho: Salta desde el agua para catarte. Con una bola de fuego...

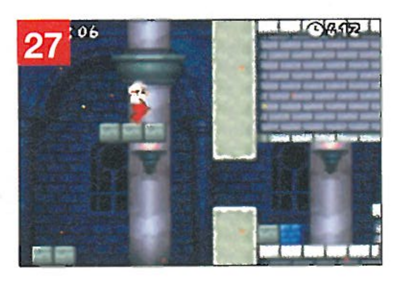


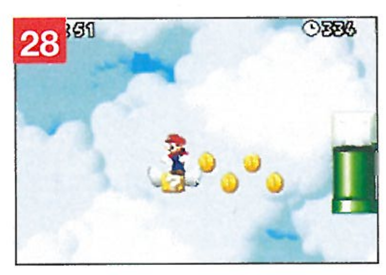












MUNDO 6

M6-2

1ª MONEDA: Después de la tubería roja hay una interrogación, salta como si hubiese dos bloques arriba a la derecha para que salga la planta trepadora. Sube, pulsa el interruptor y corre hacia la derecha para pillar la moneda estrella [23].

M6-Torre

3ª MONEDA: Cuando llegues a la puerta del malo, coge carrerilla y rebota contra la pared derecha [24]. Luego sigue rebotando con el trocito izquierdo hasta llegar a la tubería.

M6-3

2ª MONEDA: Cuando estés en un sitio con muchas tuberías, métete por la tercera (la segunda verde).

3ª MONEDA: Al ver la moneda a tu izquierda entre dos tuberías, salta desde el bloque que hay para pasar por encima de la tubería y píllala [25].

M6-4

3ª MONEDA: Cerca del final, arriba, hay una tubería. Métete.

M6-5

2ª MONEDA: Métete por la tubería amarilla que sale de la parte superior y nada hacia la moneda.

3ª MONEDA: Déjate caer por el remolino que tiene bloques en la parte inferior y pilla la moneda.

M6-6

3ª MONEDA: Sube hasta cruzar al lado derecho y déjate caer hasta el fondo. Verás un interruptor y una tubería tapada con unos bloques a la derecha. Rompe los bloques del propulsor que está un pelín a la izquierda y salta desde ahí hacia el interruptor [26]. Para poder golpearlo, rebota encima de la tortuga voladora y luego rebota en la que está debajo de las monedas para poder pasar hasta la tubería. Difícil ¿eh? Luego pilla la moneda y ya lo tienes hecho.

M6-A

2ª MONEDA: Después de coger la primera moneda, métete por el barro estrecho. Al fondo hay una tubería. Una vez dentro, rebota hasta llegar a la moneda estrella.

3ª MONEDA: Métete en la tubería amarilla de las dos cortas y salta por encima de la gran planta.

M6-B

1ª MONEDA: Lanza una concha contra la moneda para poder cogerla.

2ª MONEDA: Salta encima de la tortuga voladora para que te impulse hacia arriba y asi pillar la moneda.

3ª MONEDA: Para poder cogerla, necesitas impulsarte desde la cuerda y agacharte (si eres grande) al entrar en contacto con el hielo.

M6-Castillo

1ª MONEDA: Ayúdate de una concha para que pille la moneda.

3ª MONEDA: En "el medio", sube por encima del techo hacia la derecha y pilla la moneda [27].

MUNDO 7

M7-1

1ª MONEDA: Cuando subas a la segunda plataforma móvil, no te bajes hasta que te lleve a la moneda.

2ª MONEDA: Quédate en la plataforma móvil que sube verticalmente y, cuando empiece a caer, salta a la derecha y entra por la tubería. También puedes llegar hasta aquí subiéndote encima de la interrogación con alas que aparece un poco más atrás. Una vez dentro, sube hasta la moneda estrella [28].

M7-3

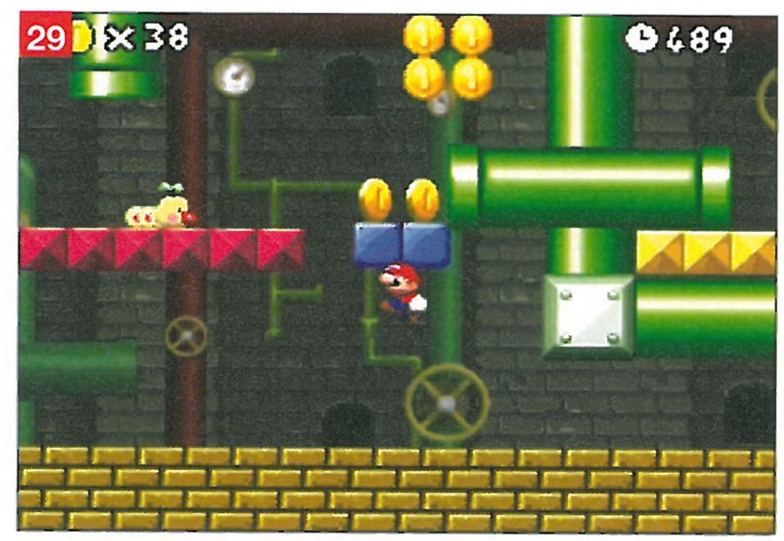
3ª MONEDA: Cuando llegues a la meta, haz un ground pound en el primer bloque para que salga una planta trepadora. Baja a por la moneda.

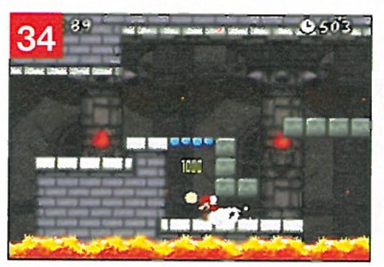
M7-5

2ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Destruye el bloque te tapa la minitubería y métete. Coge el megachampiñón y destruye la tubería que cierra el paso del camino hacia la moneda estrella.

M7-6

1ª MONEDA: Después "del medio", rompe el bloque de arriba en medio y golpea al de abajo. Sube por la planta y aguanta encima de la seta.









3ª MONEDA: Entra en el tubo amarillo que hay después de la segunda moneda. Ve a la derecha saltando sobre los enemigos y métete por el tubo rojo. Al salir la cogerás.

M7-A

1ª MONEDA: Métete por la primera tubería lateral golpeando los bloques ocultos que están debajo. Al otro lado está la moneda estrella [29].

2ª MONEDA: Cuando la tubería con propulsor te mande hacia arriba, rebota contra la pared y la tubería de abajo a la izquierda para meterte por ella. Te mandará a la moneda [30].

3ª MONEDA: Cuando salgas por una tubería y haya otra encima con una planta, rebota por el hueco de la izquierda, hacia la minitubería.

M7-Castillo

3ª MONEDA: Quédate en los bloques móviles hasta que se empiecen a caer. Entonces... ¡salta!.

MUNDO 8

M8-1

1ª MONEDA: Usa el trampolín de la interrogación y ponlo en los bloques de la derecha [31].

M8-2

2ª MONEDA: Cuando suba el agua, salta encima de un bicho rosa para saltar más alto y pillar la moneda. Si no lo consigues, ve siendo minimario y rebota con la pared.

3ª MONEDA: Sube los bloques de la izquierda dejando a los bichos acuáticos encerrados y pulsa el interruptor para que el agua suba. Sube por la derecha hasta la moneda.

M8-Torre

3ª MONEDA: Cuando llegues a la puerta del malo, espera a que llegue la interrogación y golpéala cuando esté cerca de la moneda. Súbete en el bloque y salta buscando bloques ocultos que te acerquen más a la moneda estrella [32].

M8-4

3ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Métete por la minitubería que está en las plataformas que se mueven, después de pasar el medio. Cárgate a todos los minigoombas.

M8-Castillo

3ª MONEDA: Cuando llegues al quinto interruptor naranja, asegúrate de que la plataforma de la derecha esté abajo, si no, cámbiala. Continúa hasta la puerta del malo y sube a la plataforma de abajo. Ve con cuidado saltando y pilla la moneda estrella.

M8-5

2ª MONEDA: Lanza una concha hacia la moneda estrella para cogerla.

M8-8

2ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Deja que las erupciones rompan los bloques que tapan la minitubería y métete por ella. Cuélate por la tercera entrada del laberinto (empezando por la izquierda) y sigue el camino hasta la moneda estrella.

M8-Torre2

2ª MONEDA: Salta desde la interrogación para subir al hueco donde están las bolas de fuego y corre a la derecha (cogiendo la moneda). Para volver a incorporarte a los bloques, salta antes de que se vayan. Si se te han escapado, rebota contra la pared y quédate en el borde de los pinchos hasta que vuelvan.

M8-Castillo2

1ª MONEDA: Cuando veas tres Thwomp, sube y ve a la izquierda.

2ª MONEDA: Tras la puerta del Thwomp grande, ve a la izquierda hasta ver un interruptor naranja (golpea el último bloque para sacarlo) y aparecerá una plataforma en otro escenario. Úsala cuando la veas.

3ª MONEDA: Para llegar hasta este punto, has de pasar un pequeño puzzle. Si llegas a un sitio donde se empieza a repetir el decorado, tienes que pasar en el siguiente orden por los huecos: primero por abajo, luego por ariiba [33] y por último por el medio. Oirás un "clin" que certificará que los estás haciendo bien. Cárgate los bloques y luego cuélate agachado tomando carrerilla desde la derecha para pillar la moneda estrella [34].

¡¡¡Lo conseguí!!! *Demuestra que eres el mejor consiguiendo las tres estrellas: una por todas las monedas, otra por todas las casillas y la otra... ¡por pasártelo!*

¡¡ENEMIGOS!!

Los Cheep-Cheep

Les encontrarás en el agua y se derrotan con una bola de fuego.

Cheep-cheep clásico: Es un pececillo rojo y blanco que nada siguiendo siempre la misma altura y dirección. Si no te interpones en su camino, no pasará nada de nada.

Cheep-cheep gigante: Es igual que el clásico pero en grande. Suele llevar en la parte trasera algunos cheep-cheep que le están siguiendo.

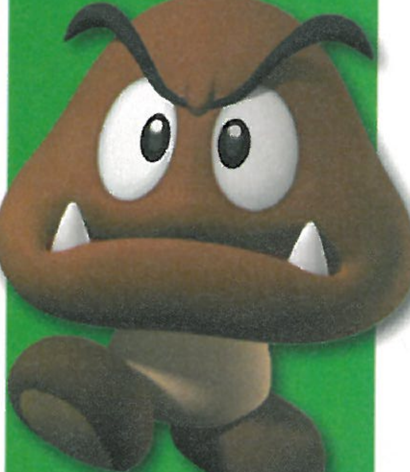


Cheep-Cheep verde: Puede ser grande y pequeño. Siguen la misma dirección pero, cuando estás cerca, se tira a por ti. Mucho cuidado con los grandes que son difíciles de evitar.



Cheep-cheep morado: Es de gran tamaño y hay que tener mucho cuidado con él porque es capaz de seguirte en todas direcciones y... ¡de darte un "bocao" de órdago!





¡Conviértete en un verdadero pirata con nuestra guía!

PIRATAS DEL CARIBE

- Personajes principales y desbloqueables.
- Combos avanzados, armas y extras.
- Jefes finales y consejos para vencerlos.

¡VAS A SER EL MEJOR PIRATA!

Aquí te dejamos un montón de información que te va a ser de muuucha utilidad: Personajes principales y sus disfraces, desbloqueables, combos avanzados para que repartas caña de la forma más variada, notas sobre el armamento y una completa guía de los jefes, ¡para que te lo pases a la primera!

TODOS LOS PERSONAJES

Si te ha gustado especialmente algún personaje de la peli y te apetece jugar con él, aquí te dejamos unos consejillos para que te enteres de cómo desbloquearlos. ¡Y además también puedes conseguir disfraces para los protagonistas! ¡Mira, mira!



PRINCIPALES

Vas a manejar a los personajes más importantes de la película como Jack Sparrow, Will Turner y la bella Elizabeth. Desbloquearlos te costará 2.500 monedas y así podrás seleccionarlos en cualquier momento del juego.



DISFRACES

¡¡Nos vamos de tiendas!! Porque puedes comprar disfraces por 2.500 monedas. Estos son los que hay: un vestido rojo y otro de boda de Elizabeth; uno para Jack, de jefe de la tribu y un traje de boda para Will Turner.





DESBLOQUEABLES CON UNA ESTATUA DORADA

Una vez que acabas una fase, al jugarla por segunda vez, céntrate en buscar las estatuas doradas que sirven para desbloquear personajes secundarios y así poder seleccionarlos en cualquier momento del juego y ya de paso, ¡manejarlos! Aquí tienes una pequeña lista de personajes que requieren una de estas estatuas para desbloquearlos: empleado de la funeraria, Lord Beckett, guerrero, muñeca de vudú, capitán pirata y comodoro Norrington.

¡MIRA QUÉ EXTRAS!

Además de disfraces, personajes y armas, hay más cosillas para desbloquear en el juego. Aquí te ofrecemos unas cuantas imágenes para que se te haga la boca agua.



BOCETOS DE LA PELI

Cuestan **700 monedas cada uno.** Hay un total de 20 bocetos para desbloquear, todos muy artísticos.



DIFICULTAD TORMENTOSA

Si te has hecho el juego y tienes **5.000 monedas,** cómpralo. Activa un nuevo modo de dificultad, el más difícil.



PRUEBA DE SONIDO / MÚSICA

Cuesta **3.000 monedas** y abre un menú para poder oír los efectos de sonido y músicas del juego cuando quieras.

LOS SUPER COMBOS

Con estos combos no se te va a resistir ningún enemigo, hay un total de 9 y tienes 2 de ellos al principio. El resto se desbloquean encontrando las 4 gemas de cada escenario.



TRUENO

"L" + "Y" a la vez: Con la espada en alto, tu personaje golpea hacia abajo con una fuerza inusual.



LUCES Y SOMBRAS

"L" + "A" a la vez: Sorprende al enemigo pegándole en los ojos. Los deja aturdidos unos segundos.



REMATE

"A" al estar cerca de un enemigo derribado: Realizas un remate con un fuerte golpe en el pecho.



ESPADA CERTERA

"Y" y después "A": Un ataque normal seguido de otro más potente al tiempo que tu chaval/a rodea al enemigo.



ESTOCADA BAUPRÉS

"Y" y después "B": Estocada delantera que hace más daño y hiere a enemigos normalmente fuera de tu alcance.



GANCHO CAPITÁN

"Y" y después "X": Un ataque normal seguido de una certera y decisiva estocada hacia arriba.



PATADA CAÑÓN

"L" + "B" a la vez: Salta y golpea al enemigo con ambos pies dejándole inconsciente. ¡Y elimina los bloqueos!



ESPADA VOLADORA

"X" y después "A": Un golpe devastador hacia abajo en medio de un potente salto.



GOLPE VELOZ

"Y" dos veces y después "R": Realiza 3 estocadas hacia delante. Produce un ataque rápido y devastador.

¡¡ARMAS!!

Precio y Ataque

- **Alfanje:** Arma predeterminada. (+1 en ataque)
- **Espada nativa:** 5.000 monedas. (+3 en ataque)
- **Maza:** 2.500 monedas. (+2 en ataque)
- **Maza calavera:** 1.500 monedas. (+2 en ataque)
- **Estoque:** 1.500 monedas. (+2 en ataque)



- **Arpón:** 1.500 monedas. (+2 en ataque)
- **Cuchilla:** 2.500 monedas. (+3 en ataque)
- **Garrote de púas:** 1.000 monedas. (+1 en ataque)
- **Cimitarra:** 2.000 monedas. (+2 en ataque)
- **Espada de guardia:** 1.500 monedas. (+2 en ataque)



- **Espada del capitán:** 2.500 monedas. (+2 en ataque)
- **Sartén:** 1.000 monedas. (+1 en ataque)
- **Martillo:** 1.000 monedas. (+1 en ataque)
- **Hacha de púas:** 1.500 monedas. (+2 en ataque)
- **Parasol:** 1.000 monedas. (+1 en ataque)
- **Fémur:** 1.000 monedas (+1 en ataque)



ESTRATEGIAS PARA LOS JEFES FINALES

Nombre de la fase	Jefe Final	Punto Débil	El truco está en...	
Isla Prisión (Busca la llave y escapa a la "Perla Negra")	**Monstruo con hacha gigante:** Es muy rápido cuando te persigue, pero sus movimientos a la hora de golpearte con ese **pedazo de hacha,** como era de esperar, son bastante lentos. Verás que te resulta **muy fácil** deshacerte de él.	Intenta darle una estocada en el pecho **cuando levante su hacha** o sorpréndele con uno de tus combos. Además, en el escenario tienes **calaveras que, al lanzárselas, le aturden** durante unos segundos. ¡Aprovecha ese momento para atacar!	**1.–** Escapar del monstruo rápidamente y **luchar en el centro del escenario,** evitando de este modo que te arrincone y te derrote en cuatro hachazos. **2.– Usar las calaveras** del escenario para aturdirle y poder atacar.	
Port Royal (Busca a Lord Beckett y las cartas de Marque)	**Lord Beckett:** Es muy rápido al perseguir y no deja de usar **técnicas de defensa** para evitar tus ataques. Si consigues aprenderte sus movimientos y su **estilo** peculiar de combatir con estocadas, te será **bastante fácil** acabar con él.	Es extremadamente vulnerable a los ataques **"combo"** de desbloqueo como el **"combo trueno"** y **"combo luces y sombras".** Aunque... no esperes que todos tus golpes le vayan a herir, que este tío sabe defenderse.	**1.– Usar tu bloqueo** ante sus ataques con estocadas e intentar **realizar un "combo" de desbloqueo y otro de ataque** en el momento preciso para herirle. **2.–** ¿Quieres otra pista? Pues **las estocadas** son el golpe que más vida le resta.	
Isla de Pelegostos (Localiza a Jack Sparrow y abandona rápidamente la isla)	**Jefe de la tribu:** Lento al perseguir y al atacar, realiza **conjuros mágicos** y te los lanza. Cuando le queda poca vida, se sube a su trono (hasta un máximo de 3 veces) y, mientras **recupera su energía,** manda a su gente contra ti. Un jefe **difícil.**	No realiza conjuros cerca de ti, siempre lo hace a distancia, por lo que **echa a correr en cuanto puede.** Aprovecha ese momento y, aunque no sea muy cortés y te llamen traidor y tal, **¡atácale por la espalda!** Peor es lo suyo, que sale corriendo, el cobardica.	**1.–** Cuando está preparando sus ataques mágicos, **se queda parado** unos segundos y, si está cerca de ti, el muy... echa a correr. **2.–** Aprovechar estos dos momentos, pues son los mejores para **atacarle con un combo** poderoso.	
El pantano de Tía Dalma (Busca la cabaña de Tía Dalma en el corazón del pantano)	**Monstruo verde del pantano:** Introduce **sus brazos** en el pantano y **te busca con ellos.** Las armas no le hacen ningún daño, así que debes arrojarle bombas, que están desperdigadas por el escenario. Cuidado, es **bastante difícil** vencerlo.	Cuando te busque con los brazos, arrójale una bomba a alguno de ellos y el monstruo **se partirá en dos** mitades. Ahora **lanza bombas a los dos monstruos** lo más rápido que puedas. Si estás un buen rato sin atacar, volverá a convertirse en uno gigante.	**1.–** Hacer que el monstruo gigante se acerque a una parte **donde siempre haya bombas.** **2.–** Así, cuando se parta en dos mitades, simplemente **será "coger - tirar bomba" varias veces.** Si lo haces así, hasta te dará pena el bichote.	
Tortuga (Trata de pasar inadvertido cuando busques a Will)	**William Turner:** Pirata borrachuzo y quizás... demasiado, puesto que, cuando consigas herirle, **beberá de su botella de ron para recuperar energía.** No es rápido pero sí sabe defenderse, así que la cosa se pone **bastante difícil.**	Una vez que consigas herirle, no pares de atacar: utiliza combos, estocadas y, sobre todo, no permitas que beba. Aunque, **cuando se amorra a la botella, se queda quieto...** ¡y debes aprovechar ese momento para darle la "puntilla" final!	**1.– No insistir usando tus armas** cuando se defienda. Ni siquiera combos. **2.–** La mejor forma de vencerle es **alejarse y volver a por él.** No sabemos si tendrá problemas de ceguera o es que le afecta demasiado el alcohol, ¡pero funciona!	
Isla Prisión (Llega al cofre del hombre muerto antes que los demás)	**Comodoro Norrington:** Es bastante astuto porque sabe bien que atacar... no siempre es bueno. Además **suele desaparecer de la pantalla** para que no le puedas atacar, le persigas y te topes con él de repente... Aún así, es **fácil** de derrotar.	Es **extremadamente débil ante las balas,** así que, una vez que consigas herirle, tres pistoletazos seguidos acabarán con él. Sin más. ¡Ah!, eso sí, olvídate de usar otras armas con él.	**1.– Derribar cada uno de los barriles** del escenario y rapidito, porque... ¡en todos hay pistolas! **2.– Usar las balas que pilles prudentemente,** porque si se te agotan... ¡no, luego no puedes conseguir más!	
Kraken (Líbrate de los tentáculos del Kraken y escapa)	**Kraken:** No es muy rápido, pero **sus tentáculos dan unas leñes que no veas.** Este es el jefe final del juego así que, aquí se acaba la aventura. Bueno, eso será si te lo pasas... porque el bichito se las trae. Es **el jefe más difícil** de todos.	Usa "combos" para eliminar sus relativamente **lentos tentáculos grandes** y dejará de soltar gas tóxico. Es el momento de **dispararle con los cañones.** Se irá cargando algunos de ellos a medida que vayas quitándole vida, así que sé certero.	**1.– Eliminar sus tentáculos** grandes para que el animalito deje de soltar gas tóxico. **2.–** Recordar **dónde están situados los cañones.** **3.–** Cuando empiecen a salir enemigos, intenta **cargártelos primero a ellos y luego continuar con el bicho.**	

SUSCRÍBETE A

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción



Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€

Sólo hay 1.000 bolsas ¡suscríbete hoy mismo!

➜ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➜ Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

➜ Envía cupón por FAX 902 540 111
➜ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
➜ INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Nintendo Acción por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo una bolsa POKéMON.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

FORMA DE PAGO **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○**VISA** ○**MASTER CARD** ○**4B** ○**EUROCARD** ○**6000**

NÚMERO |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

CADUCIDAD |_|_|/|_|_|

Nombre/ Apellidos.................... Fecha de Nacimiento.................... Teléfono ....

Domicilio.................... C. Postal (imprescindible).................... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- **Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.**
- **De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.**
- **No se aceptan suscripciones fuera de España.**
- **Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.**

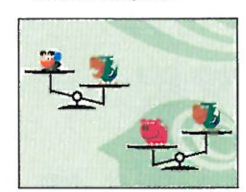


NINTENDO DS

BIG BRAIN ACADEMY

Obtención de medallas

- **Medalla de oro:** Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- **Metalla de plata:** Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- **Medalla de bronce:** Consigue una puntuación superior a 50 gramos.



BRAIN TRAINING

Nuevos juegos y curiosidades

- **Desbloquear el juego De Menor a Mayor:** Consigue 1 sello.
- **Desbloquear el juego Retentiva:** 3 sellos.
- **Nivel difícil del juego Retentiva:** Consigue 9 sellos.
- **Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100:** Consigue 11 sellos.
- **Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático:** Consigue 17 sellos.
- **De risa:** En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...

CARS

- **Nuevas músicas:** En la pantalla de título realiza esta combinación: Arriba, abajo, arriba, abajo, A, B, X, Y.



ELECTROPLANKTON

Desbloquear Hanenbow electromasterpiece

En la segunda fase de Hanenbow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados, la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se ha activado.

RUB RABBITS

Nuevos modos

Al completar el modo principal, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa para que te rías más aún.

- **Juego sobrevivir a la bola:** Completa la escena 8.
- **Juego conchas marinas time attack:** Completa la escena 16.
- **Juego batalla de pasteles:** Completa la fase de bolas de nieve.
- **Test de sonido:** Completa el modo historia una vez.
- **Modo otra historia:** Completa el modo historia una vez.
- **Otros juegos:** completa el juego correspondiente en el modo otra historia.
- **Desbloquear nuevo vestuario:** completando el modo "fácil" salen: guantes, pelo, sandalias y un bonito traje de ninja. Con el modo "difícil": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

NEW MARIO BROS.



Trucos y desbloqueables

- **Conseguir un artículo deseado:** Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos, ahora intenta pausar el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es un poco difícil). Ahora pulsa A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una mini seta pausa el juego en la flor y aprieta A o B dos veces.
- **Juega como Luigi:** Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- **Nuevos Fondos:** Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- **Desbloquear Quinto Fondo:** Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad, encontrarás un quinto fondo que podrás comprar con un coste de 20 monedas. Ya ves tú.
- **Desbloquear Mundo 4:** Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- **Items ilimitados en casa de Toad:** Completa todos los niveles (incluido los ocultos) y salva el juego.
- **Juega con Power-Ups:** Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan revolotenado por encima bloques alados.

Salto de mundos

- **Mundo 5 Salida nº1:** Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.
- **Mundo 5 Salida nº 2:** Encuentra la salida secreta desde el nivel 2-A.
- **Mundo 6:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 3.
- **Mundo 7:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 4.
- **Mundo 8:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 5.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64

- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY

- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON

- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (Nintendo DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubi y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GAME BOY ADVANCE

- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080° Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeos en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

GAME BOY ADVANCE

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator"
En la pantalla de título, pulsa **izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, B, A.**

Desbloquear todos los coches:
En la pantalla de título, pulsa **derecha, abajo, derecha, B.**



CASTLEVANIA DOUBLE PACK: HARMONY OF DISSONANCE

Modo Boss Rush
Pásate el juego y te saldrá este modo de bonus. Consiste en **ir cargándose a los jefes del juego** y, cuanta más dificultad elijas al comenzar, más bicharracos tendrás que eliminar.

Con ustedes, ¡Simon Belmont!
Una vez que hayas sacado el modo Boss Rush y jugado al menos una vez a él, apaga la consola. Enciéndela otra vez y, durante la animación del logo de Konami, pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Después empieza una partida en el modo Boss Rush y **¡podrás jugar con el matavampiros genuino, el del primer «Castlevania» o «Vampire Killer»!** Es lentito y no tiene movimientos molones, perooo... ¡pega unas guayas de las de antes!

Juega como Maxim
Hazte la aventura con el mejor final posible. Empieza una nueva partida y **ponte de nombre MAXIM.** Es mucho más rápido que Juste, pero más limitadito: no puede equiparse ningún ítem excepto su bumerán de estrella. Dado que no necesita llaves, podrías hacerte el juego con Maxim en una hora.

Modo difícil
Hazte el juego una vez y empieza una partida como **HARDGAME.**

Juega sin magia
Hazte el juego una vez y **usa el nombre NO MAGIC** al empezar la siguiente partida.



DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales
Con algunos luchadores puedes librar un **combate final secreto** después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo **sin perder ningún combate** y espera a que se pasen los créditos sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo, la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes.

FINAL FANTASY IV

Abrir la mazmorra del piso 50
Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en **forma de cabeza con una cara.**

Reproductor de música
Completa el juego una vez. Aparece "Extra" en la pantalla de título para que sepas que se ha activado.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

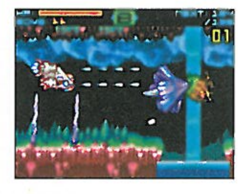
Alistar personajes
Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que acercarte a uno de tus personajes y hablar con él siguiendo estas indicaciones:

- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **Cormag:** capítulo 10, habla con él con Duessel.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- **Dozla:** cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve a la casa que está más al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personajes.
- **Marisa:** capítulo 12, habla con ella con Ewan.
- **Eirika:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Innes:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Syrene:** capítulo 17, habla con ella con Innes.



SIGMA STAR SAGA

Nave Sigma
Cuando termines el juego por primera vez vas a obtener una buena recompensa: **una nueva nave** con las habilidades características del escuadrón Sigma.



ESTE MES..

- Todos los eventos de septiembre.
- Los bichos y peces que verás.
- Dos diseños del gran Mario.
- Hazte de oro con las herramientas.
- Listas de objetos.

Ve a casa de las hermanas manitas y diles que te dejen diseñar. ¡Van a flipar con los diseños de Mario!

ANIMAL CROSSING

Ya se acaba el veranito y eso se nota en la falta de bichos. Aprovecha para ganar el trofeo de caza porque en otoño hay muy poquitos bichos y ¡no hay más torneos! Seguro que, con el atractivo diseño de Mario, hasta los bichos se acercan más a ti.

1 DISEÑOS

¡Por fin llegan los diseños a la comunidad! En esta entrega tenemos la saga más famosa de Nintendo: ¡Super Mario!

Paleta 7/16

PON UN CHAMPIÑÓN (VERDE Y ROJO) EN TU VIDA

Seguro que te hace ilusión ver tantas "vidas" y "champis" juntos. De papel de pared, lo flipas, pero también queda bien en el paraguas.



COLECCIÓN AZUL

VITRINA AZUL: Precio: **2,400 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

BANCO AZUL: Precio: **1.900 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

CAJONERA AZUL: Precio: **2.160 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

SILLA AZUL: Precio: **1.200 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

CAMA AZUL: Precio: **2.100 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**

LIBRERÍA AZUL: Precio: **1.900 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

RELOJ AZUL: Precio: **1.600 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

MESA AZUL: Precio: **1.800 Bayas** Tamaño: **4** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado**

CÓMODA AZUL: Precio: **2.100 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Producto estrella**

ARMARIO AZUL: Precio: **1.920 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

PARED AZUL: Precio: **1.260 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

SUELO AZUL: Precio: **1.580 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**



Paleta 6/16

MARIO CON DISFRAZ DE MAPACHE (SMB 3)

A este icono de la jugabilidad lo recomendamos para los cuadros. Pero, si quieres bordarlo... ¡ponlo en la bandera, que vuele bien alto!

COLECCIÓN VERDE

CAMA VERDE: Precio: **2.160 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

TAQUILLÓN VERDE: Precio: **2.400 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

LÁMPARA VERDE: Precio: **1.800 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

BANCO VERDE: Precio: **1.800 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

CÓMODA VERDE: Precio: **2.320 Bayas** Tamaño: **2** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"**

SILLA VERDE: Precio: **1.200 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

BURÓ VERDE: Precio: **2.000 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

ARMARIO VERDE: Precio: **2.300 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado**

ALACENA VERDE: Precio: **2.290 Bayas** Tamaño: **1** Disponible: **Producto estrella**

MESA VERDE: Precio: **1.700 Bayas** Tamaño: **4** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

PARED VERDE: Precio: **1.050 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

SUELO VERDE: Precio: **1.540 Bayas** Disponible: **Tienda de Tom Nook**

SEPTIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

EN SEPTIEMBRE TENEMOS...

Eventos



2 de septiembre:
■ EL MERCADILLO

¡La oportunidad de comprar a tus vecinos los muebles que te molan y de librarte de los que te sobran! Recuerda que debes ir a casa de tus vecinos y regatear por sus muebles. Ve un rato a casa y aparecerá algún vecino dispuesto a llevarse algo.

9 de septiembre:
■ DÍA LALALÁ

Cuando hables con un vecino y te cante una canción que te mole, dile que te la quedas. ¡Será la nueva canción del pueblo!

17 de septiembre:
■ TORNEO DE CAZA

¡Última oportunidad de ganar el trofeo de caza! Muestra a Tórtimer los bichos que caces de 12h a 18h y consigue el premio.

24 de septiembre:
■ DÍA GUAY

Dedícate a difundir felicidad entre los habitantes de tu pueblo escribiéndoles cumplidos cuando hables con ellos. ¡Ya verás qué alegres se quedan, los chavales!

COLECCIÓN DE INSECTOS DE SEPTIEMBRE

INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR
☐ Mariposa Común	90 Bayas	☐ Colias Común	90 Bayas	☐ Mariposa Tigre	160 Bayas
☐ Bianor	220 Bayas	☐ Celeste Común	2.500 Bayas	☐ Langosta	200 Bayas
☐ Narciso	3.000 Bayas	☐ Alas de Pájaro	3.000 Bayas	☐ Polilla	60 Bayas
☐ Mariposa Atlas	1200 Bayas	☐ Mariposa Monarca	140 Bayas	☐ Araña	300 Bayas
☐ Abeja	4.500 Bayas	☐ Langosta Egipcia	600 Bayas	☐ Mantis Religiosa	430 Bayas
☐ Mantis Orquídea	2.400 Bayas	☐ Cucaracha	5 Bayas	☐ Machaca	1.800 Bayas
☐ Libélula Roja	80 Bayas	☐ Hormiga	800 Bayas	☐ Zapatero	130 Bayas
☐ Caracol	250 Bayas	☐ Grillo Común	130 Bayas	☐ Grillo Campana	430 Bayas
☐ Cetonia	100 Bayas	☐ Saltamontes	160 Bayas	☐ Insecto Palo	600 Bayas
☐ Pulga	700 Bayas	☐ Cochinilla	250 Bayas	☐ Mosquito	2000 Bayas
☐ Mosca	60 Bayas	☐ Escorpión	8.000 Bayas	☐ Ciervo Arco Iris	15.000 Bay.

COLECCIÓN DE PECES DE SEPTIEMBRE

PEZ	VALOR	PEZ	VALOR	PEZ	VALOR
☐ Cacho	200 Bayas	☐ Carpín	120 Bayas	☐ Leucisco	200 Bayas
☐ Barbo	200 Bay.	☐ Carpa	300 Bayas	☐ Koi	2.000 Bayas
☐ Pez Dorado	1.300 Bayas	☐ Telescópico	1.300 Bayas	☐ Salmón Japonés	1000 Bayas
☐ Cangrejo	250 Bayas	☐ Pez Martillo	8.000 Bayas	☐ Gobio de Río	300 Bayas
☐ Trucha	3.800 Bayas	☐ Siluro	800 Bayas	☐ Anguila	2.000 Bayas
☐ Pez Sol	120 Bayas	☐ Perca	300 Bayas	☐ Ayu	900 Bayas
☐ Trucha Arco Iris	800 Bayas	☐ Pez Ángel	3.000 Bayas	☐ Piraña	2.500 Bayas
☐ Arowana	10.000 Bay.	☐ Dorado	15.000 Bay.	☐ Pez Calmán	6.000 Bayas
☐ Pirarucú	10.000 Bay.	☐ Medusa	100 Bayas	☐ Caballito de Mar	1.100 Bayas
☐ Pez Payaso	650 Bayas	☐ Pez León	400 Bayas	☐ Pez Globo	240 Bayas
☐ Jurel	150 Bayas	☐ Dorada Japonesa	500 Bayas	☐ Lubina	160 Bayas
☐ Pargo Rojo	3.000 Bayas	☐ Rodaballo	800 Bayas	☐ Salmón	700 Bayas
☐ Pulpo	500 Bayas	☐ Salmón Rey	1.800 Bayas	☐ Tiburón	15.000 Bay.
☐ Celacanto	15.000 Bay.	☐ Pez Espada	10.000 Bay.	☐ Pez Luna	4.000 Bayas

2 LAS HERRAMIENTAS DE ORO

Para facilitarte las labores propias de las herramientas (regadera, caña, red, hacha, tirachinas, y pala), existen las de oro. Cada una tiene sus ventajas y realmente son una ayuda a la par que un trofeo. Como dice el gran Jimmy... ¡el oro atrae al oro!



LA REGADERA, LA CAÑA Y LA RED

Para conseguir la regadera de oro necesitas mantener tu entorno (flores y demás) bien cuidados durante 16 días seguidos. ¡Luego podrás revivir las flores resecas! Para la caña y la red de oro, tienes que conseguir capturar todos lo bichos y peces, respectivamente. Con la caña y red de oro será mucho más fácil pillar a todos.



EL TIRACHINAS, EL HACHA Y LA PALA

Apunta bien y derriba 15 objetivos para que te den el tirachinas de oro. ¡Tirarás piedras de tres en tres! Si ves a Pascal por tu pueblo, entrégale una Vieira y te dará el hacha de oro. Ésta no se romperá nunca. Y si quieres conseguir la pala de oro, basta con comprar una nueva, enterrarla y al día siguiente... ¡ya la tienes! ¡Ponte a plantar dinero!

EA entra por la puerta grande en Wii, con la mejor carrera.

- WII, GAMECUBE, DS
- NOVIEMBRE
- EA GAMES
- CARRERAS

NEED FOR SPEED CARBONO



La edición Carbono volverá a la "oscuridad" de «Underground» (la noche es protagonista absoluta) pero dejará la ciudad, donde la policía nos tiene fichados. El espectáculo será entre cañones, es decir carreteras estrechas, con ladera escarpada a un lado y valla guardarraíl al otro. Y habrá que pisar el acelerador a tope para ganar, y el freno si no queremos despeñarnos por el precipicio. El respeto volverá a ser clave para triunfar: uno de los objetivos será montar nuestra banda y hacernos con todos los territorios posibles.



Duelos. *Los "Cannon duel" serán carreras uno contra uno en las que la agilidad y los reflejos al volante decidirán quién se lleva la prueba. ¿Y el carnet por puntos?*



Más espectáculo. *El nuevo NFS huirá de la ciudad a las afueras. La carrera empezará en las montañas, donde la poli no nos localizará, y el pilotaje será muy exigente.*



Ordénales. *Podemos hacer que los coches de nuestra banda frenen a los rivales, o que hagan de exploradores y examinen el camino.*



Contravolantea. *Con las nuevas zonas vendrán nuevos peligros, las curvas serán casi imposibles, con lo que tendrás que "tirar" del contravolante, como en un rally.*



Hazte tu propia carrera. Empezarás de la nada, con el objetivo de hacerte un nombre, ganarte el respeto y que todos quieran estar en tu banda.

Más táctica. El control de tu banda añadirá un elemento estratégico al juego. Tendrás un número limitado de plazas en tu equipo, así que deberás elegir a los mejores.

¿CÓMO SERÁ EL CONTROL CON EL MANDO DE Wii? ESTÁ EN PRUEBAS, PERO NOS ASEGURAN QUE LA JUGABILIDAD SERÁ FLIPANTE.

El control con el mando aún está en pruebas, pero lo más seguro es que pilotemos al estilo «Excite Truck», con el mando en posición horizontal.

Tuning total. El "Autosculpt" llevará el sistema de tuning un paso más allá. Podremos "estirar" los alerones, crear llantas... invertiremos todo el tiempo del mundo en "tunear".



- NINTENDO DS
- 2007
- NINTENDO
- AVENTURA / INFILTRACIÓN

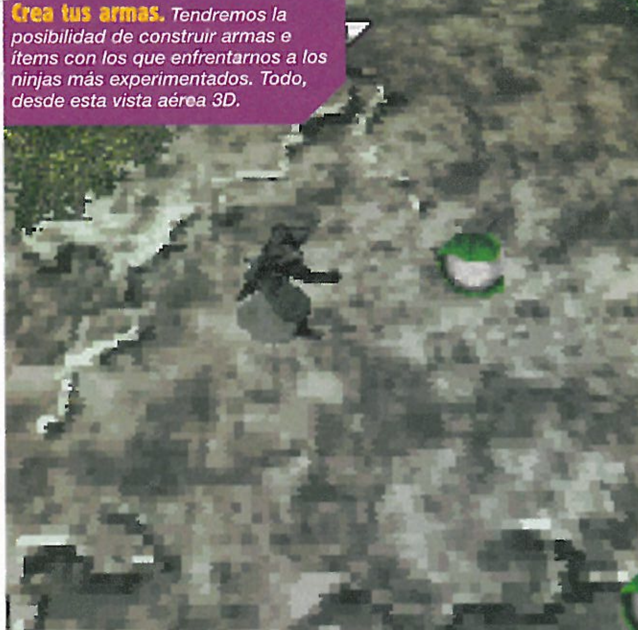
TENCHU



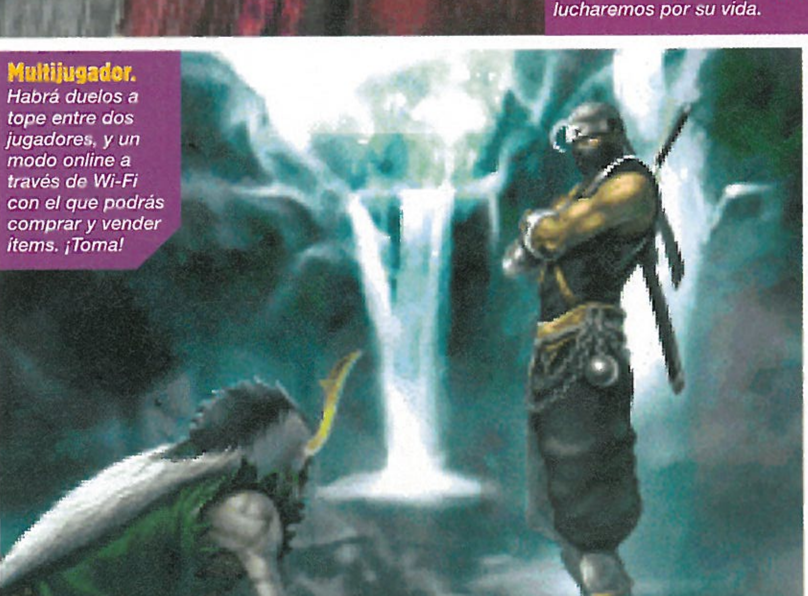
El nuevo capítulo de la saga «Tenchu» nos propone un sistema de juego en el que el sigilo será la clave. A lo largo de las numerosas misiones que nos ofrecerá el juego, adoptaremos el papel de uno de los dos ninjas protagonistas y junto a ellos nos infiltraremos en las casas de nuestros enemigos, colocaremos trampas y atacaremos a los rivales con un supergolpe que podremos realizar desde la pantalla táctil. Si os apetece viajar al Japón más antiguo, sus escenarios 3D y una banda sonora de lujo os lo pondrán muy fácil.



Ninja protector. *Nos pondremos bajo la piel de un ninja, con el objetivo de proteger a la princesa Shizu. A lo largo de 40 misiones, lucharemos por su vida.*



Crea tus armas. *Tendremos la posibilidad de construir armas e ítems con los que enfrentarnos a los ninjas más experimentados. Todo, desde esta vista aérea 3D.*



Multijugador. *Habrá duelos a tope entre dos jugadores, y un modo online a través de Wi-Fi con el que podrás comprar y vender ítems. ¡Toma!*



Domina la espada. *El sigilo y los shurikens no te servirán de nada contra jefes finales como este oso. Aquí tendrás que usar la espada y ser un tipo ágil y habilidoso.*

- NINTENDO DS
- 2007
- SEGA
- LUCHA

BLEACH

La serie de **anime** que arrasa en Japón llega a tu DS.

Los amantes de los buenos juegos de lucha en 2D están de enhorabuena. Porque llega «Bleach», un juegazo basado en la serie de anime del mismo nombre, en el que viviremos las aventuras de Ichigo y sus colegas a base de puños, patadas, espadazos y muchos ataques especiales al estilo de los arcades de lucha. Además, «Bleach» incorporará muchos modos multijugador, incluyendo los emocionantes combates a 4 jugadores y la posibilidad de luchar online. Sin duda se convertirá en uno de los grandes del próximo año.



¡Todos están invitados! *Ichigo, Renji y el resto de los personajes de la serie de anime harán aparición en el juego. ¿Podremos ver «Bleach» en nuestra tele algún día?*

Armas legendarias. *Muchos de los luchadores de «Bleach» utilizarán poderosas armas de lo más variado. Sables, látigos, arcos... Cualquiera será ideal para ganar una batalla.*

Diversión total para 4. *«Bleach» incluirá un modo para disfrutar de intensos combates a 4 jugadores. ¡Una auténtica locura en tu DS!*

Por arte de magia. *Todos los personajes serán capaces de ejecutar poderosos hechizos con un simple toque en la pantalla táctil. Los resultados, devastadores.*

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡¡PONTE EN CONTACTO!!

Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

¡AQUÍ MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

ELEBITS PARA WII

Hola. Enhorabuena por vuestra nueva sección Area Wii. Estabais necesitándolo. Vi en ella un juego que se llama Elebits y me ha gustado mucho. ¿Podéis darme más información sobre él, por favor?
Laura. Email

NA. Área Wii será el lugar donde encontraréis todo lo relacionado con la nueva consola de Nintendo en la revista. A nosotros también nos encanta llevarla a cabo todos los meses, Laura, descubrir los planes secretos de Nintendo y contaros la última hora de los últimos juegos. Por ejemplo, de Elebits. Mola, ¿verdad? Verás, el juego de Konami tiene doble protagonista: el mando de Wii y los Elebits. Con el primero tendremos que capturar a los segundos. En escenarios como la cocina de tu casa, una habitación o el garaje, tendrás que descubrir dónde se esconden los Elebits. Son criaturas amigables, pero de vez en cuando les da por fastidiar y entonces no queda más remedio que cazarlos. Esa es la idea, interactuar con el mando por todos los escenarios, levantar objetos, poner trampas, activar interruptores... a distancia y con puntería. Elige entre afrontar la misión con sigilo y sutileza o por el contrario armar mucho ruido para que los Elebits se asusten, salgan huyendo y los pilles a todos por sorpresa. Tú decides. Pero no hasta marzo de 2007, cuando estará a la venta.

DRAGON QUEST MONSTERS

Saludos. Estoy esperando ansiosamente el lanzamiento del nuevo Dragon Quest Monsters para DS. ¿Podéis decirme si llegará este año?
Carlos Iglesias. Madrid

NA. Muchos Dragon Quest van a pasar por las consolas de Nintendo en los próximos meses, Carlos. Hay previsto un Dragon Quest Rocket Slime para DS y un DQ: Masked Queen and the Tower of Mirrors para Wii. Ambos fueron revelados en el reciente E3 donde, sin embargo, no se dijo nada del Monsters por el que tú preguntas. Será porque este fue anunciado ya hace un par de años y es ahora cuando por fin toma forma. ¡Y qué forma! Sólo han salido a la luz unas cuantas pantallas, pero ya se aprecian las dimensiones 3D, el estilo "dibujo animado" de los gráficos y la mano de Akira Toriyama en el diseño. Por lo que sabemos, el sistema de juego será similar a Pokémon, pues podremos capturar criaturas y utilizarlas en combates. De hecho se comenta que el protagonista del juego tendrá incluso un diploma de "cazador". Lo que sí parece confirmado es que este RPG tendrá modo de conexión online por Wi-Fi con el que podremos intercambiarnos criaturas, batallar o apuntarnos a torneos especiales. Lo veremos en Japón, a finales de este año.



Nos cuentan que el sistema de batallas de «Dragon Quest Monsters» será muy parecido al de Pokémon.

LA CARTA DEL MES

APRENDE INGLÉS CON TU DS

Chavales, ¿qué tal por ahí? ¿Es cierto que la serie training tendrá dentro de poco un nuevo juego?, ¿y será un traductor de inglés?
Lucas. E-mail

NA. Pues sí Lucas, ni CCC ni Home English, tenemos el profe ideal para mejorar tu inglés. Y se llama Nintendo DS. Con breves sesiones diarias, el nuevo «English Training» te ayudará a hablar y escribir en inglés como un "gentleman". Con los ejercicios escritos escucharás una frase y luego la escribirás en la pantalla táctil; y con los ejercicios orales, tendrás que decir frases en inglés, en voz alta, al micro de la consola. Como los ejercicios incluyen traducción simultánea, podrás aprender un montón de frases. Hay más de 3.000 palabras y oraciones y más de 1.700 ejercicios. Y cuando quieras probar tus habilidades, podrás meterte en la batalla lingüística para 8 jugadores. El juego sale en octubre.

LA IMAGEN



EL NUEVO TONY HAWK se presentó a principios de agosto en Vigo, en el incomparable marco de un campeonato de skateboard. Sí, sí, se llama "O marisquiño" y ha reunido a los mejores skaters de aquí y de fuera. Claro que lo mejor fue probar la versión del juego para DS. ¡Menudas piruetas!

UN VARIADITO DE DUDAS

Qué tal, colegas. ¿Qué pasa con Jump Superstars?, ¿al final nada de nada? He visto pantallas de One Piece para GC,

¿qué sabéis? Y ya puestos, se habla de un juego de dinosaurios muy chulo para DS... ¡contádmelo!
Salva Luces. Email

NA. Vuelves a sacar el tema Jump Superstars, que ya parecía olvidadísimo, pero sigue sin haber novedades al respecto. Ninguna compañía se "atreve", ya ves. Así que déjalo estar, porque no tiene buena pinta. Lo mismo para One Piece, que no parece tener futuro claro en España. La serie gusta mucho pero el juego, que sí saldrá en USA a través de Bandai, no llegará aquí. Terminamos con una buena noticia. Ese juego del que hablas se llama Dino King, es de Atlas y va a revolucionar tu consola. Verás emocionantes combates entre temibles dinos, pero también los criarás, los cuidarás, incluso podrás intercambiarlos. ¿Para cuándo? Pues en Japón está a puntito... aquí ya veremos, pero no antes de 2007.


En Dino King, de DS, vamos a flipar con las emocionantes peleas de dinosaurios. ¡Qué realismo!

STORMBREAKER

Hola Nintendo Acción. Soy una gran fan de esta revista, que es genial. Os escribo para que me contéis de qué va una peli que se llama 'Stormbreaker', porque he leído que va a salir en DS.
Juanma. Email

NA Stormbreaker es el título de una de las aventuras de un superespía llamado Alex Rider. El chaval sólo tiene 14 años pero se monta una historias de la leche. Hay un montón de libros editados con sus peripecias, pero será éste el que veamos en la pantalla grande. Al estilo de Bond 007, Alex tendrá que salvar al mundo de incontables peligros, pero por suerte para él contará unos cuantos gadgets para alucinar. Entre ellos, sin duda el más guay será una Nintendo DS roja con la que podrá hacer maravillas. Será un intercomunicador, podrá controlar objetos a distancia, traducir cualquier idioma... ¡la leche! En fin, la peli ya se ha estrenado este julio en USA y pasará en octubre por las pantallas españolas (no nos la perdemos). Sólo habrá versión para Nintendo DS, que lanzará THQ en diciembre.


Alex Rider ha encontrado en su DS roja un "gadget" de lujo para salvar al mundo en la peli Stormbreaker.

¡NUEVO SHREK!

Hola, seguro que soy vuestro fan numero uno, siempre compro las Nintendo Acción. Quisiera saber si hay a la vista algún nuevo juego de Shrek. Es que me mola todo el ogro verde.
Ginés. Email

NA. ¡Gracias Ginés, por ser nuestro fan número 1! ¿Cómo no íbamos a responder al lector más fiel de la revista! Allá va, que tenemos sorpresa para ti. Le hemos echado un vistazo por la mirilla (sin que nos vieran) a las oficinas de Activision y lo que hemos visto no lo podemos contar así como así. ¿Qué dirás que había en los equipos de desarrollo? Pues tres cosas muuuuuy chulas. Para empezar, un nuevo Spider-Man que según hemos sabido se llamará Spider-Man Kids; justo al lado se trabaja en una nueva entrega de Vecinos Invasores. La divertida peli de Dreamworks tendrá secuela jugable y su título provisional es Vecinos Invasores Holiday. Para el final dejamos lo mejor. Sí, sí, habrá nuevo juego de Shrek. Su título: Shrek Smash & Crash. ¿Será de lucha, de golpetazos?, ¿o será en plan Rampage, o sea, a destrozarlo todo? Paciencia. Veremos los tres juegos hacia final de año, quizá en noviembre. Vete ahorrando, seguro que te pillas los tres.

¿CUÁNDO SALE GUILTY GEAR?

Qué tal, NA? Soy un nintendero radical de 15 años que siente adoración por su DS. ¿Sabéis cuándo va a salir finalmente Guilty Gear? Es que me estáis mareando con tanta fecha.
Juan García. Email

NA. A nosotros sí que nos marean, Juan. Estos chicos de Majesco es que no llegan casi nunca a la fecha que proponen. Que sepamos, Guilty Gear, ese juegazo de lucha que tenemos unas ganas increíbles de pillar, se pasará por nuestras DS en diciembre. Sabes que se habló de septiembre, pero THQ, la compañía que lo lanzará en España, nos ha confirmado que hasta diciembre nada de nada. Majesco también ha retrasado su Age of Empires II: Age of Kings de DS, que ya hemos comentado en Nintendo Acción. Buscadlo en las tiendas a partir del 26 de septiembre. Por último, ya que hemos hablado de THQ, contaros que uno de sus juegos más esperados, Avatar, estará listo en diciembre. Avatar es un arcade de acción en plan mitológico que en principio saldrá en GameCube, Nintendo DS y Wii.


El esperadísimo Guilty Gear llegará a la doble pantalla en diciembre. Nos esperan buenos días de lucha...

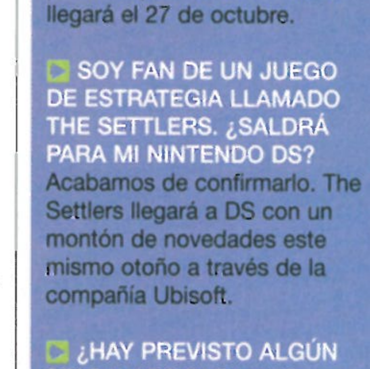
EL ARTISTA DEL MES



Efrayn R. S. nos ha dedicado este pedazo de dibujo a los "currelas" de Nintendo Acción. Gracias, tío. Si además nos envías tu dirección completa, te recompensaremos con un juegazo para DS.

Big Brain Training para ti
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

P+R
(Pregunta Rápido, que esto está que arde)



¿ES CIERTO QUE GEARBOX ESTÁ DISEÑANDO JUEGOS PARA Wii?
Lo ha confirmado el propio presidente de este estudio, que por si no lo sabéis ha creado la saga Brothers in arms. Están trabajando entusiasmados en Wii, así que ¡buenas noticias!

¿HAY ALGÚN JUEGO DE SUDOKU PREPARADO PARA NINTENDO DS?
Además de los Sudokus de Brain Training, dentro de poco Nintendo lanzará un juego exclusivamente con estos pasatiempos. Sudoku Master llegará el 27 de octubre.

SOY FAN DE UN JUEGO DE ESTRATEGIA LLAMADO THE SETTLERS. ¿SALDRÁ PARA MI NINTENDO DS?
Acabamos de confirmarlo. The Settlers llegará a DS con un montón de novedades este mismo otoño a través de la compañía Ubisoft.

¿HAY PREVISTO ALGÚN STAR WARS PARA Wii?
La verdad es que han salido muchos rumores sobre esto, pero no hay nada confirmado.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

¡YA LO SABEMOS!

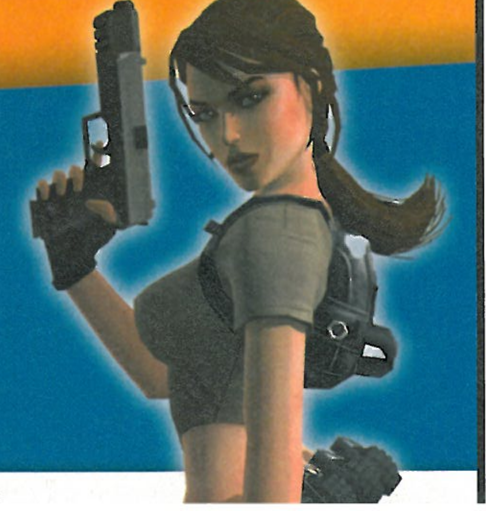
ASÍ VA A LLEGAR Wii A ESPAÑA

Por fin responderemos a las preguntas del millón: cuándo saldrá Wii, cuánto costará, qué juegos llegarán con la máquina. ¡No te lo puedes perder!



¡TE ENSEÑAREMOS A NAVEGAR CON DS!

• **A NAVEGAR POR INTERNET**, en un reportaje donde te contaremos cómo aprovechar a tope la conexión online.



¡MIRA CÓMO SE MUEVE LARA EN TU NINTENDO!

• **VAS A ALUCINAR CON EL ESTRENO DE LARA** en DS. Por fin descubrirás qué sorpresas esperan en su nuevo juego.

NOTA: *Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.*

Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Patricia Cahue, Guilermo Pedernal, Ernesto Pérez-Durías, Héctor Domínguez, Sergio Gordillo

axel springer 

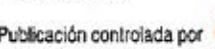
Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad:
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992









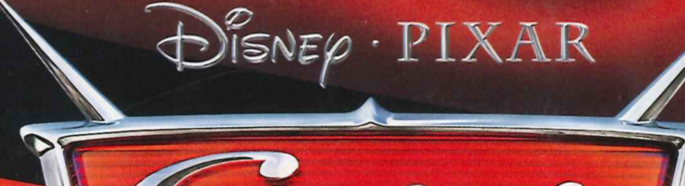
Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



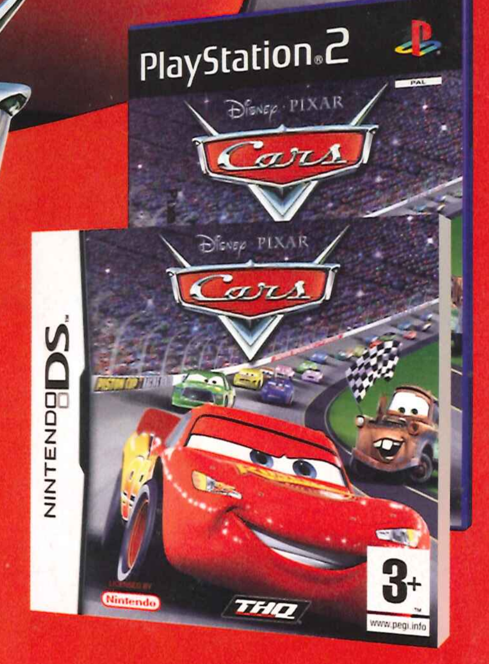
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97
+ un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
envía TONOS97 + espacio + algo que identifique (título,cantante) al 7494
ej: TONOS97 85302 al 7494 si quieres descargarte la tortura
CINE TV
buscapolitonos
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
84064 Darth Vader M imperial
83739 Final Fantasy
89232 Opa yo viaze un corra
89075 Hips dont lie
82652 Fiesta Pagana
84440 El señor de los anillos
84937 Kill Bill - Silbido
85351 Zapatillas
80017 Mision Imposible
83188 Real Madrid
83250 Selección Española
85083 Aqui no hay quien viva
84437 Shin Chan
85529 el último mohicano
83808 Himno de España
84487 We are the champions
82772 Barcelona
83738 Metal Gear Solid
83750 Super Mario Brothers
HIMNOS DE FÚTBOL
84446 Cara al sol
85220 Himno de la legión
85507 Partido popular
83809 Guardia Civil
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
84494 La internacional
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
89029 Himno España
84724 El bueno, el malo y el feo
84207 El Padrino
86158 La Pantera rosa
84940 Sexo en Nueva York
84067 El Exorcista
85441 Verano azul
83383 Fraggle Rock
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
84231 Bar coyote
80238 Indiana Jones
85606 Vals de Amelie
83334 La abeja maya
84550 Curro Jimenez
80108 Benny Hill
84759 Gladiator
80025 The Simpsons
80074 El equipo A
86643 La familia Munster
80065 Friends
84697 CSI Las Vegas
80498 El fantasma de la opera
80125 Mortal Kombat
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
88083 Dirty Dancing Time of Life
85894 Popcorn - Anuncio Clio
84233 La historia interminable
84692 Rasca y pica
83335 Star Wars
85974 Hospital central
85508 Pasión de gavilanes
83901 Zorba el griego
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
89379 Te echo de menos
89051 Muñeca de trapo
89625 Bonita de mas
89291 Me voy
89502 Puede ser
88140 Besos
89303 Tiempo
89129 Rebelde
89292 Amo a Laura
82935 Noches de bohemia
89357 Dos extraños
89222 Dejame verte
85504 Soldadito marinero
85944 Eras tu
85503 So payaso
88163 A dios le pido
88628 No quiero verla mas
85896 No
85290 La camisa negra
85377 La tortura
89560 Libertad
88164 No es lo mismo
88423 Idiota
89360 Tengo para ti
82595 Entre Dos Tierras
84919 Una foto en blanco y negro
88168 Mi mundo sin ti
89477 Sideral
89728 Rumore Rumore
85514 Te regalo
85317 Nada fue un error
85316 Ven bailalo
85899 Volverá
85416 Pokito a poko
88189 Rompe
89085 Rumbatom pa mi guerrera
85343 Noche de travesura
85991 Rakata
86973 Ella y yo
85166 Amor de colegio
85426 Bandida
85103 Baila morena
85145 Pobre diabla
85448 Lo que pasó pasó
89596 Tu gatita
85629 Gasolina
85249 Hasta cuando
85242 Provocandome
85773 Yo soy tu maestro
85992 Mayor que yo
85609 Gata fiera
82984 Paquito El Chocolatero
88880 Soy gitano
83227 Salve Rociera
83510 Viva España
82617 España Cañí
80093 Equador
86041 Love generation
80153 I Will Survive
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
85286 Four to the floor
85212 The world is mine
85048 Enjoy the silence 2004
88731 Satellites
84860 Fly on the wings of love
89753 El orgullo y la visa
89745 Azumbambé
89746 Alucinando
89747 Dame tu cuerpo
89748 Ocean Club
89749 Muevelo
89750 Check it out
89751 Lo Prefiero
89752 Alas
89754 ¡A POR ELLOS, OE!(
89755 Luna Nueva (Version Re-Mix)
89673 Tell me baby
89676 Farandula
89677 Familia habichuela
89718 Para cosas buenas
89719 Sweet Baby
89720 A contracorriente
89721 Mas
89722 Get together
89723 Je T´adore
89724 Slash dot slash
89725 Move in my direction
89727 Stars are blind
89729 Sera de Dios
89730 Oigo Musica
89731 Love Sensation 2006
89732 By My Side (Callea & Rispoli Vocal Radio)
89733 Let´s Get Down (Dub Deluxe Radio Edit)
89734 Spread Love (Vocal Love Radio)
89735 The Rub (I Never Rock) (Radio Edit)
89736 Golden Sun (Haji & Emanuel Edit)
89737 Jetsetter (Ian Carey
novedades
PARA QUE SIEMPRE ESTÉS EN PUNTO
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA RELOJ28 + (ESPACIO) CÓDIGO DE TU RELOJ AL 5477
RELOJES PARA MÓVILES
cod 2169 cod 2185 cod 2194 cod 2205 cod 2156 cod 2197 cod 2143 cod 2144 cod 2167 2189 2149 2148 cod 2310 cod 2208 cod 2309 cod 2308 cod 2164 cod 2208
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
MUSICA REAL
¡¡¡TU MÚSICA FAVORITA EN TU MÓVIL!!!
envía un mensaje con MUSIC19 + un espacio + código al 7808
¡¡¡CONVIERTE TU MÓVIL EN UN MP3 PORTÁTIL!!!
6640 Zapatillas
6639 Besos
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6635 Eres un canalla
6634 A contracorriente
6633 Y vidas
6632 Si pudiera tenerte
6631 Laura
6150 Besos
EL KOALA
6911 Opa yo viaze un corra
2790 DJ Tiesto Traffic
5066 DON´T CHA
6622 HIPS DONT LIE
ESTOPA
6927 Huecco Rumbatom pa mi guerrera
amaral
Camela
EL ARREBATO
7133 Tu Cintura
diego martin
A la hora de amar 5236
Dejame verte 6873
El final de cada día 3874
TAMBIÉN PUEDES REGALARLE UN SONIDO REAL A QUIEN TÚ QUIERAS.
MESSENGER PARA MÓVILES
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS!!! ¡¡¡EN TU MÓVIL!!!
ENVÍA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494 ¡¡¡DESCARGÁRTELO Y CHATEA! DONDE QUIERAS!!
6905 Chayanne Te echo de menos
juanes mi sangre
A dios le pido 3684
Down 5289
Es por ti 6207
Fotografía 5294
La camisa negra 3581
La paga 5287
Mala gente 5288
Nada valgo sin tu amor 3685
Para tu amor 4312
Volverte a ver 3686
7390 Hard Rock Hallelujah
7332 RED HOT CHILLI PEPPERS DANI CALIFORNIA
6663 VESTIDO AZUL
6662 MUÑECA DE TRAPO
6661 ROSAS
6660 PERDONAME
6659 PARIS
6658 POP
6657 Los amantes del circulo polar
6656 GEOGRAFIA
6655 EL 28
6654 DESEO DE COSAS IMPOSIBLES
6653 CUIDATE
6652 CUENTAME AL OIDO
6650 PUEDES CONTAR CONMIGO
ARTISTAS ORIGINALES
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con POL82 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP TONOVOCES
77762 Como el luisma no se entera
77786 Que pasa neeeeeeeeeng!
77228 Coge el puto telefono cabron!
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77148 Te llama la guardia civil
78694 El Luisma
79262 Un cigarro no tendrás
77435 Osea coje el telefono
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77896 Coge el telefono que me llevan preso
77223 Formula 1
77251 Mensajeeeeeeeeeeee
77252 Septimo de caballería
77256 Uuu que es eto?
77257 Manolo cabeza webo
77158 Darth Vader
77166 Doctor Maligno
77169 Chewacca
77194 Aqui llega torrente
77472 Que soy el telefono cogerme!
famosos
77479 Risa bebe
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77650 Cerco policial
77386 Que poderio tengo en el coño
77119 Bebe gracioso
77281 Cogelo que es tu camello
78869 Gol del Barça
FOTOFONDOS TOP
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
48223 37768 35492 36215 48249 48250 48251 36170 39095 36455 45497 41084 45550 47947 45578 46505 45534 45480
NUEVOS
HTTP://WAP.SINFINDEJUEGOS.COM
CONFIG AL 7808
TAMAGOCHIS
No lo dudes, ADOPTA UNO.
-Gráficos impresionantes.
-+ de 15 acciones diferentes.
-Diferentes personalidades.
GUAUUU
Pavo 1916
Hamster 1918
Panda 1545
Perro 1546
Flipao 1690
Rapero 1691
Criada 1917
Gato 1689
Pato 1912
Pez 1915
Conejo 1688
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA PET16 + (ESPACIO) CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 5477
42206 telma 41490 36326 35365 35559
¡GARANTIZADO!
anim116
45116 45117 45127 45138 45200 45190 45191 45160 37360 37607 39923
SUPERHEROES MARVEL
MARVEL, Marvel Heroes and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc, and are used with permission. Copyright 2005 Marvel Characters Inc. All Rights Reserved. www.marvel.com. Licensed by Marvel Characters, Inc.
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF B91109454. PRECIO RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS. APD CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

ME LLAMAN VELOCIDAD.









¡YA DISPONIBLE!